V JUMP BOOKS
Wii
スクウェア・エニックス公式攻略本
FINAL FANTASY
CRYSTAL CHRONICLES
THE CRYSTAL BEARERS
ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル
クリスタルベアラー
GRAVITY GUIDE
グラビティガイド

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES

THE CRYSTAL BEARERS

GRAVITY GUIDE

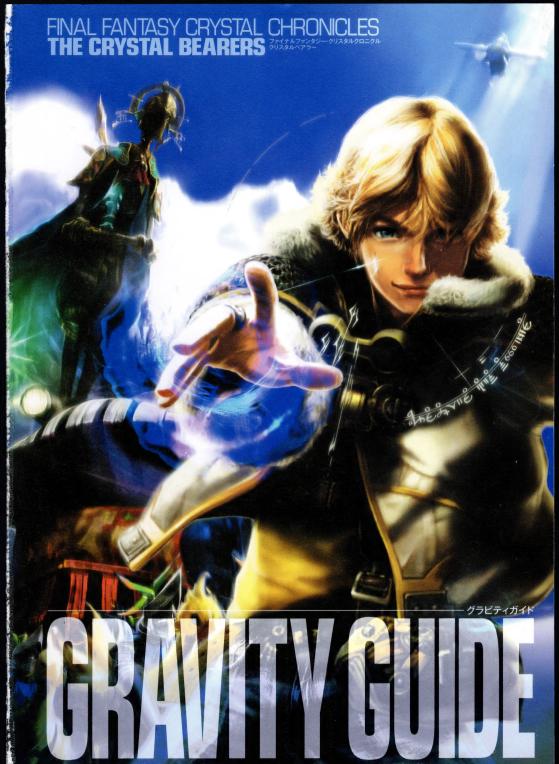
ファイナルファンタジー
クリスタルクロニクル
クリスタルベアラー
グラビティガイド

V JUMP BOOKS ブイジャンプブックス
スクウェア・エニックス公式攻略本

Wii

GRAVITY GUIDE

グラビティガイド

ラグジュアリーなひとときき

V JUMP BOOKS ／ Wii版 ／ スクウェア・エニックス公式攻略本

INDEX インデックス

【企画・編集】(株)Caramel mama/
若松真基子・川上茂和・赤尾武洋
【デザイン】(株)ビーワークス/
佐藤歩美・濱村憲司・近藤雅己・関光志
【MAP制作】アルトデザイン・松尾有祐
【監修・協力】(株)スクウェア・エニックス

※この攻略本のデータ、攻略記事は開発中のゲームを元に作成されています。実際の製品とは異なる場合もあります。

PROLOGUE

プロローグ

物語のあらすじや世界設定について解説している。『ＦＦＣＣ』シリーズ作品に見られる種族の特徴や、“クリスタルベアラー”について理解深まるだろう。

PROLOGUE

プロローグ

世界を覆う瘴気を晴らした冒険者、活気あふれる都を築いた小さな王様。
愛に満ちた双子の冒険、少女と猫が見せたやさしい世界。
遥か数千年前の物語は既に人々の記憶にあろうはずもない。
そしてもう一つ、人々が記憶から失いかけているもの――
ユーク族の存在……。

WORLD
YUKE

プロローグ

LILTY CRYSTAL

過去、リルティ族とユーク族は互いの存在を賭した戦争を起こした。
武力に秀でたリルティ族と、魔法に秀でたユーク族の力は
互いに均衡し、そしてリルティ族がユーク族に呼応するクリスタルを破壊し、
ユーク族はこの世界から姿を消した――。
それから幾数世、武器は剣から銃火器へ、魔法はその存在すら忘れ去られた。
そして、クリスタルが持つ力は産業に活用され、
リルティが誇る技術が人々の生活を支えていた。これから語られるのは、
ＦＦＣＣ史上、最も技術力が進化した世界で繰り広げられる物語――。

FOUR TRIBES

4つの種族

ジュグラン

レイル

クラヴァット族

温厚で自然を愛する種族。団結力が強く、争いを避ける平和的思考を持つ。独立心が強めのレイルは、種族としてはやや異端児ともいえる。

リルティ族

４種族の中で唯一、王政を敷き国家を持つ。過去の戦いでユーク族を滅ぼし、高い技術力で世界を支配している。

アルテア

シド

ユーク族

リルティ族との戦いに敗れ、絶滅したはずの種族。科学技術に長けるリルティ族とは対照的に、自然と調和し魔法を得意としていた。

セルキー族

良くも悪くも“自由”を謳歌する種族。リルティ族の支配から逃れるため、王国から離れた地方へと移住し奔放に生きている。

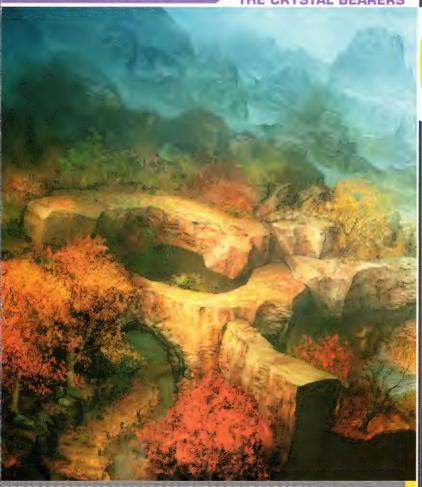
PROLOGUE

CRYSTAL BEARER

クリスタルベアラーとは

特殊な力を持つ“クリスタルを帯びし者”

体の一部にクリスタルを有する人間の総称。失われた古代の力“魔法”を使うことができる。特異体質として認知されており、能力の使用を制限する「異能抑止法」が施行されている。

←↓レイルの能力は引力を自在に操るものだ。手を触れずに物を動かすことができる。

SYSTEM

システム

本作の操作方法やゲームの進めかたなどについて説明している。ゲームを始める前はもちろん、進行途中で操作がわからない状況になったら読むといい。

SYSTEM

Wiiリモコンとヌンチャクの使いかた、操作方法を説明。Wii本体の取扱説明書も合わせて読もう。

操作方法

注意

- Wiiリモコンやヌンチャクの動作が不安定になった場合、電池の残量が少ない可能性があるので電池交換をしてみよう
- ゲーム中の危険なアクション（人や物を投げたり、吹き飛ばすなど）は絶対に真似しないように

各種ボタンの機能

○Wiiリモコン

主に、画面内で操作する対象を選択するポインターの移動や、決定などに使用する。Wiiリモコン下部のⒷボタンや十字ボタンがすぐに押せるよう、リモコンの上のほうを持つと操作がしやすく、手首への負担も軽い。

ポインター

赤外線受信機の感知範囲内でWiiリモコンを動かすと、画面内のポインターが動く。うまく動かないときは、受信機の向きなどを調整しよう。

Ⓑボタン

ロックオンゲージを溜めたり、持ち上げた物を投げる時に使用。ポインターを対象に合わせ、照準表示中にⒷボタンが押されているとゲージが上昇。

十字ボタン

カメラの操作や、メニュー項目の選択に使う。カメラの動く方向を変えたい場合は、オプションメニューにある「カメラ操作の設定」を開こう。

Ⓐボタン

メニューで選んだ項目の決定や、近くの人に話しかけたり、物を調べるときに使う。その他「受け身」や持ち上げた物を下ろすなど使用頻度は高い。

HOMEボタン

HOMEボタンメニューを開く。Wiiリモコンの割り当てや電池残量の確認、タイトル画面に戻るなど、「Wii」共通のメニューが表示される。

❶ボタン

ゲームを一時停止して、メインメニューを開くボタン。各メニュー項目の説明はP.024からを参照。またイベント中に押すと表示オプションを開く。

❷ボタン

ゲームの一時停止（ポーズ）および撮影モードに入るボタン。ゲーム画面の撮影、保存については、P.019の下段で詳しく解説しているぞ。

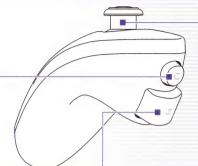
操作方法

操作方法

○ヌンチャク

左手に持ち、コントロールスティックでレイルを自由に移動させるのがヌンチャクの主な役目だ。Wiiリモコンと違って赤外線操作の機能はないが、一部のアクション要素でヌンチャクを振るといった動作がある。

Ⓒボタン

初期状態では使わないが、ゲーム内オプションで操作設定をBタイプにすると、カメラの操作を行うボタンになる。操作の設定はA、Bの2種類から選べる。

Ⓩボタン

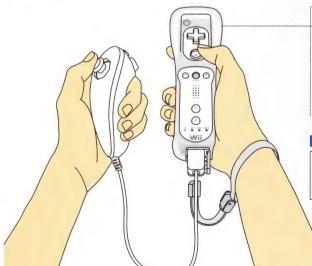
短く押すとカメラ位置のリセット、長押しで画面のズームができる。こまめにチョンチョンと押して、カメラを後方に固定すると方向がわかりやすい。

コントロールスティック

レイルを全方向に移動させる。場所と方向によって、他のボタンと併用して操作する状況もある。移動時は基本、十字ボタンでカメラを調整しながら行うぞ。

コントローラの持ちかた

SYSTEM

Wiiリモコンとヌンチャクを使って操作する場合は右手にWiiリモコンを、左手にヌンチャクを持つのが一般的だ。『クリスタルベアラー』ではリモコンを激しく振りまわすこともあるため、万一、手から抜けたときのために右手には必ずWiiリモコン専用ストラップを装着しよう。

Wiiリモコンジャケット

Wiiリモコンをぶつけたり落とした場合にクッションとなる。Wii本体の製造番号があれば無償で郵送してもらえるぞ。詳細はWiiの公式ページを見よう。

ヌンチャクを使用する場合

使用する前に、必ずWii本体取扱説明書、またはヌンチャク取扱説明書をよく読んでおこう

GAME START

ディスクをセットしたWii本体を起動してから、ゲーム本編を始めるまでの手順を解説しよう。

ゲームの始めかた

Wii本体を起動してから、ゲームを始めるまでの手順を解説。基本的に画面に表示される指示に従って操作していけばいいので、特に迷うことはないはず。もし異常と思われる動作があっても、取扱説明書を読んでトラブルの原因を探そう。

⬅正常起動後のタイトル画面。しばらく操作せずに見ていると、デモムービーが再生される。

Wii本体を起動したら

1 最初にWiiの使用上の注意などが表示されるので、内容を理解してからⒶボタンを押そう。特に初回起動時はよく読んでおこう。

⚠警告 - 健康と安全のために
ご使用の前に取扱説明書の「安全に使用していただくために…」をお読みください。
ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
この内容はホームページでも見ることができます。
www.nintendo.co.jp/anzen/
続けるにはⒶボタンを押してください。

⬆面倒でも、必ず一度は全文に目を通しておきたい。

2 Wiiリモコンを使って、Wiiのメインメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイント。そのままⒶボタンで決定しよう。

⬆他の項目は見ず、今はゲームを起動させよう。

3 チャンネル画面が表示。2と同じようにWiiリモコンで「はじめる」を選んでⒶボタンで決定。ポインターの動作は確認しておこう。

⬆ポインターがおかしければ、電池やセンサーバーを確認だ。

4 最後に、ストラップの着用を促す画面が表示される。しっかりと装着できたことを確認したらⒶボタン。オープニングが表示されるぞ。

⬆万一の事故を防ぐため、ストラップは必ず着けておこう。

ユーザー選択画面 GAME START

タイトル画面でⒶボタンを押すと、ゲームを開始するユーザー（セーブデータ）の選択画面になる。コントロールスティック（もしくは十字ボタン）で自分のセーブデータを選択し、Ⓐボタンで決定してロードしよう。家族や友人など他人のデータをいじるのは、トラブルの元なのでやめよう。

⬇自分のデータを選択、または新規作成したら、いよいよゲーム開始。オープニングが開始されるぞ。

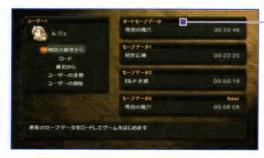
⬆ユーザーは最大3人まで登録できる。ユーザーアイコンはMiiも設定できるので、好きなものを選ぼう。

○初めからプレイする

未使用のユーザーデータを選択すると、自動的にデータの新規作成となる。使いたいキャラクターアイコンを選択すれば確認のメッセージが表示されるので「はい」を押せば作成完了だ。

○続きからプレイする

作成済みのユーザーデータを選択すると、下のメニューが表示される。ほとんどの場合は続きを遊ぶことになるので、そのまま「前回の続きから」を選ぼう。データを削除する場合はよく考えて。

データ

ゲームのプレイ中は、いちいちセーブの操作をしなくても進行状況が自動的に保存される（オートセーブ）。最後に保存されたデータにはNew! がついているため、最新のデータであることが一目でわかるようになっているのだ。

ユーザー選択画面メニュー

前回の続きから	New! がついているデータをロードする
ロード	選んだデータの続きからゲームを再開する
最初から	ゲームを最初からプレイする
ユーザーの変更	登録しているキャラクターを変更する
ユーザーの削除	ユーザーデータを削除する。削除したデータは二度と復元できないので、本当に消していいデータなのか確認しよう

HOW TO PLAY

画面の見かたや各種イベントなど、基本的な遊びかたを解説。画面上の説明と合わせて読もう。

画面の見かた

フィールド画面の見かた

ゲームのメイン画面となるフィールドでは、レイルと周囲の状況が映し出される。戦闘中などはめまぐるしく状況が変化するため、レイルだけでなくカメラの位置も意識するといいぞ。

ヘルプ

Ⓐボタンで行えるアクションは、状況に応じて表示される。調べられる物の近くでは「調べる」、人に近づくと「話す」などだ。

インフォメーション

ゲームを進行するうえでのアドバイスや、今いる街の情報などが自動的に流れる。世界観をより深く理解できるだろう。

ポインター

Wiiリモコンの動きと連動する照準。主にレイルの能力を使う対象の選択に使う。思いどおりに動かす練習をしておこう。

ポインターが指している人(物)の名前

能力を使用できる対象にポインターを合わせると表示される。ポインターを合わせたままⒷボタンを押しっぱなしにすると、ロックオンゲージ(P.020)を溜めることができる。

人の気持ちがわかる「気分アイコン」

街の人々やモンスターの頭上につくマークは、そのときの感情を表す「気分アイコン」だ。レイルのアクションによる感情の変化にも注目してみよう。

↑能力を使って突然吹き飛ばすと、驚いたり怒ったりする。

気分アイコンの種類

瘴気ストリーム

▶P.028

HOW TO PLAY

フィールドを移動している途中、一定時間が経過すると、魔物を生み出す瘴気ストリームが出現して、モンスターが活動しだすことがある。すみやかに暴れまわるモンスターを全滅させ、瘴気ストリームを閉じてしまおう。成功すればライフの上限が1つ上がる「ミルラの結晶」が手に入るのだ。

○平和な状態

⬆青空が広がり、のどかでのんびりとした平和な世界。しかしのんびりしすぎて時間が経過すると……!

○瘴気ストリーム出現中

⬆禍々しい雲が空をおおい、魔物が暴れる瘴気ストリームが出現! 瘴気の出る場所はP.182以降に載っているぞ。

プレイアブルイベント

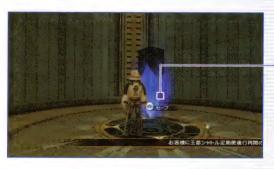
HOW TO PLAY

冒険を進めていると、色々な事件に巻きこまれることがある。各種アクションや引力アクションを駆使して、華麗にクリアしていこう。クリア条件やルールなどはイベントによって異なるため、画面に表示されるインフォメーションに注目だ。

⬅失敗しても何度でも再チャレンジできるので気軽に挑戦しよう。

セーブポイントとオートセーブ

HOW TO PLAY

ゲームの進行状況はイベントシーンなどでオートセーブされるが、アイテム取得や場所の移動など細かな状態の変化は手動でセーブするのが安全だ。手動セーブはフィールドのセーブポイントで行える。

セーブポイント

近づいてⒶボタンを押せばデータの保存箇所の選択画面が開く。保存したい場所を選べば、一瞬でセーブ完了だ。基本的に上書き保存で問題ない。

ACTION

レイルの持ち前の運動神経を活かしたアクションと、クリスタルベアラーの能力を使いこなそう。

レイルの操作方法

歩く、走る ▶コントロールスティックを倒す

すべてのアクションの基本となる移動の操作。レイルの向きに関わらず、スティックを奥に倒せばレイルは画面の奥に向かって移動するぞ。

⬅狭い足場などでは、少しだけ倒して慎重に歩こう。

⬆スティックを大きく倒せば走り出す。広い世界を踏破しよう。

ローリング ▶キャラの走行中にWiiリモコンを振る

走っている時Wiiリモコンをサッと振れば、進行方向に向かって前転する。レイルが走っている最中であれば、リモコンを振る方向はどこでもいいぞ。

⬅すばやくコロッとローリング。敵の攻撃を避けよう。

⬆ローリングには体当たりの効果もあり、魔物を吹き飛ばせる。

調べる、話す ▶Ⓐボタン

近づいてⒶボタンの表示が出るものは、話したり調べたりすることができる。宝箱を調べれば、箱が開いて入っているお宝が飛び出すぞ！

⬅情報収集は冒険の基本。色々な人に話しかけよう。

⬆宝箱は基本Ⓐボタン。ただし、衝撃を与えないと開かないものも。

レイルの操作方法

受け身を取る ▶吹き飛び中にⒶボタン

モンスターの攻撃を受けて吹っ飛ばされると、地面に倒れて大きなスキができてしまう。しかし吹き飛び中にⒶボタンを押して受け身を取れば、体勢を整えてすぐに行動できるのだ。

⬆魔物の攻撃を受けて吹き飛ばされてしまった！ そんなときは慌てずにⒶボタン。

⬇クルッと回ってスタッと着地し、すぐ反撃に移ることができる。今度はこっちの番だ！

カメラの操作 ▶十字ボタン／Ⓩボタン

Wiiリモコンの十字ボタンを押すと、レイルを中心にカメラを上下左右に動かすことができる。見たい方向をすぐ向けるよう、練習するといいぞ。

⬆たまには空を見上げたり、景色を見て一休みしてみては。

⬅Ⓩボタンを軽く押すと、カメラがレイルの後ろに移動する。

➡そのままⓏボタンを押し続けると、カメラが近づいてズームイン。

お気に入りのシーンを保存しよう

Wiiリモコンの❷ボタンを押すと、ポーズ（一時停止）がかかる。ポーズ中にⒶボタンを押せば、表示されている画面をSDメモリーカードに保存できるぞ。カッコいいシーンを残しておこう。

⬆❷ボタンで一時停止だ。休憩するときなどに使おう。

⬆ポーズ中にⒶボタンで、今の画面を撮影して保存できる。

ATTRACTIVE CONTROL

引力を操るレイルの能力の使いかたを解説。使いこなして様々なトラブルに対処しよう。

引力操作

「クリスタルベアラー」レイルの能力

クリスタルベアラーであるレイルは、頬のクリスタルに秘められた魔力を用い、引力を自在に操ることができる。離れた物を動かしたり、弾き飛ばしたりできる、便利な能力なのだ。

↑能力を使うと、光り輝く頬のクリスタル。クリスタルベアラーの証であり、魔法とクリスタルの関連性が伺える。

↓「物を動かす」という能力は、色々と応用が利く便利な能力といえる。任意の方向に飛ばしたり、逆に引き寄せることも可能だ。

まずは対象をロックオン

▶ポインターを合わせてⒷボタン

引力アクションを使うには、動かす対象をロックオンする必要がある。まずはモンスターや障害物など動かす対象にポインターを合わせよう。そこでⒷボタンを押すとロックオンゲージが表示され、そのままⒷボタンを押し続け、ゲージが一杯になればロックオン。動かす準備が完了だ。

↑ポインターを合わせたものが動かせる物体だった場合、Ⓑボタンを押すとロックオンゲージが表示される。

↓そのままⒷボタンを押し、ゲージを満タンまで溜めよう。溜まるまでポインターは対象に合わせ続けること。

ロックオンの特徴

- 対象が遠く重いほど遅く、近く軽いほど速くロックオンゲージが溜まる
- Ⓑボタンを押しながらポインターを合わせてもOK
- ポインターの反応する範囲や射程距離はアクセサリで強化できる

ロックオン後の操作

▶Ⓑボタンを押したままWiiリモコンを振る

○Wiiリモコンを上下左右に振ろう!

上に振る

引き寄せる／持ち上げる

Wiiリモコンを上に振ると、ロックオンした対象を引き寄せたり、頭上に持ち上げることができる。反応は動かす物の種類で決まる。

左右に振る

横方向へ飛ばす

Wiiリモコンを左右どちらかに振ると、振った方向に対象を飛ばすことができる。横にずらしたり、隣の敵にぶつけたりしよう。

下に振る

奥に飛ばす

Wiiリモコンを下に振ると、対象を画面奥へと弾き飛ばす。物を奥に押しこんだり、モンスターとの距離を開きたいときに有効だ。

色々なものを動かしてみよう

レイルの力は物を弾き飛ばすだけの能力ではない。逃げる小動物を捕まえたり、止まった時計に衝撃を与えて動かしたり、手の届かない場所にあるスイッチを作動させたりと、色々な用途に使える。気になる物を見つけたら、とりあえずロックオンしてみよう。

⬅ゲーム序盤、壊れた時計に衝撃を与えて動かすシーン。時計は動きシャトルに乗れるようになる。

⬆邪魔な障害物も、ロックオンして動かせば通れるようになる。

⬆敵を弾いたり、何かにぶつけることでダメージを与えられる。

奥へ弾き飛ばす

▶ロックオン中にWiiリモコンを下に振る

ロックオンした対象を、レイルから離れるように弾き飛ばす。攻撃した相手との距離が開くため、最も安全な攻撃方法といえる。弾き飛ばす方向に迷ったら、リモコンを下に振るといいだろう。

⬆ロックオンしたら、すばやくリモコンを振ろう。

⬇魔物との間合いが離れれば、それだけ余裕ができる。
横へ弾き飛ばす

▶ロックオン中にWiiリモコンを左右どちらかに振る

ロックオン後にリモコンを横に振れば、その方向へ対象を弾くことができる。奥へ飛ばすのと使いかたが似ているが、こちらは魔物を壁際に追い詰めたり、隣の魔物にぶつけたりしやすいのだ!

⬆カメラではなく、レイルから見た左右どちらかに飛ばす。

⬇魔物が何体かまとまっていたら、魔物同士をぶつけよう。
もう1人のベアラー登場!?(2P操作)

本作は2台目のWiiリモコンを動かすことで、友だちと協力して戦ったり、冒険することができる。2P側のポインターは黄色で表示され、ポインターとロックオンの操作ができるのだ。ただし、カメラの操作は1P側のみとなっている。

引き寄せる／持ち上げる

▶ロックオン中にWiiリモコンを上に振る

ロックオンしてからリモコンを上に振れば、対象を引き寄せたり頭上に持ち上げることができる。引き寄せと持ち上げは動かす対象によって変わり、重いものほどロックオンまでの時間がかかるぞ。

⬆人や魔物以外の対象は持ち上げるのも簡単。

⬇持ち上げたら、しばらくそのまま移動もできるぞ。

○持ち上げたら投げつけろ！

持ち上げたものは、Ⓑボタンでポインターの向いている方向へ投げつけることができる。飛んでいく距離は物によって前後するぞ。

⬅持ち上げに成功したら一度Ⓑボタンから指を離し、ポインターでねらいをつけよう。

⬆もう一度Ⓑボタンを押せば、ねらった方向へ投げつけられる。敵にヒットさせよう！

モンスターの特徴を見極めよう！

モンスターの中には弓を放ったり、炎を吹いたりなど、持ち上げてⒷボタンを押すことで特殊な効果を発揮するものがいる。色々な魔物を持ち上げて、どんな効果があるか探してみよう。

⬆持ち上げた敵によって、使える特殊能力は異なる。

⬇一時的だが、持ち上げた敵の特殊能力が使えるぞ。

GAME MENU

❶ボタンを押すと開くメニューには、様々な情報がつまっている。それぞれの見かたを解説しよう。

メニュー画面 メニューがめん

メニュー画面の見かた

フィールドで❶ボタンを押すとメニューが開き、レイルの状態などを確認できる。左側のメニュー項目を選ぶことで、さらに細かい状態や情報などが表示され、ゲームの進行状況をチェックできる。

メニュー

選択できる項目は６種類。リモコンの十字ボタンか、ヌンチャクのコントロールスティックで選び、リモコンのⒶボタンで決定だ。

所持金（ギル）

所持しているギルが表示される。なくても物語の進行に影響はないが、たくさんあればお店で色々な素材やアクセサリが買えるぞ！

ステータス

レイルの強さを５つの項目にわけて表示。○の数が多いほど強いことを表している。３種類のアクセサリでレイルを強化していこう。

現在のエンブレム

レイルの背中にプリントされるエンブレムのデザインが表示される。お気に入りのエンブレムを作り、レイルをカッコよく飾ろう。

ステータス

レイルの戦闘能力を攻撃力、防御力、集中力、射程距離、幸運の５項目に分けて数値化したもの。ダメージを受けることが多ければ防御力を、ロックオンが苦手なら集中力や射程距離を上げるなど、自分の苦手な部分を補うと戦いやすくなるぞ。

○攻撃力

弾き飛ばした魔物に与えるダメージと、物をぶつけたときに与えるダメージに影響。持ち上げて使う魔物の特殊能力には影響しない。

○防御力

魔物の攻撃を受けたときに減る、ライフの量に影響する。高いほど受けるダメージを軽減でき、やられにくくなる。

○集中力

ロックオンゲージの溜まるスピードに影響する。高いほどゲージがすぐに溜まり、ロックオンが完了するためすばやく攻撃できる！

○射程距離

ロックオンできる限界距離に影響する。この能力が高くなるほど、対象物を遠くから安全にロックオンできるようになるのだ！

○幸運

レイルの運の良さを表す。高いほど敵を倒したときに得られるギルが増えたり、レアな素材を入手しやすくなったり、少し得をする。

アクセサリ

イヤリング（耳飾り）、リング（指輪）、アミュレット（お守り）の３種類のアクセサリをレイルに装備させることで、ステータスを上げられる。レアな素材で作るアクセサリほど、強力で有効な効果が多い。

⬆何を装備したらどのステータスが上がるか確認しよう。

⬇「自動受け身」など特殊効果を持つアクセサリもある。

素材

素材とはアクセサリを作る材料のこと。冒険を通じて色々な素材を集めることで、より強力なアクセサリを作れるようになる。素材の入手にはいくつかの方法があり、さまざまな場所で手に入る。

素材の入手方法

○魔物を倒す

倒すと素材やギルが手に入る。まれに貴重な素材が手に入る。魔物を見つけたら片っぱしからどんどん倒してみよう。

○宝箱を開ける

宝箱から素材が手に入ることもある。宝箱はマップの切り替えで中身が復活するが、復活後は中身がギルになるぞ。

○お店で買う

モーグリの素材屋で購入することもできる。かなり値が張るのが難点だが、確実に必要な素材が手に入るぞ。

ミッション

現在進行中のミッション内容を確認できる。簡略化された全体マップに現在地、目的地、今やるべきことが表示されるぞ。寄り道したりゲームの再開後など、行く場所がわからなくなったときに開けば、次の目的地がわかるのだ！

情報

GAME MENU

今までの冒険で得たさまざまな情報を、4つの項目に分けてまとめたもの。王国の情勢やレイルの活躍ぶりなど物語に直接関わるものから、村人の世間話やローカルニュースなどがある。見ておけば思わぬ発見があるかもしれないぞ!!

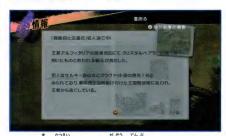
←見なくてもゲームの進行には影響しないが、読めば物語を深く楽しむことのできる情報ばかりだ。

○重要

クァイスやシドなど、主要なキャラクターからレイルに届いた手紙をまとめたもの。あとで見直せば、物語がどう進行してきたかもわかる。たまには休憩して、今までの冒険を振り返ってみよう。

↑タイトルや内容にキャラクターの性格が出ていて面白い。

○アルフィタリア新聞

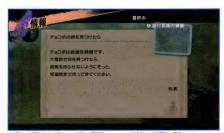
王都やアレクシス号など、リルティ王国に関わるニュースがまとめられている。あくまで大衆に向けられた新聞の情報なので、レイルが目撃した真実とは少し違うことがある……かもしれない。

↑いつの間に撮影したのか、画像が添付されていることも。

○UMA通信

地方都市で起きた小さな事件や、アクセサリの使いかたなど大衆向けの情報が載っている情報誌。毎号必ず付録として合成素材がついているため、入手したら欠かさずチェックしておきたい!

↑見るだけでアクセサリの素材をゲット。ちょっとお得な気分。

○その他

チョコボの乗りかたなど、他の3項目に該当しない情報がまとめられている。役立つ情報も含まれるので、何か困ったことがあったら確認してみると、ここで解決できるかもしれないぞ。

↑他の項目に比べて数は膨大だが、重要な情報が集まる。

勲章

GAME MENU

冒険の中で特定の条件を満たすことで勲章がもらえる。ここでは集めた勲章を見たり、まだ取っていない勲章の獲得ヒントを確認できるぞ。未取得の勲章の獲得条件は、取得済みの勲章の隣にだけ表示されるヒントをもとに推測可能だ。

⬅勲章は特定の条件下で何らかの行動を起こすと獲得でき、メニューに登録されていく。

勲章ゲットの手順

ヒントで条件を予想

⬆獲得した勲章の隣にカーソルを合わせて、ヒントから獲得の条件を推測する。

条件を達成する

⬆該当する場所まで移動し、条件を達成すれば新たな勲章が獲得できる。

勲章をゲット！

⬆一覧に勲章が増えた。さらに隣のヒントが表示されるので次の勲章をねらおう。

オプション

GAME MENU

字幕の有無や操作タイプ、カメラの動きなど、ゲーム内の色々な設定を変更、調整できる。自分が一番遊びやすいように設定を変更すれば、より快適にプレイできるようになるだろう。何を変更すればいいかわからなくても、まず最初にどんな設定項目があるのか確認しておこう。

⬆設定を間違えて操作がおかしくなってしまったら、「基本設定に戻す」で初期状態に戻せばいい。

オプションメニュー

項目	内容
字幕	ムービーの字幕の有無を設定する
操作タイプ	コントローラの操作タイプを選択する
コントローラ感度	コントローラのアナログ感度を設定する
リアクションカメラ	勲章を入手したときなどに、魔物などの反応を確認できる「リアクションカメラ」の有無を設定する
カメラ操作の設定	十字ボタンによるカメラ操作を設定する
基本設定に戻す	オプションの全内容を初期状態に戻す
設定を保存して終了	変更した内容を保存してオプション設定を終了する

MIASMA STREAM

邪悪な気の塊である瘴気ストリームと、戦闘時にレイルや魔物が受ける特殊状態について解説しよう。

瘴気ストリーム しょうきストリーム

瘴気ストリーム出現中の画面

瘴気ストリームが出現すると、画面に表示される情報が戦闘用に切り替わる。それぞれの見かたを覚えて、速やかに魔物を全滅させて瘴気ストリームを閉じ、フィールドを平和状態に戻そう。

出現中の魔物の数

瘴気ストリームから出てきた魔物の残り数。倒すごとに減って行き、制限時間内にゼロにしなければ瘴気ストリームを閉じることができない。

瘴気ストリーム

魔物の発生源である瘴気ストリーム本体。属性の概念はなく、出現した魔物を全滅させてから瘴気ストリームを攻撃すれば閉じられる。

ライフ

レイルの残りライフを表す。魔物の攻撃を受けると減り、ゼロになるとゲームオーバー。アイテムなどで回復できる。

レーダー

赤い点はレーダー範囲内にいる魔物の位置を、レーダーの外周が赤い場合は、その方向に魔物がいることを表す。

○瘴気ストリームを閉じるには

出現した魔物を全滅させたあと、瘴気ストリームをロックオンしてリモコンを振れば閉じることができる。初めて閉じた場合はライフを増やすミルラの結晶が、2回目以降は素材が手に入る。閉じるのに失敗しても、時間が経てば再び挑戦できるぞ。

←魔物全滅後は白く輝く。閉じれば報酬が落ちてくるぞ。

○ライフが0でゲームオーバー

魔物の攻撃を受けてライフがゼロになると、レイルがダウンしてゲームオーバーになってしまう。すぐに再開するか、タイトル画面に戻るかの選択肢が表示されるぞ。再開を選ぶと最後にオートセーブした場所か、データをロードした場面まで戻される。

←善戦の甲斐なくダウン……。次はもう少し慎重に戦おう。

レイルや魔物の特殊状態

特定の攻撃を受けると、レイルや魔物が特殊状態におちいることがある。レイルの状態が変化した場合に備えて、それぞれの状態の対処法は覚えておこう。特殊状態によっては、レイルと魔物で効果に違いがあるものも存在する。なお、すべての特殊状態は水に触れることで解除できる。

○呪い

呪い状態の魔物は、攻撃などの行動をするたびにギルや素材を落とすようになる。レイルが呪い状態になっても特に影響はないようだが……?

○火炎

体が燃えている状態。燃えている魔物に他の魔物が接触すると燃え移り、一定時間ごとにダメージを与える。レイルには近づいても影響なし。

○産卵

体に魔物の卵を産み付けられた状態。レイルのみに影響があり、時間が経ち孵化するとダメージを受ける。連続ローリングで振り払えるぞ。

○まとわりつき

妙な形の魔物がレイルの体にまとわりついた状態で、一定時間が経過するごとにダメージを受ける。Wiiリモコンを振り回すと振りほどける。

○爆弾

体に爆弾がくっついた状態。導火線に火がついているので、時間経過で爆発してダメージ。爆発する前に、近くの魔物に触れてなすりつけよう。

○悪臭

強烈なにおいのする液体が体にかかり、周囲に悪臭を放つ。ダメージはないが、周りにいるキャラクターの反応が変わる。気分アイコンに注目だ。

○帯電

体が電気を帯びてしびれる状態。他のキャラクターに触れるとお互いにダメージを受ける。レイルは動けるが、帯電した魔物は動けなくなるぞ。

[ライフを回復してピンチを切りぬけろ]

左ページでも説明したとおり、レイルのライフがなくなると最後にセーブされた地点まで戻されてしまう。魔物に倒される前に回復アイテムでライフを回復させよう。ミルラの結晶でライフの最大値を上げるのも有効だ。

回復アイテム

ミルラの結晶

PROLOGUE
SYSTEM
CHARACTERS
ADVENTURE
MANIAC

MOOGLE'S SHOP

『クリスタルベアラー』にあるお店は、ほとんどモーグリが経営している。彼らのお店を紹介しよう。

モーグリの店 モーグリのみせ

○モーグリたちの店でお買い物

主にモーグリたちが経営するお店は全部で5種類。商品を受け取るのに素材が必要な「工房」と「紋章屋」は良心的な値段だが、お金のみでアイテムを取引する他の店は、かなり高額な価を付けている。ひょっとすると、リルティ族の貴族向けの価格設定なのかも?

⬅素材やアクセサリの購入は、所持金に余裕ができてからでいい。

素材屋

いくつかの素材をお金で買えるお店。物語が進むほどレアな素材を扱っているが、どれも値段は高め。よほど緊急に必要な素材でない限り、自分で集めたほうがいいだろう。

➡ちょっと戦えば手に入るような普通の素材を、かなりの高値で並べている。

モグリ屋

店ごとに違う素材を扱っている素材屋とは違い、レイルの持っている素材から何種類かを商品として並べているお店。なぜレイルの持ち物がわかるのか不明だが、やはり値段は高い。取得済みで、数が足りない素材があれば利用してもいいかも。

⬅なぜか手持ちの素材と同じものが並べられるお店。お金を払って増やしたい素材があれば買おう。

➡1つ素材を買ってWiiリモコンを振ると、入手済みの素材のなかで品ぞろえが入れ替わる。

アクセサリ屋 MOOGLE'S SHOP

作成済みのアクセサリを販売しているお店。素材を集めずいきなり完成品が手に入るだけに、値段は素材屋よりもさらに高い。序盤はお金より素材集めに精を出したほうがいい。

➡かなりゲームを進めないと手が出ないほどビックリな値段。お金を貯めてこよう。

工房 MOOGLE'S SHOP

持っている素材を使って、アクセサリを作ってくれるお店。必要な素材がそろっていないと作ってもらえないが、買うよりはリーズナブル。お目当てのアクセサリを決めて、材料を集めよう。

紋章屋 MOOGLE'S SHOP

レイルの背中につけるエンブレムを作ってくれるお店。工房と同じように、いくつかの素材と少量のギルが必要になる。完成度が100％になるまで素材を投入すれば、そのエンブレムが手に入る。

エンブレムの種類　エンブレム　完成度

⬇エンブレムが完成したら、背中に装着してカッコよく戦おう。

新しいエンブレムをゲット!!

Glossary

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES THE CRYSTAL BEARERS

▶ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル　クリスタルベアラー　用語集

COLUMN コラム

『ＦＦＣＣ』シリーズで最も時代が進んでいる今作『クリスタルベアラー』は、世界観の設定が複雑だ。頻繁に使われる言葉を抜粋して、解説しているぞ。

01 クリスタルベアラー

"クリスタルを帯びし者" の意味。ごく稀に生まれる、体の一部がクリスタル化した人間を指す。特殊な能力（魔法）が使えること以外、誕生の原因すらわかっていない。

02 クリスタルアイドル

不思議な力を秘めた宝石。この石をめぐって、レイルとアミダテリオンが対立することになる。ユーク族にしかわからない使いかたがあるようだ。

03 魔晶機関

飛空艇などの動力に使われるエンジン。シドが発明したもので、魔晶石が発する魔力を吸収して膨大な出力を得る。

04 魔晶石

魔晶機関のエネルギー源となるクリスタル。たいへん貴重なもので、その管理はリルティ王国が一手に仕切っている。

05 アレクシス号

巨大な飛空艇。リルティ族の技術をつぎこんだ新造飛空客船。交通機関としては飛空艇以外に、魔晶機関を使った列車や、チョコボの馬車などが存在する。

06 飛空艇

魔晶機関の力で空を飛ぶ巨大な船。リルティ王国の所有物であり、その突出した機能だけでなく、威圧的な外観も王国の権威を象徴している。

07 チョコボ

ダチョウのような姿の動物。単独での騎乗から馬車の引き手など、機動性を活かした家畜として広く庶民に親しまれている。羽は退化しており飛ぶことはできないが、一部の種は飛行能力を有する。

08 アルフィタリア新聞

リルティ王国全土で発行される最もポピュラーな新聞。首都で起こる事件から地方の出来事など、幅広い情報を網羅している。

09 魔法

クリスタルベアラーが有する特殊能力の総称。基本的に1人のベアラーが使える魔法は1種類で、その強さは術者の精神力に依存する。

10 クリスタル

４つの種族それぞれに存在する、種族の象徴となる結晶体。破壊されると種族全体が滅んでしまうため、厳重に保護されている。何らかの理由で人の体に宿ることがあり、特殊な力を発揮する。

11 リザレクション

蘇生、再生を意味する言葉。アミダテリオンの行動の目的らしいが、詳しいことは不明。過去に滅んだユーク族を復活させるのだろうか。

12 召喚

クリスタルの力で幻獣を呼び出し使役する、アミダテリオンが持つ能力。この能力を含め、アミダテリオンには不明な部分が多い。アミダテリオンもまた「クリスタルベアラー」なのか……?

CHARACTERS...

キャラクター

主人公レイルを筆頭とする、本作に登場する主要人物たちについて解説している。彼らは種族や自らの目的によって、微妙な関係を保っているのだ。

CHARACTERS

俺に任せろ！

Layle レイル

種族 ▶ クラヴァット族
性別 ▶ 男性

クァイスとコンビを組み、王国の依頼で軍が対処できないトラブルなどを解決するなんでも屋。自信家だが、それに見合った勇気、度胸、そして実力を備える!!

やっぱお前はトラブルの種だぜ。

Keiss クァイス

種族 ▶ セルキー族
性別 ▶ 男性

王国軍のジュグランとつながりがあり、依頼を受けるマネージャー的な役割をこなす。常人離れした身軽さと器用さで、レイルと共に仕事にあたることも多い。

私はね、一人でやれんのよ。

Belle ベル

種族 ▶ セルキー族
性別 ▶ 女性

常にカメラを手放さず、貴重な情報を取引して生計を立てる女性。かなり勝ち気な性格であり、時おり手癖が悪い一面を見せるのは盗賊の多いセルキー族の血か。

戦いに敗れた者が主張できる権利など、ない!

リルティ王国の参謀長。リルティ族とは思えない巨躯の強面。外見のとおり厳格な性格で、王国への忠義が厚く、理想のためなら手段を問わない冷血漢である。

Jegran ジュグラン

種族 ▶ リルティ族
性別 ▶ 男性

クリスタルが私に託した思い、その力を。

Amidatelion アミダテリオン

種族 ▶ ユーク族
性別 ▶ 不明

大昔の戦争で滅んだはずのユーク族。存在しないはずなのに現れた理由、その目的など全てが謎に包まれている。不思議な石を巡りレイルと対立することに。

命にかえてもわたしが守ります。

Althea アルテア

種族 ▶ リルティ族
性別 ▶ 女性

リルティ族の王女。母を亡くし、父王が病床に伏す今、一族の命運を背負う。その重圧に耐えつつも気丈に振舞う健気な少女。レイルと運命的な出会いをする。

Vaigali バイガリ

種族 ▶ セルキー族
性別 ▶ 男性

悪さばっかりしてるみてぇだな。

大半のセルキー族たちが所属する「セルキーズギルド」のマスター。性格は荒いが義理堅く、自由気ままなセルキー族をまとめるカリスマ性を持つ。

わしゃあ、信頼しとりますよ。

Cid シド

種族 ▶ リルティ族
性別 ▶ 男性

飛空艇の動力源となる魔晶機関を開発した発明家。リルティの王政に見切りをつけ、王国筆頭技師の座を捨てた。今は個人の工房で蒸気機関を研究している。

CORRELATION CHART

ゲーム序盤における、主要メンバーたちの関係を表した相関図だ。主人公レイルを中心として、登場人物たちの関係を表している。ゲームの進行と同時に彼らの人間関係の変化にも注目してほしい。

Keiss クァイス

[相棒]

Layle レイル

[付きまとう]

[知り合い]

[引退]

セルキーズギルド

謎（なぞ）
Mystery（ミステリー）

[知り合い]

[敵対？]

リルティ王国 りるてぃおうこく

Moogles

COLUMN コラム

「ＦＦＣＣ」シリーズには特徴として、個性的なモーグリが登場する。今回登場する主要なモーグリを紹介しよう。

▶モーグリたち

Stiltzkin スティルツキン

レイルの行き先を示す
知性を感じさせるモーグリ

物語の各所で突然現れて、レイルに次の行き先を案内してくれる。何か重要なことを知っている口ぶりだが、あまり多くのことを語ろうとしない、謎の多いモーグリだ。

Artemicion アルテミシオン

全世界に指名手配されている
王国から何かを盗んだ怪盗モーグリ

何かを盗んだため王国から追われているモーグリ。物語の途中で何度か遭遇するが、お金を渡されたレイルは彼を見逃してしまう。新聞や手紙など、各種情報もチェックしよう。

Mail Moogle 郵便モーグリ

カバンを抱えて西東
大切なメッセージを大陸全土にお届け

世界のどこにいても手紙を届けてくれる、働き者のモーグリ。大切な手紙は手元まで届けてくれるため、見逃す心配はない。旅するレイルの居場所をどうやって知るのかは謎だ。

ADVENTURE

アドベンチャー

スタート時から、大雪原までの冒険ガイド。広大な世界を旅するにあたり、各エリアのマップや必要となるアクション要素など細かく説明している。

ページの見かた

次のページからはじまる、ADVENTUREページの見かたを詳しく解説しているぞ！

マップ上のアイコン

- マップのつながり
- 宝箱
- E 進行上のイベント
- A1 進行上必要なアクション
- ショップ
- M ミニゲーム
- S セーブポイント

1 冒険のあらまし

冒険ガイドの扉ページ。Act1～9まであり、大まかな物語のダイジェストだ。

2 進行チャート

Actごとの進行チャートだ。イベントや、行動について時系列にしたがって解説。

3 イベントなどの解説

チャートの最初と最後など、旅の目的が変化していく部分を詳しく解説している。

4 アクションタイトル

5 アクション情報

解説している各アクションの制限時間や、クリア条件などのデータが記してある表だ。

6 攻略の概要

アクションの大まかな内容や、基本的な攻略方法などを合わせて記載している。

7 アクション攻略

ミニゲームや、物語に関わる戦闘などについて、攻略方法を詳しく説明している。

8 エリア名称

9 エリアマップ

各エリアのマップを掲載。宝箱の配置や、イベント、アクションの発生場所もわかる。

10 宝箱

宝箱の中身について、物の種類で記載。ギルの場合、金額が常に変動する。

11 アクション/イベント

紹介しているマップ上で発生するイベントや、特殊なしかけなどについて解説。

ADVENTURE

Act（アクト） 1

危機（クライシス）!! アレクシス号（ごう）

レイルは相棒（あいぼう）のクァイスと共（とも）に王国（おうこく）の船（ふね）アレクシス号（ごう）の護衛中（ごえいちゅう）、突如出現（とつじょしゅつげん）した大量（たいりょう）のズーに襲（おそ）われてしまう!!

ADVENTURE Act 1 危機!! アレクシス号

クライシス!! アレクシスごう

PROGRESS CHART 進行チャート

EVENT 敵襲!!

ACTION 魔物を撃て!

ACTION アレクシス号危機一髪!

EVENT 不時着して

Act2・P.051へ

戦艦の護衛任務!

軍の仕事などを引きうけているレイルとクァイスは、王国の船アレクシス号の護衛の任務についていた。護衛中、突然ズーの大群が船に襲いかかってくる!

←護衛の任務についたレイルは、大量に出現したズーを迎撃するため空中戦へ!!

➡ズーを撃退した後、魔晶石を失ったアレクシス号をレイルの力で操舵する。

王都に到着

墜落しそうなアレクシス号を不時着させ、王都に到着。仕事の契約があるクァイスと一時的に別れ、王都を散策しつつ待ち合わせ場所の噴水公園に向かう。

←猛スピードで王都に突っこみそうになるが、像にぶつけてブレーキ!

➡ジュグラン参謀長から、次の仕事がもらえそうだ。契約が済むまで街を散策。

ACTION

アクション 1

魔物を撃て！

まものをうて！

制限時間	なし
やりなおし	不可
クリア条件	なし
失敗条件	なし

飛びかうズーを撃ち落とすのだ!!

アレクシス号に大量のズーが襲いかかってくる!! クリスタルベアラーの力でマシンガンを使い、できるだけ多くのズーを撃ち落として船を守るのだ!!

STEP1 照準を合わせてⒷボタン

リモコンで画面上の緑色の照準をズーに合わせて、Ⓑボタンでマシンガンを撃とう。Ⓑボタンを押している間は銃弾が出つづけるぞ！

STEP2 武器を落としたら

ズーの体当たりで落としたマシンガンを拾った後、レイルの能力でマシンガンを扱いながら、ズーを撃ち落とすことになるぞ!!

STEP3 ライフの多いズーは？

紫色の瘴気をまとっているズーは、ライフが多く簡単には撃ち落とせない。画面に現れたらすぐ照準を合わせて、弾を撃ち続けよう!!

ズーの個体差による違い

POINT

ズーは全部で72体出現してくる。通常のズーが71体と、ライフが多く強力な体当たりをしてくるボスが1体いる。ボスを倒して、勲章を入手しよう!!

⬆瘴気をまとっていて、ライフの高いボスだ。

⬆ボス以外のズーは、数発の弾で落とせるぞ。

Act 1

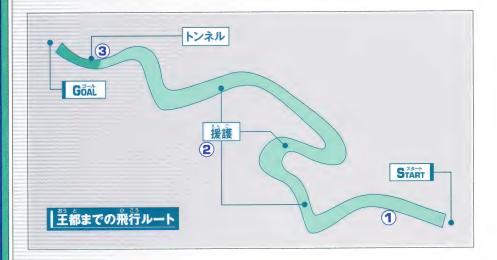
ACTION

アレクシス号危機一髪！

アレクシスごうききいっぱつ！

制限時間	なし
やりなおし	不可
クリア条件	なし
失敗条件	なし

舵を切って崖をよけるのだ！

アレクシス号の動力が止まってしまった後、レイルの力で何とか飛ばして、舵を切って無事不時着させることになる。細い谷間をぬけるので、できるだけ壁にぶつけないように飛ばそう。

① 最初の右カーブ直後、舵は左へ

コントロールスティックを左右に倒してアレクシス号の舵を切ろう。最初は右カーブから左カーブと連続になっているので、早めに左に倒し、右カーブが終わる手前に右に倒して連続カーブをぬけよう。

② クァイスの誘導で…

とても狭い谷間をぬけて行くので、カーブの先を読むのは難しい。クァイスが先導して飛んでいるので、クァイスの飛空艇が曲がった方向に、コントロールスティックを傾け、狭い谷間をすりぬけるのだ。

③ 舵は常に右へとる

ゴール手前はトンネルになっているぞ。トンネルは左カーブなので、コントロールスティックを右に倒して進入だ。外の明かりが見えたら、すぐにコントロールスティックを戻そう。操縦はここまでだ。

▶ 短時間でゴールすると？

POINT

アレクシス号をできるだけ壁にぶつけないように飛ぶと、短い時間でゴールできるのだ。船が壁にぶつからないでゴールしたり、より短時間でゴールすると、勲章を入手することができるぞ。

ADVENTURE

Act 2

リルティの王都

クァイスが仕事の話をしている間、レイルは王都を散策しつつ待ちあわせ場所の噴水公園へ向かうことに。

Act 2 リルティの王都

リルティのおうと

◇Progress Chart 進行チャート

- **Move** 時計広場へ
- **Action** 時計塔修理
- **Move** 噴水公園へ
- **Action** フェレットを捕まえろ
- **Action** 逃避行
- **Event** 洞窟の奥へ

Act3・P.063へ

噴水公園に行ってクァイスを待とう

街に入り、クァイスと待ち合わせている噴水公園に向かおう。噴水公園へは、時計広場をぬけた先のシャトル中央ホームから出ているシャトルで行ける。

←クァイスと合流するまでに、街を散策しながら引力アクションを習得だ。

→王都正門ホールに入ると最初のセーブ。エリア移動で自動的にセーブされる。

逃げきったら断崖の洞窟を探検!

レイルとベルは、なんとか王都のチョコボ騎兵から逃げきったが、谷底に落ちてしまう。谷底から見える崖に飛び移り、洞窟の中へと進んでいくことに。

←アレクシス号にもいたベルの騒動に巻きこまれ、しばらく行動を共にする。

→谷底に落ちてしまったが、レイルの力で洞窟の入口へ飛び移っていくのだ。

AREA

アート2 エリア

王都正門ホール

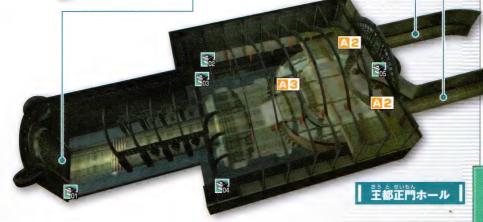
おうとせいもんホール

ACTION アクション A1

1 横断幕を吹き飛ばそう!

門前の扉を開けて王都の街に入ろう。扉にかかっている横断幕をロックオンして、リモコンを振って吹っ飛ばせば、扉が開いて街に入れるのだ。

⬆横断幕を吹き飛ばすと、タイトルが出現!

時計広場 ▶P.054

ACTION アクション A2

2 広場のオブジェを動かして道を開こう

王都正門ホールには、大きなオブジェが転がっているぞ。オブジェが邪魔をしている通路もあるので、引力アクションで持ち上げて、邪魔なオブジェを移動させてしまおう。

⬆巨大なオブジェの下敷きになっている人も…。

宝箱 たからばこ

01	ギル	04	ギル
02	ギル	05	ギル
03	ギル		――

ACTION アクション A3

3 魔晶ビジョンのチャンネルを変えよう

王都正門ホールの中央にある魔晶ビジョンは、チャンネルを変えられる。最初は4つのチャンネルがあり、左側のスイッチを引力アクションで操作すれば変えられるのだ。

⬅魔晶ビジョンでは、堅いニュース番組だけでなく、バラエティやドラマも放送されているぞ。

AREA 時計広場

Act 2 エリア

とけいひろば

紋章屋「エンブレム・エンブリオ」 ▶P.178
※Act 8以降から利用可能。

王都正門ホール ▶P.053

宝石店「カリン・コレクション」 ▶P.177
※Act 8以降から利用可能。

時計広場

ACTION 1 止まった大時計を動かそう

A1

時計が止まっていてシャトルが動いていないぞ。中央にいるスティルツキンに話しかけた後に、引力アクションを使って時計を動かすのだ!!

⬆上を向いて時計をロックオンして体当たり!

ACTION 2 新聞を貰って情報収集

A2

広場のすみに、新聞を読んでいるリルティ族のおじいさんがいる。引力アクションで新聞を引き寄せると、新聞を読めるが、ギルは減るぞ!

⬆日刊モグタイムスの記事で情報収集しよう!

ACTION アクション A3

3 郵便モーグリから手紙を受け取ろう

時計広場を歩いていると、手紙を持った郵便モーグリが近寄ってくる。手紙をロックオンして手元に引き寄せると、手紙の内容が読め、冒険に関するいろいろな情報がもらえるのだ。

⬆ポインターを手紙に合わせロックオンしよう。

宝箱 たからばこ

01 ギル	06 ギル
02 ファッショングラス	07 ギル
03 モーグリ人形	08 ギル
04 ギル	09 ギル
05 ギル	10 ギル

A1 04 05

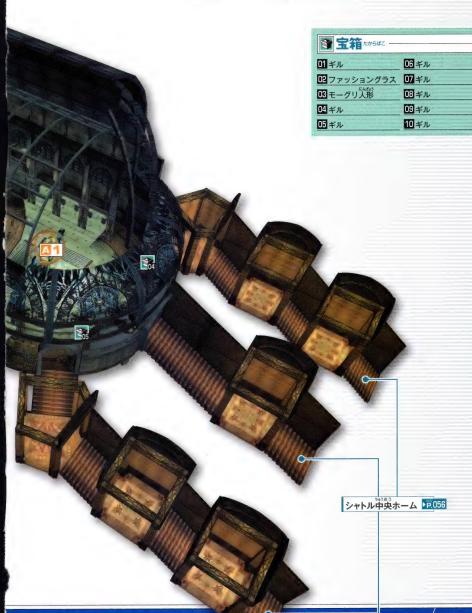
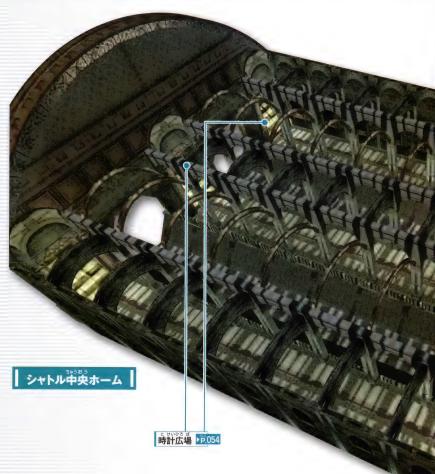
シャトル中央ホーム ▶P.056

AREA

シャトル中央ホーム

シャトルちゅうおうホーム

ACTION A1

1 シャトルに乗って出発を待とう

時計広場からシャトル中央ホームへ入ったら、左側に停車しているシャトルに乗りこもう。乗車してしばらく待っていると、ドアがしまって噴水公園に向けて動きだすのだ。

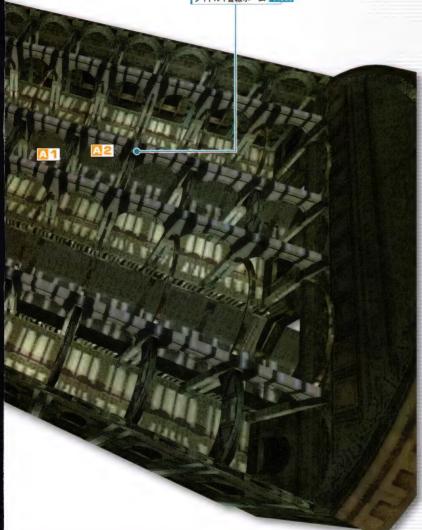
←シャトルを通りぬけると、反対側のホームに出られるが、時計広場へは出られないのだ。

ACTION アクション A2

2 シャトル内では運転席の近くに移動

シャトル内は狭く、体の大きなリルティ族がぶつかってくるぞ。体当たりされるとギルを落としてしまうので、リルティ族が近寄らない運転席の近くへ移動しておくといいぞ。

←運転席に入ることはできないが、引力アクションを使えばスピードを切り替えられる。

シャトル1番線ホーム ▶P.058

A1

A2

AREA

シャトル1番線ホーム～噴水公園通り

シャトル1ばんせんホーム～ふんすいこうえんどおり

シャトル中央ホーム ▶P.056

噴水公園通り ▶P.059

01

シャトル1番線ホーム

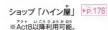
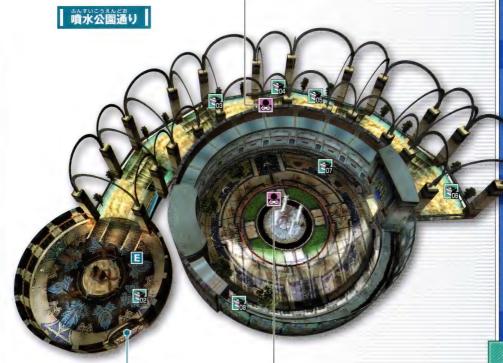
宝箱

01	ギル	05	ギル
02	ギル	06	ギル
03	ギル	07	ギル
04	ギル	08	ギル

1 4 5 6 7 8 9

噴水公園通り

ショップ「ハイン屋」 ▶P.176
※Act8以降利用可能。

03 04 05 06 07 08 02 E

シャトル1番線ホーム ▶P.058

ショップ「老舗エズラ商店」 ▶P.176
※Act8以降利用可能。

EVENT イベント E

クリスタルアイドルを盗まれる！

シャトルが1番線ホームに到着。シャトルを降りて噴水公園通りに行くと、逃げだしたフェレットに、クリスタルアイドルを盗まれてしまう!!

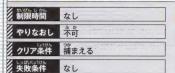
⬅いたずらフェレットを捕まえて、クリスタルアイドルを取り返そう！

ACTION フェレットを捕まえろ！へ ▶P.060

ACTION

フェレットを捕まえろ！

フェレットをつかまえろ！

制限時間	なし
やりなおし	不可
クリア条件	捕まえる
失敗条件	なし

逃げるフェレットをロックオン！

噴水公園でいたずらフェレットにクリスタルアイドルを盗まれてしまう。走り回るフェレットを、引力アクションを使って捕まえて、盗まれたクリスタルアイドルを取り戻すのだ。

フェレットはここにいる！

1 店の棚の上

最初は入口付近にある、露店の商品棚の上にのっているぞ。動かないので、落ち着いてポインターをフェレットに合わせよう。

2 消火栓の上

次は、階段を上がった先にある消火栓の上に止まっている。ロックオンして捕まえようとすると、消火栓ごと吹き飛ぶぞ！

3 窓の縁

消火栓の上から逃げ出したフェレットは、階段を上がった先の2階の窓にいるぞ。窓の縁をロックオンして捕まえに行こう。

4 走りまわっている

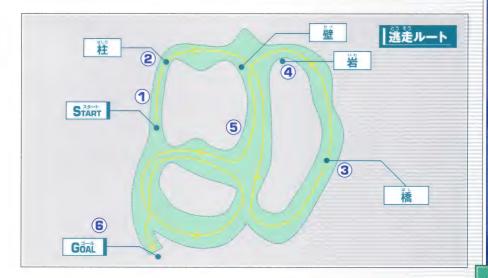
噴水公園の中を走り回っているぞ。動きまわるフェレットにうまくポインターを合わせて捕まえるのだ。

ACTION

逃避行（とうひこう）

制限時間	なし
やりなおし	可
クリア条件	ゴールに到達
失敗条件	ライフ0

チョコボ騎兵を振りきって逃げきるのだ！

噴水公園で警備兵から逃げるベルに巻きこまれて、一緒に逃げるハメに。チョコボ車に乗って、追ってくるチョコボ騎兵を引力アクションで吹き飛ばし、無事ゴール地点まで逃げきるのだ。

① ロックオンして吹き飛ばそう

追いかけてくるチョコボ騎兵にポインターを合わせて、ロックオンしたら左右に吹き飛ばそう。チョコボ騎兵が追いついてきたときはリモコンを振って攻撃を受けないように突き飛ばすのだ。

⬆チョコボ車は、激しく動くので落ち着いてポインターを合わせ、ロックオンゲージを溜めよう。

② 柱を倒して時間稼ぎ！

巨大な岩屋を支えている柱を倒して、後方のチョコボ騎兵を足止めしよう。柱にターゲットのマークが出たらⒷボタンを押した状態でポインターを合わせ、左右にリモコンを振って壊そう。

⬆柱を壊さないでも先に進めるが、壊せば多くのチョコボ騎兵を足止めできるうえ、勲章と高得点が手に入るのだ。

③ 橋を落としてしまおう!

落とせそうな橋があるのでロックオンして落とそう。橋にターゲットのマークが出るので、Ⓑボタンを押したままターゲットにポインターを合わせるのがコツだ。

⬅ベルが「橋　落ちろ」と言ったタイミングで正面を向いて橋が見えるぞ。

➡橋をロックオンできたら、リモコンを左右に振って橋を落としてしまおう。

④ 岩をロックオンして急カーブ!!

目の前の急カーブは、そのままのスピードでは曲がれない。ブレーキをかけずに曲がるには、カメラが切りかわったタイミングで、岩をロックオンして曲がろう。

⬅突然の急カーブ! ブレーキをかけるとチョコボ騎兵に追いつかれるぞ。

➡岩をロックオンしてWiiリモコンを振ればそのまま逃げられるのだ。

⑤ チョコボ弓騎兵は早めにロックオン

離れている状態から、弓を使って攻撃してくるチョコボ弓騎兵がやっかいだ。接近してない状態で、レイルにダメージを与えてくるので早めに吹き飛ばそう!!

⬅チョコボ弓騎兵は離れた所から攻撃し、レイルにダメージを与えてくるぞ。

➡できるだけダメージを受けないように、弓騎兵を先に吹き飛ばしておこう。

⑥ 高得点を出すと?

追いかけてくるチョコボ騎兵を吹き飛ばすと加点され、橋落としなどの成功で勲章がもらえる。また、得点が高いと新たな兵器が出現し特別な勲章が手に入るのだ。

⬅どんどんチョコボ騎兵を弾き飛ばして、点数を重ねて高得点をねらうのだ。

➡多くの兵を倒すと、より強力な兵器が出現。倒せば新たな勲章が手に入る。

ADVENTURE

Act 3

澄みわたる古の輝き

谷底に落ちたレイルとベルは、断崖の洞窟から脱出を試みる。2人は洞窟の先に謎の地下遺跡を見つけるのだが。

Act 3 澄みわたる古の輝き

すみわたるいにしえのかがやき

◇PROGRESS CHART 進行チャート

- **MOVE** 断崖の洞窟へ
- **ACTION** 初戦闘:瘴気ストリーム
- **MOVE** 地下遺跡～幽霊都市へ
- **EVENT** クリスタル復活
- **ACTION** クリスタルの間からの脱出
- **MOVE** 旧レト水道～橋の街へ
- **EVENT** シドに協力

・Act4・P.085へ

断崖の洞窟をぬけて地下遺跡へ

谷底から脱出したレイルとベルは、断崖の洞窟を奥へと進む。初めての瘴気ストリームでモンスターと戦い、さらに奥へ進むと謎の地下遺跡にたどりつく。

⬅断崖の洞窟の奥に広めの場所があり、初めての瘴気ストリームが出現する。

➡モンスターと戦った後に、奥へつながる通路に行くと謎の地下遺跡があるぞ。

シドに協力した後は葡萄農園へ!

シドの手伝いをした後、リルティ族の警備兵に取り囲まれる。その後、クァイスからの手紙が届き、次の仕事のため、来た道を戻って葡萄農園に向かう。

⬅王都での騒ぎで、レイルは異能抑止法違反者として指名手配されてしまった。

➡警備兵を蹴散らした直後に、郵便モーグリがクァイスからの手紙をくれる。

AREA

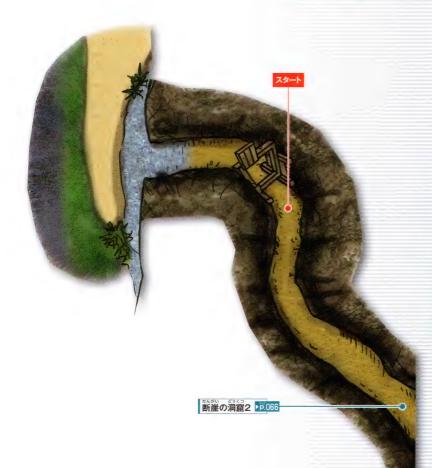
Act 3 エリア

断崖の洞窟

だんがいのどうくつ

宝箱

01 ナット　02 ギル

ACTION アクション　A1

1 Ⓐボタンでジャンプ

高い段差を登る方法をマスターしよう。コントロールスティックを登る方向に倒し、Ⓐボタンを押すと壁をよじ登って、段差の上に行けるぞ。

⬆登るの表示が出たら、Ⓐボタンを押すのだ。

断崖の洞窟1 ▶P.065

A1

02

01

A2

地下遺跡 ▶P.068

断崖の洞窟2

ACTION アクション　A2

2 広い場所に出ると瘴気ストリームが発生

洞窟を進み広い場所に出ると、瘴気ストリームが発生するぞ。初めての戦闘だが、モンスターはゴブリンだけなので、ここで引力アクションを使った戦いかたをマスターしよう。

⬆瘴気ストリームが現れてゴブリンが出現する。

ACTION

Act 3 アクション

初戦闘:瘴気ストリーム

はつせんとう:しょうきストリーム

制限時間	なし
やりなおし	可
クリア条件	瘴気ストリームを閉じる
失敗条件	ライフ0

戦闘の基本を習得せよ!

レイルは引力アクションでモンスターを弾き飛ばしたり、近くにある物を投げつけて攻撃できる。また、出現したモンスターのいる場所は、画面の左下のレーダーで確認することができるぞ。

ロックオンして弾き飛ばそう

ADVENTURE

モンスターにポインターを合わせてロックオンだ。近い場所ではゲージが早く溜まるが、攻撃を受けやすい。遠いと攻撃は受けにくいが、ゲージも溜まりにくい。

➡ゴブリン同士をぶつければ同時に攻撃できるぞ。

⬅ロックオン後にリモコンを振って弾き飛ばそう。

落ちている物も利用できるぞ

ADVENTURE

落ちている岩などを引き寄せて、投げつけることもできるぞ。物をロックオンして、リモコンを上に振ると持ち上げられるので、ゴブリンめがけて投げつけるのだ。

➡岩をぶつければ、大ダメージを与えられるのだ。

⬅岩をロックオンしてリモコンを振り上げよう。

瘴気ストリームを閉じてライフUP

ADVENTURE

モンスターを全て倒したら、瘴気ストリームをロックオンしてリモコンを振ると、瘴気が閉じる。初めて閉じる場所では、ミルラの結晶が入手できライフが増える。

➡ミルラの結晶で最大ライフが1ポイント増加!!

⬅アナウンスが出たら瘴気ストリームを閉じよう。

AREA 地下遺跡

Act 3 エリア

ちかいせき

地下遺跡

A1 A2 A2 A2 A2

01 02 03 04

断崖の洞窟 P.065

ACTION アクション A1

1 ジャンプして飛び移ろう

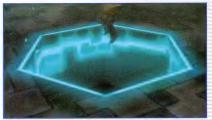
離れている場所に、ジャンプして移動しよう。飛び移れる場所では、ジャンプの表示が出たタイミングで、Ⓐボタンを押すとジャンプするぞ。

⬆表示が出た後、Ⓐボタンを押すとジャンプ。

⬆ジャンプでの移動は、レイルが向いている方向にのみ可能だ!

EVENT イベント E

ベルを追って穴から下へ

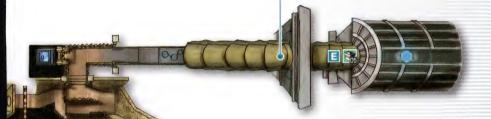
先に行ったベルを追いかけて進むと、地下遺跡の最深部に到着する。行き止まりの場所で、宝箱に近づくと、ベルの足元の床がぬけて落下!!

⬆宝箱に接近すると、ベルが下へ落ちてしまう。

⬆宝箱を回収したら、光る床の上に立って下の階層へ移動しよう。

幽霊都市内部 ▶P.070

宝箱 たからばこ

01	ギル	04	ギル
02	ギル	05	ギル
03	ギル		――

ACTION アクション A2

2 ロックオンして飛び移ろう

地下遺跡は、歩いて進めない段差が多くあるぞ。引力アクションを上手く使っていけば、全ての段差を飛び移り、奥に進んでいけるのだ。

⬆光っている場所をロックオンして飛び移る!

⬆天井に吊られた照明を、ロックオンして飛び移ることもできる!

AREA

Act 3 エリア

幽霊都市内部～クリスタルの間

ゆうれいとしないぶ～クリスタルのま

A1

クリスタルの間 P.071

01

幽霊都市内部

ACTION アクション A1

1 デモンズウォールから逃げる

幽霊都市内部に入ると、デモンズウォールが追いかけてくるぞ。このタイミングで倒すのは困難なので、攻撃を受けないように手前に逃げよう。扉を開けられれば、称号が手に入る。

⬆扉をロックオンし、矢印の方向にリモコンを振ろう。

宝箱 たからばこ

01 ライフ回復、ギル

クリスタルの間

幽霊都市内部 ▶P.070

E

EVENT イベント E

地下遺跡崩壊

アレクシス号で出会ったユーク族と再会後、地下遺跡が崩壊する。戻ることはできなくなり、レイルの力を使って地上へ脱出するのだ。

←崩壊していく地下遺跡から逃げるユーク族を追いかけて地上に向かう。

ACTION クリスタルの間からの脱出へ ▶P.072

ACTION

クリスタルの間からの脱出

クリスタルのまからのだっしゅつ

制限時間	なし
やりなおし	不可
クリア条件	脱出する
失敗条件	なし

引力アクションで上っていこう！

地下遺跡が変形して、進む道がなくなってしまう。引力アクションを使って残った足場へジャンプで飛び移ろう。足場が見当たらないときは、新たな足場を引き出したりして脱出するのだ。

1 ジャンプで進む

⬅まずは目の前にある足場に移動しよう。ジャンプの表示に合わせⒶボタンで移動できる。

2 足場ができる

⬅4回ジャンプした後に、新たな段差が出現する。出現した足場を上がって先に進もう。

3 ロックオンして飛び移る

⬅目の前にある光る足場をロックオンしよう。リモコンを振ると、飛び移れる。

4 足場ができる

⬅飛び移った段差が自動で上に上がる。また、先に進むと次々と足場が出現していくぞ‼

5 宝箱①▸ギル

⬅左側の段差の上に宝箱があり、分岐ルートとなっている。どのルートでも脱出は可能だ。

6 光を放つブロックを引き出して飛び移る

⬅めりこんだ光るブロックがあるので、ロックオンして引き出した後、飛び移っていこう。

7 ジャンプで進む

⬅引っ張り出したブロックから先は、ジャンプの表示を見て、Ⓐボタンで飛び移っていく。

8 光を放つブロックを引き出してジャンプする

⬅2つ目のめりこんだブロックだ。ロックオンして引き出し、ジャンプで移動しよう。

9 ジャンプで進んで落ちてきた足場を登る

⬅足場がない場所に、上からブロックが落ちてくるぞ。落ちてきたブロックを足場に進もう。

10 飛び出てくる足場に飛び移る

⬅目の前にブロックが飛び出してくるので、光る部分をロックオンして飛び移っていこう。

11 ジャンプして進む

←上下に移動している足場は、不安定に見えるがⒶボタンのジャンプで移動可能。

12 光を放つブロックを引きずり下ろす

←段差が高く移動できないので、先のブロックから光るブロックを下に落とそう。

13 ジャンプして進む

←下に降ろしたブロックを登って行くと、新たなブロックが飛び出してくるのだ。

14 階段に変化した足場を登る

←平らに見えたブロックが移動して段差ができるぞ。段差を登って先に進もう。

15 ジャンプして進む

←段差を登ったら、先にあるブロックにⒶボタンのジャンプを使って飛び移ろう。

16 できた階段を上る

←ブロックが複数移動してきて、新たな段差ができるので、上に上がっていこう。

17 ジャンプしてベルの元へ

←段差を上に上がり、Ⓐボタンのジャンプで移動した先にベルが待っているのだ。

18 宝箱②▶ギル

←ベルがいる広い足場の奥に、宝箱があるので、開けてギルを入手しておこう。

19 ジャンプして進む

←広い足場にある段差から先に進もう。Ⓐボタンのジャンプで移動できるのだ。

20 右の階段を上ると、宝箱③▶ギル

←出口は左側にあるが、右に進むと宝箱があるので、開けてギルを入手しよう。

21 ジャンプして進み、扉の前へ

←出口に向けて2回Ⓐボタンのジャンプをすると、出口の扉の前に進めるのだ。

22 扉を開けて脱出!!

出口にある扉は、ユーク族の影をロックオンしてリモコンを振って体当たりすると開けられるのだ。

←大時計を動かしたときと同じように体当たりで開けよう。

↑体当たり以外に、ベルを使っても開けられるらしいが…?

AREA

Act 3 エリア

旧レト水道

きゅうレトすいどう

レト高原 ▶P.088

クリスタルの間 ▶P.071

A1

E

01

旧レト水道

宝箱 たからばこ

01	ギル	03	ギル
02	ギル		――

EVENT イベント E

シドからの呼び出し

ベルと別れると、郵便モーグリから手紙を渡される。手紙はシドからの物で、新しい試作品を見に、シド工房にきてほしいとのこと。工房は橋の街にある。

⬆レイルのいる場所に先回りするモーグリ。

ACTION アクション A1

1 崖を登って進む

高い段差で登れそうもない崖だが、花が咲いている場所に立つと、登るの表示が出てⒶボタンで登れるのだ。花が咲いている場所をつたって、崖を登って先へと進んでいこう。

←段差を登った先には、宝箱があることも多いので、花を見つけたら1回は登ってみよう。

東部開拓地 ▶P.076

A2 S 02 03

ACTION アクション A2

2 スティルツキンと道しるべ

段差を上がっていくと、王都で会ったスティルツキンと再び遭遇する。スティルツキンに話しかけると、旧レト水道の先にある橋の街への行きかたを教えてくれるのだ。

←フィールド上には、道に迷わないように行き先が書いてある道しるべが設置してある。

PROLOGUE SYSTEM CHARACTERS ADVENTURE MANIAC

AREA エリア 東部開拓地

とうぶかいたくち

旧レト水道 ▶P.074

東部開拓地

ACTION 1

1 再来時に野菜の収穫を手伝おう!

東部開拓地には大きな農園があり、いろいろな野菜が植えられている。引力アクションを使って野菜の収穫を手伝えば、後でお礼の手紙とギルがもらえるのだ。

←野菜をロックオンして、リモコンを振って引きぬけば収穫できるぞ。

ACTION　A2

2 サボテンでライフ回復

周囲にあるサボテンでライフを回復することができるぞ。サボテンを破壊して、出現した緑色のハートを取ればライフが1つ回復する。戦闘後などに使おう。

⬅瘴気ストリームで減ったライフを、サボテンのハートで回復するのだ。

奇岩の風穴 ▶P.078

A2

04

01

宝箱

01	ギル	03	レザークラフト
02	ギル	04	ギル

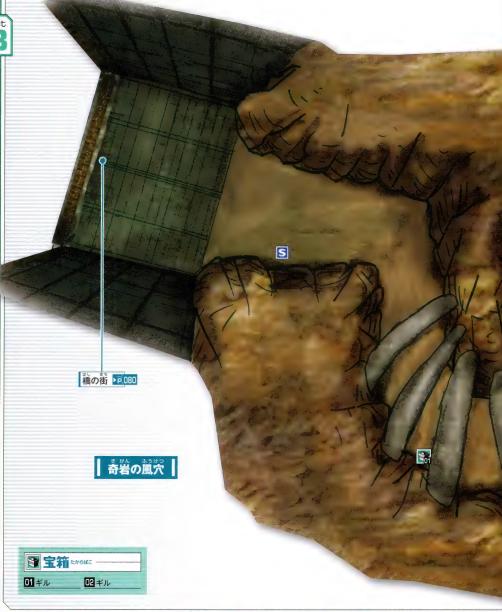
AREA

エリア3 奇岩の風穴

きがんのふうけつ

宝箱 たからばこ

01 ギル　02 ギル

ACTION アクション A1

1 UMA通信で素材ゲット！

奇岩の風穴を進むと、途中にフリーペーパーが置いてあるぞ。引力アクションでロックオンして、リモコンを振って引きぬくとUMA通信を入手して情報を見られるのだ。

←UMA通信には情報だけではなく、各号に素材のおまけが付いている。必ず入手しよう。

02

A1

東部開拓地 ▶P.076

AREA

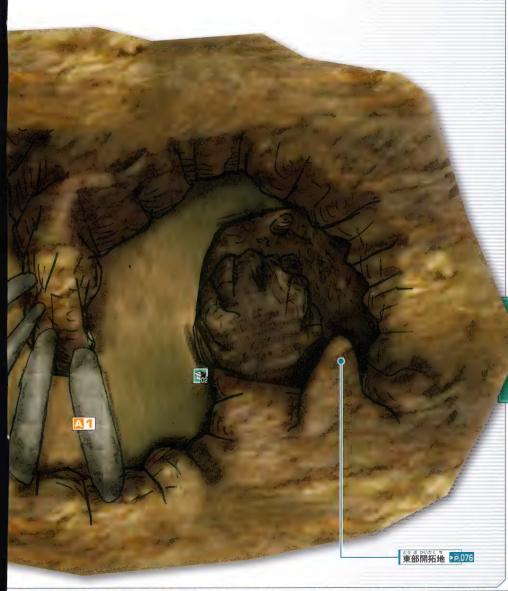
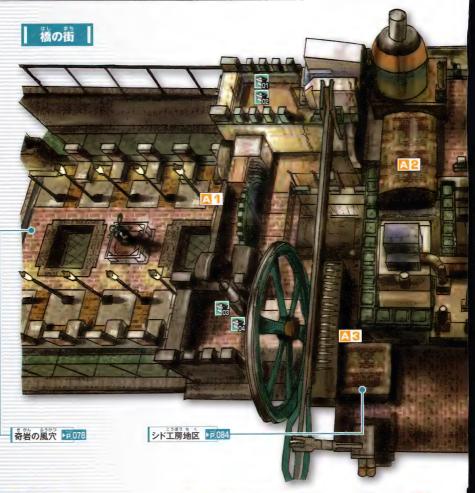
3エリア 橋の街～橋の街連結通路

はしのまち～はしのまちれんけつつうろ

橋の街

A1 A2 A3 01 02 03 04

奇岩の風穴 ▶P.078

シド工房地区 ▶P.084

ACTION A1

1 レバー操作で扉を開ける

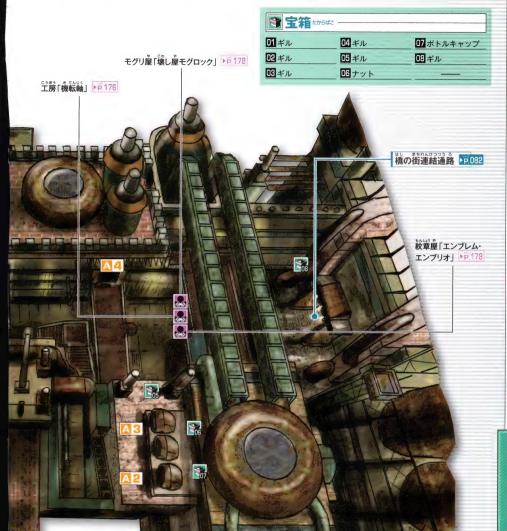
橋の街には閉まっている扉があり、そばにあるレバーを操作すると開けられる。レバーをロックオンしてリモコンを振ろう。

↑街の入口の扉も、レバー操作で開けられる。

ACTION A2

2 ぬけ道の扉を開けよう

3つ並んでいるスイッチの、左側を操作すると焼却炉の入口が開く。中に入れば、シド工房地区への近道になっているのだ。

↑連結通路を通らずにシド工房地区へ行ける。

宝箱

01 ギル	04 ギル	07 ボトルキャップ
02 ギル	05 ギル	08 ギル
03 ギル	06 ナット	――

モグリ屋「壊し屋モグロック」 ▶P.178

工房「機転軸」 ▶P.176

橋の街連結通路 ▶P.082

紋章屋「エンブレム・エンブリオ」 ▶P.178

A4 08 05 A3 06 A2 07

ACTION A3

3 レバーを操作して宝箱を取ろう

宝箱の01、02、06、07を取るにはスイッチを操作して扉を開く必要がある。3つのスイッチの中央と右側を操作しよう。

⬆06、07の宝箱は右側のスイッチを操作。

ACTION A4

4 ショップ利用はレバー操作で

モグリ屋、工房、紋章屋の3店が並んでいる。利用するショップの脇にあるスイッチを操作するとシャッターが開く仕組みだ。

⬆3つのショップを1匹できりもりしている。

1
2
Act 3
4
5
6
7
8
9

橋の街連結通路

橋の街 ▶P.080

01

ACTION アクション　A1

1 宝箱は運んで開けよう

連結通路の下にある2つの宝箱は、そのままでは直接開けることができない。ロックオンして引き寄せ、一度連結通路の上に宝箱を移動させてから開けるといいぞ。

⬅取れそうにない場所に宝箱があっても、引き寄せて持ち上げれば簡単に取れるのだ。

澄みわたる古の輝き

宝箱 たからばこ

01 ギル　02 ギル

AREA シドエ房地区

シドこうぼうちく

橋の街連結通路 ▶P.082
橋の街 ▶P.080

EVENT イベント E

シドに面会

シドエ房に入ると、最新のスチームエンジンの始動を頼まれる。また、クリスタルアイドルについてシドから助言されるが…?

⬆お礼として、5つの宝箱を開けられるのだ。

ACTION アクション A1

1 シドに合成してもらおう

宝箱を開けた後、シドと話すとアクセサリの合成をしてくれる。工房と同じ費用がかかるので、資金と相談して利用しよう。

⬆シドエ房で合成できる唯一のタイミングだ。

ACTION アクション A2

2 ゴミを捨てて街をきれいに!

シドエ房を出たら衛兵をロックオンして、ダストシュートに投げこんでみよう。さらに、しばらくそこで待っていると…?

⬆帰ってきた衛兵はゴミまみれになっている。

宝箱 たからばこ

01	ギル	05	モーグリ人形
02	ギル	06	ファッショングラス
03	ギル	07	ギル
04	ナッツ		——

ADVENTURE

Act 4

確かな手がかり

王都で騒ぎを起こし、衛兵に追われる立場になったレイルは、クァイスに呼び出されて葡萄農園へ向かうことに。

ADVENTURE

Act 4 確かな手がかり

たしかなてがかり

◇PROGRESS CHART 進行チャート

- **MOVE** 待ち合わせ
- **EVENT** 次なる仕事
- **ACTION** ユーク族を捕まえろ
- **MOVE** ユーク族を追え
- **ACTION** バハムートストライク

・Act5・P.101へ

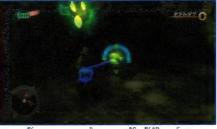
葡萄農園で待ち合わせ

次の依頼を受けに葡萄農園へ向かおう。道に迷ったら道しるべを持ち上げて方向を確認したり、スティルツキンから目的地までの進みかたを聞くといい。

⬅道しるべを持ち上げると、そのエリアの方向がわかる。

➡案内役のスティルツキンを見つけたら、声をかけよう。

森に逃げたユーク族を追いかけよう

ワイン蔵をぬけて、森に逃げこんだユーク族。森では戦闘もあり、方向を間違えやすい。しかし、ホタルダケの光を追いかければ、ユーク族の後を追える。

⬆ユーク族はすばしっこく立ちまわり、森の奥深くへ逃げていく。ユーク族の進んだ道を、そのまま追いかけて森の奥へ入っていこう。

AREA

アクト ACT 4 エリア

シド工房地区～旧レト水道

シドこうぼうちく～きゅうレトすいどう

葡萄農園へ行くにはいったん旧レト水道まで戻ろう

葡萄農園へは、今まで来た道を旧レト水道まで戻る必要がある。脇道や分かれ道がない一本道なので、まっすぐ進んで旧レト水道まで戻ろう。方向がわからなくなったら、道しるべが便利だ。

←来た道を戻ってみると新たにUMA通信が発行されている場合がある。

➡シド工房地区から旧レト水道までは、一本道だ。1つずつエリアを確認しながら進もう。

掲示板がなくなって通れる道ができているぞ

旧レト水道は、最初に来たときとちょっと様子が変わっている。掲示板がなくなって道ができているぞ。この道を抜けるとレト高原へ進める。戦闘で傷ついていたら、ここの木にある木の実を取ってライフを回復しておこう。

⬆シドに会う前は、掲示板があってレト高原へ行けない。

←シドと会った後は、掲示板が消えて道ができている。

➡道なりに進むと橋が見える。この先がレト高原だ。

PROLOGUE SYSTEM CHARACTERS ADVENTURE MANIAC

AREA エリア レト高原

レトこうげん

旧レト水道 ▶P.074

A1

M

01
02
10
09
05

Act 4

1
2
3
5
6
7
8
9

確かな手がかり

ACTION アクション　A1

1 気球に乗ってみよう

レト高原の上空には、高原を一周するようにフワフワと気球が浮かんでいる。この気球からぶら下がっている縄梯子に掴まると、空中散歩を楽しめるぞ。

⬅少し上を見上げて、縄梯子の先端辺りを捕まえるようにするといい。

MINI GAME ミニゲーム　M

さらわれる羊を助けよう

羊が上空にできた渦に吸いこまれていくので、掴んで引きずり下ろそう。下ろしたら次のポイントから音が鳴るので直行しよう。牧場主の動きも参考になる。

⬅離れたところから、見上げつつカーソルを合わせて近づくのがコツだ。

レト高原

03 04 06 07 08

レト水道 ▶P.090

宝箱 たからばこ

01 ギル	06 ギル
02 ギル	07 ギル
03 ギル	08 ミルラの結晶
04 ギル	09 四つ葉のクローバー
05 ギル	10 ギル

AREA レト水道

Act 4 エリア

レトすいどう

葡萄農園 ▶P.092

レト水道

A1 M 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10

宝箱 たからばこ

01 ギル	04 ギル	07 ギル	10 ギル
02 ギル	05 ギル	08 ギル	——
03 ギル	06 ギル	09 ギル	——

ACTION アクション A1

1 水の中の気泡を調べると……

レト水道の湖の中には、ブクブクと気泡が発生している。この気泡の元を掴んで引っぱると、少量だがギルがもらえるぞ。気泡は宝箱と同様に、しばらくすると再生する。

←湖の中にある気泡はいくつか存在する。泳いでいて見つけたら、ギルを取っておこう。

レト高原 ▶P.088

ショップ「ルダ通商」 ▶P.177

01
02
03
04

MINI GAME ミニゲーム

湖に降りて釣りをしよう

湖にいる釣りをしているおじさんと話すと、一緒に釣りができる。竿がないが引力で釣り上げることができる。魚をターゲットしたら「!」に合わせて釣り上げよう。

←リモコンがブルッと震えて「!」が出たら、すばやくリモコンを振れば、魚を釣れるぞ。

AREA エリア 葡萄農園

ぶどうのうえん

葡萄農園

ワイン蔵 ▶P.094

M S A2 02 08 06

宝箱

01 メタルライター	06 ギル
02 レザークラフト	07 ギル
03 ギル	08 ギル
04 ギル	09 ギル
05 ギル	――

ACTION A1

1 井戸に入ろう

井戸には、葡萄狩りをさぼった人が反省させられている。ここの宝箱にメタルライターがあるぞ。横穴を進めばレト水道から出られる。

⬆ロープを引っぱると、食事が落ちてくる。

確かな手がかり

ACTION A2

2 ロープを使って滑り降りる

葡萄農園の中央にあるハシゴを登ると、葡萄農園全体を見渡すことができる。下りるときは、農園にはり巡らされたロープを伝って、あちこちの場所へ下りることができる。

←迷路のような農園でも、ここからなら行きたい場所まで一直線で下りることも可能だ。

レト水道 P.090

MINI GAME ミニゲーム M

葡萄の収穫の手伝いをしよう

再来時ワイン蔵の手前の広場にいるおじさんに話しかけると、葡萄狩りの手伝いができる。葡萄には、普通と完熟、腐ったの3種類があるので、完熟をねらって収穫しよう。

←完熟が見あたらないときは、普通の葡萄を掴んで、完熟になるまで少し待つのもいい。

AREA

Act 4 エリア

ワイン蔵

ワインぐら

ワイン蔵

葡萄農園 P.092

忘れられた森 P.096

手がかり

ACTION アクション ユーク族を捕まえろ

ユークぞくをつかまえろ

制限時間	なし
やりなおし	なし
クリア条件	ユーク族を追いつめる
失敗条件	なし

ファイスと共にユーク族を追いつめる

ジュグランからの依頼でユーク族を捕獲するアクションだ。ファイスと協力して、ワイン蔵に逃げこんだユーク族を捕まえればいい。制限時間や失敗はないので、落ち着いて追いつめよう。

ユーク族とファイスの動き

ファイスは、闇雲にユーク族を追いかけて接近していく。先回りして、逃げるユーク族を挟みうちにするように動くのがオススメだ。挟みうちで近づきすぎると、ジャンプをして離れてしまうので、つかず離れずの距離を保つように心がけよう。

⬆ファイスは、梯子などを使わずに直線的に追いかける。

⬅ユーク族は、近くで立ち止まっていると樽を投げてくるぞ。

➡挟みうちで近づきすぎると、ジャンプをして逃げてしまう。

クリアするには

ワイン蔵からユーク族が逃げ出すまで、ワイン樽をぶつけたりロックオンして投げればOKだ。近づきすぎないように、ポインターが届くギリギリの距離で捕獲。ファイスと挟みうちにできないときは、1本違う通路からゆっくり近づいて捕まえてもいい。

⬆距離があると時間はかかるが、捕まえたらすぐに引っぱろう。

⬅間合いが遠いときは、落ちているワイン樽を投げつけよう。

➡何回か追いつめるとワイン蔵から逃げだしてクリアになるぞ。

AREA

忘れられた森

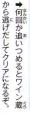
わすれられたもり

忘(わす)れられた森(もり)

A1
A1
A1
A1
A1
M

ワイン蔵(ぐら) ▶P.094

確かな手がかり

宝箱 たからばこ

01 ギル	04 ギル	07 ギル	10 四(よ)つ葉(ば)のクローバー
02 ギル	05 ギル	08 ギル	——
03 ギル	06 ギル	09 ギル	——

ACTION アクション A1

1 蛍は道しるべになる

ウロから出てくるホタルは、ツタに変化して崖を登れるようになる。ホタルダケを引っぱると、ホタルが飛びだしてユーク族の行き先を教えてくれる。

←登れそうな崖の近くにはホタルの集まるウロがあるので、どんどんツタを発生させよう。

MINI GAME ミニゲーム M

財布を取りもどそう

再来時は森にウササルがいる。ウササルを投げ飛ばすとサルが怒ってレイルに飛びつき、財布を奪われるぞ。5つの革袋に分けられた財布を、全て奪い返すのだ!

←財布を奪われた場合、分かれた財布を全て取り戻さないと元の所持金額には戻らないぞ。

ACTION

バハムートストライク

Act 4 アクション

制限時間	なし
やりなおし	可
クリア条件	バハムートを倒す
失敗条件	戦闘不能

ユーク族の召喚したバハムートにダメージを与える

ユーク族の召喚した、巨大なドラゴンを退治するのが目的。前半戦ではさびた剣をバハムートに3本突き刺す。後半戦では、刺したさびた剣につかまってシッポに付いた槍を奪うのだ‼

バハムートの攻撃は強力だ

ADVENTURE

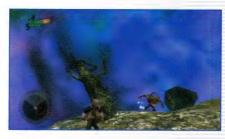
バハムートの攻撃が当たると、HPがかなり減るうえに、吹き飛ばされてしまう。方向や位置の変化で混乱しないように、バハムートに注目して攻撃を避けよう。

↑ツメを振り回しなぎ倒す攻撃。正面に立たないように。

↑飛翔時に、口から吐き出す炎の塊。

↑シッポの槍を振り回す。さびた剣を2本刺したら使う。

最初にゴブリンから さびた剣を奪う

バハムートに唯一対抗できる攻撃は、さびた剣だ。ゴブリンに奪われた場合は、キラキラ光っているゴブリンを攻撃するとさびた剣を落とすので、その剣を拾ってバハムートに突き刺そう‼

⬅さびた剣を持っているゴブリンは、キラキラ光っているぞ。

⬆光っているゴブリンに攻撃すると、さびた剣を手放す。

⬇さびた剣を取ると、ターゲットポイントが表示されるぞ。

ステップ STEP 2

バハムートの 足にさびた剣を突き刺す

物を持っている際、Ⓑボタンを押すとポインターに向かって投げる。ねらうときは、ポインターをターゲットポイントに合わせて、Ⓑボタンを使おう。最初のターゲットポイントは、足にあるぞ。

⬅攻撃場所がわかっていても、倒木では全く歯が立たない!

⬆1本目は足にあるターゲットポイントに向かって投げよう。

胸をねらうときは 視点を上げて攻撃しよう

2本目は、胸の辺りにターゲットポイントが現れる。少し視点を上にして胸のターゲットポイントがよく見えるようにしてから投げよう。視点を上げすぎて、ゴブリンまで見えなくならないように。

⬅視点を上げていないと、ターゲットポイントに合わせづらい。

⬆視点を上に上げて、ポインターを合わせやすくするのがコツ。

PROLOGUE SYSTEM CHARACTERS ADVENTURE MANIAC

STEP 4 3本目のねらい目は頭が下がってきたとき

3本目のさびた剣を突き刺す場所は頭。胸のときよりも視点を少し上にあげてねらおう。バハムートは攻撃時に頭が下がるので、そのタイミングでさびた剣を投げると、視点を上げすぎずにすむ。

←頭のターゲットポイントは、通常では全く見えない。

→なぎ払い攻撃のときに、頭が胸付近まで下がってくるぞ。

STEP 5 しっぽの槍を切り離すためバハムートに取りつこう

取りつくには、バハムートに突き刺さったさびた剣に飛び移る必要がある。バハムートが見えるように視点を少し上げて、ターゲットポイントを表示させよう。つかんだらすぐに飛びつこう！

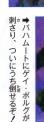
←Ⓑボタンを離さずにリモコンを振ろう。下に落ちてしまうぞ。

→ターゲットポイントは頭にある。つかんだら頭に飛び移ろう。

STEP 6 しっぽまで移動して槍を切り離す

バハムートの頭に取りついたら、さびた剣の刺さった胸、足と渡っていけるようになる。足までたどり着いたら、シッポの槍ゲイ・ボルグにタイミングよくポインターを合わせて切り離すのだ!!

←刺さった剣をつかむと、次の剣まで移動できるようになる。

→足まで来たら、タイミングよくゲイ・ボルグをロックオンだ。

STEP 7 切り離した槍で止めの一撃を与えよう！

シッポに付いていた槍のゲイ・ボルグを切り離し、その槍をバハムートに向かって投げつければ倒せるぞ。ポインターをバハムートの心臓に合わせて、リモコンを振れば、槍を投げてクリアになる。

←バハムートの心臓にポインターを合わせて、投げつけよう。

→バハムートにゲイ・ボルグが刺さり、ついにうち倒せるぞ！

ADVENTURE

Act 5

流転の先に見た海

バハムートを倒したものの、レイルたちは召喚の渦に巻きこまれ、存在と不在の狭間に飛ばされてしまう!!

Act 5 流転の先に見た海

るてんのさきにみたうみ

PROGRESS CHART 進行チャート

EVENT ユーク族はどこに?

ACTION ズーにつかまって

ACTION 滝すべり

EVENT バイガリに会いに

MOVE セルキートレインの駅へ

Act6・P.109へ

存在と不在の狭間から脱出しよう

地下遺跡に似た、不思議な雰囲気の異世界に飛ばされてきたレイルたち。ズーに飛び移って、ユーク族の向かった場所へと急ごう。

⬆レイルたちがたどりついた場所は、存在と不在の狭間だとわかる。

滝壺まですべり落ちよう

脱出したのもつかの間、クァイス激流に落下‼ 相棒を救出するため、ユーク族をおいて激流に挑む‼ 滝すべりのアクションがスタート。

⬆リモコンを横に振れば、振った方向にすばやくスライド移動する。

情報を得るためにバイガリに会おう

クァイス救出のためにユーク族を見失ってしまったレイルは、ユーク族の行方を求めて、ギルドのバイガリに会いに行くことになる。

⬆バイガリは情報と交換と言って、とんでもない条件を出してくる。

セルキートレインの駅はコスタ・ファギータ

クァイスの待つ王都に戻るには、セルキートレインに乗る必要がある。駅はコスタ・ファギータにあるので、そこまでは徒歩で行こう。

⬆スティルツキンに聞けば、駅までのだいたいの道筋がわかるぞ。

ACTION

ゾーン Act 5 アクション

ズーにつかまって

ズーにつかまって

制限時間	なし
やりなおし	不可
クリア条件	なし
失敗条件	なし

ズーに掴まって移動しよう

ユーク族が逃げた建物のある所まで、ズーに掴まって飛んでいこう。ズーは高いところを飛んでいるので、見上げないとロックオンしづらいぞ。階段の見える地点まできたら、降りよう。

⬆バハムートに取りついたときのように、ズーに掴まろう。

⬇階段の場所へは緑の部分をターゲットして飛び移ることも可能。

▶スケルトンを倒して素材を集めよう

POINT

浮島はスタート地点からユークの所へ行くまで2か所ある。スケルトンは島から落とせば楽に倒せるが、素材は手に入らない。スケルトン同士をぶつけるようにして倒すようにしよう。宝箱にはギルがあるぞ。

⬅スケルトンのいる浮島が見えたら、ズーから降りよう。

⬆少しでも素材を集めて、アクセサリ作りに役立てよう。

PROLOGUE SYSTEM CHARACTERS ADVENTURE MANIAC

AREA

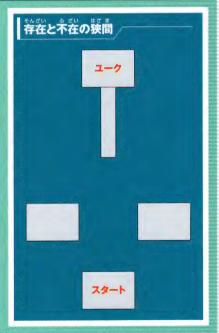
Act 5 エリア

拒絶の滝

きょぜつのたき

拒絶の滝

セルキーズギルド P.105

満ち潮の入り江 P.112

MINI GAME ミニゲーム

旗取りゲーム

初めて訪れるときは、フラッグが立っていないただの滝すべりだが、満ち潮の入り江から入ってきた場合は、盟約の滝にあった旗取りゲームが楽しめる。ここには白いフラッグしかないので、減点はないぞ。

←ここの旗取りゲームは、白いフラッグしかない。盟約の滝のミニゲームの練習として使おう。

拒絶の滝

拒絶の滝 START

セルキーズギルド

○…白いフラッグ

AREA セルキーズギルド

セルキーズギルド

ギルド船内・通路 P.106

紋章屋「エンブレム・エンブリオ」 P.180

拒絶の滝 P.104

盟約の滝 P.111

宝箱

01 ギル	03 ギル	05 ギル	07 スパイス	09 ギル
02 ギル	04 ヨーヨー	06 ギル	08 ギル	10 ギル

MINI GAME ミニゲーム M

入り江に下りると釣りができる

レト水道と同様に、釣り師のおじさんに話しかけると釣りができる。時間内にたくさん魚を釣れば、レア魚も出現するぞ。

←ここで釣れるのは海の魚なので、レト水道とは釣れる魚が違う。

ACTION アクション A1

1 大砲に飛び移って碇を下ろそう

大砲を伝って進むと、碇の巻き上げ機があるので碇を下ろそう。さらに、その碇を伝って上まで行くと宝箱06が取れる。

←砲門を開くと、新たな大砲が出てきてジャンプの足場になる。

AREA

Act 5 エリア

ギルド船内・通路

ギルドせんない・つうろ

ギルド船内・通路

セルキーズギルド ▶P.105

ギルド船内・大広間 P.108

01

S

02

宝箱 たからばこ

01 レザークラフト　02 スパイス

AREA ギルド船内・大広間

ギルドせんない・おおひろま

ギルド船内・大広間

宝石店「アトリエ・カルリーネ」 ▶P.179

ギルド船内・通路 ▶P.106

宝箱 たからばこ

01	タン	03	ギル
02	ギル	04	メタルライター

ADVENTURE

Act 6

弁明の余地は……

バイガリと契約を交わしたレイルは、王都へ向かうセルキートレインの駅へ向かう途中、ベルと再会するが……。

Act 6 弁明の余地は……

べんめいのよちは……

◇PROGRESS CHART 進行チャート

EVENT クリスタルアイドルの行方

MOVE ベルを追う

ACTION ビーチバトル

MOVE 王立図書館へ

・Act 7・P.119へ

ベルからクリスタルアイドルを奪おう

レイルは、地下遺跡にあったはずのもう１つのクリスタルアイドルが盗まれているという手紙を読み、ベルが地下遺跡の宝箱を取っていたのを思い出す。

←盟約の滝に入ると、ベルと再会。ギルドの仲間たちと、どこかへ行くようだ。

➡クァイスの手紙によると、残りのクリスタルアイドルが地下にあったらしい。

王立図書館まで行ってクァイスと合流

ベルからクリスタルアイドルを奪いそこねたレイルは、あきらめてクァイスの待つ王立図書館へ向かうことに。セルキートレインに乗って王都へ行こう。

←クァイスが、王立図書館で待っている。王都へ行って、図書館で落ちあおう。

➡セルキートレインは、車掌に話しかければ乗れるぞ。王都への直行便だ。

AREA

盟約の滝

めいやくのたき

MINI GAME ミニゲーム

すべりながらフラッグを取ろう

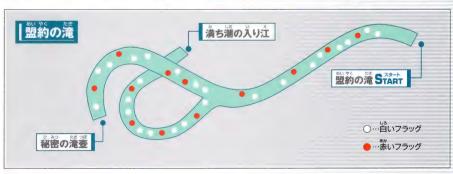
フラッグが立っている滝をすべりながら、白いフラッグだけを取っていくミニゲームだ。赤いフラッグを取ると、今まで取った白いフラッグの点数が2点減点になってしまう。高得点だと別ルートを通れる。

←何度も挑戦して高得点を取り続けると、柵があったルートに入れて秘密の滝壺へ行ける。

AREA 満ち潮の入り江

満ち潮の入り江

秘密の滝壺 ▶P.114

宝箱

01 プリズム	05 ギル	09 ギル
02 ギル	06 ギル	10 ギル
03 ギル	07 ギル	―
04 ギル	08 ギル	―

MINI GAME ミニゲーム

ここでも釣りが堪能できる

釣れる魚はセルキーズギルドと一緒。???となっている魚を釣るには、他の同じ魚を多く釣ると、現れるぞ。

←レア魚より珍しい、古代魚が釣れることもある。

ACTION アクション　A1

1 ヘソクリダコの巣からギルが取れる

ヘソクリダコの巣を見つけたら調べてみよう。少量だがギルが拾えるぞ。ただ、ときどきヘソクリダコをつかんでしまうことも。すると攻撃されて逆にギルを落としてしまう。

←しつこくヘソクリを取っていると、巣のヌシのヘソクリダコをつかむことも。

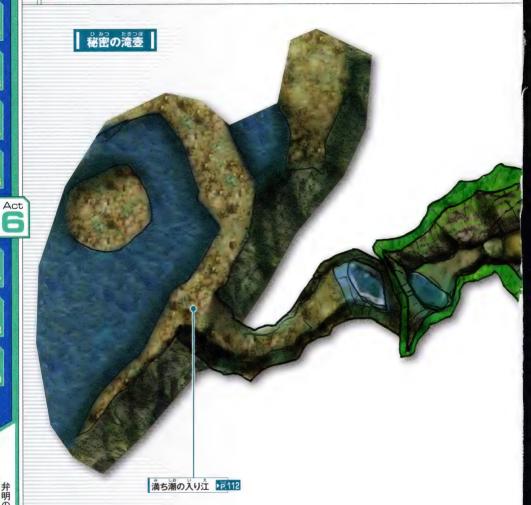
04
05
03
06
M
02
01

拒絶の滝 ▶P.104

盟約の滝 ▶P.111

ACTION アクション　A2

2 うたかた草やフンスイサンゴを使って

フンスイサンゴの水流やうたかた草を利用すると、泳いで行けないような場所へも、行けるようになる。

←泳いで行けない場所の宝箱を取りに行こう。

AREA

Act 6 エリア

秘密の滝壺

ひみつのたきつぼ

宝箱 たからばこ

01 ギル
02 ギル

コスタ・ファギータ ▶P.116
01
02
ショップ「マジカルトランク」▶P.177

AREA コスタ・ファギータ

Act 6 エリア

弁明の余地は…

宝箱 たからばこ

01 ギル	05 ギル
02 タン	06 珍味
03 プリズム	07 珍味
04 ギル	08 ギル

08
03
04

秘密の滝壺 ▶P.114

ACTION

制限時間	あり
やりなおし	あり
クリア条件	ベルの勝利
失敗条件	ベルの敗北

ベルを落とさないように援護しよう

不安定な台の上で尻相撲をするベルに、手を貸してあげよう。飛んでくるビーチボールをベルに当たらないように弾いたり、相手が落ちそうなチャンスが来たら、引き落としてやろう！

飛んでくるビーチボールをガード！ ADVENTURE

ビーチボールが飛んできて邪魔してくるので、ロックオンしてはじき飛ばそう。ベルに当たったら、バランスを崩してしまうぞ。相手に当たりそうなボールは、弾かないようにしよう。

↑直接、相手を落とすことはできないぞ。

↓ベルに当たりそうなものは、すべて防ごう。

落ちそうになったら戻してあげる

ベルにビーチボールが当たると、バランスを崩して相手に押されてしまう。落ちてしまわないように、なるべくすばやくロックオンして戻してあげよう。外側に振っても、バランスを取りもどすぞ。

←ベルがバランスを崩したら、ロックオンして引き戻すのだ。

相手がふらついたら引っぱる

序盤はベルにばかり当たるビーチボールも、中盤以降は相手にも当たるようになる。ベルが押したら、チャンスを逃さずに引っぱってしまおう。ちなみに、負けたままでもストーリーは進められる。

←バランスを崩した相手をベルが押したらつかんで引っぱろう。

▶ベルを助けて勲章をもらおう POINT

簡単にもらえる勲章は、輪投げキング。桟橋にある２つの浮き輪を、中央のモーグリに向けて投げればもらえるぞ。

勲章	条件
輪投げキング	アルテミシオンに浮き輪を2つはめる
海洋学者	カメ、タコ、カジキ、イルカ、ウニx3全てにアクションする
ガーディアンエンジェル	ベルに何も当てさせない
勝利の報酬	ベルを勝たせた
グレートウォール	ビーチボール、ヤシの実、火の玉全てをブロックし、かつ10回、20回、30回ブロック

ADVENTURE

Act 7

暗躍 - セルキートレイン

クァイスと合流するため王都をめざすレイル。しかし、乗りこんだ列車に王国軍が。追跡を逃れる手段は!?

Act 7 暗躍 - セルキートレイン

あんやく - セルキートレイン

◇PROGRESS CHART 進行チャート

EVENT 潮風よさらば

リルティ族の少女と再会

セルキートレインに乗りこんだレイルに見覚えのある少女が話しかけてくる。彼女の胸には光り輝く宝石が。しかもその宝石はレイルの力に反応を示す!!

←墜落事件のお陰で、今やレイルは王国中に手配された有名人になっている。

➡レイルの力に鋭く反応する宝石。もしやクリスタルに関係するものなのか!?

ACTION 脱出! 王都急行

衛兵のスキを突いて逃げ切ろう

少女との会話の後、何者かの通報により、レイルを捉えるべく王国軍が車内の捜索を開始する。かくしてレイルの逃走劇が開始されていくことになる!

←参謀長はリルティの少女に対して丁寧に対応。彼女の身分の高さがうかがえる。

➡少なくとも王都に着くまでは、王国軍の捜索の目を逃れ続ける必要があるぞ。

▪Act8 ▪ P.123へ

ACTION

脱出！王都急行

だっしゅつ！ おうときゅうこう

制限時間	なし
やりなおし	なし
クリア条件	なし
失敗条件	なし

相反する要素の両立が重要となるアクションだ

ゲームオーバーがないため、失敗してもストーリーは進む。ただしプレイヤーの立ちまわり次第で、獲得できるアワードが大きく違う。好スコアにはスピードと慎重さの両立が重要だぞ‼

衛兵に見つからないように先頭車両へ移動しよう

ADVENTURE

衛兵がこちらを向いていない瞬間に、Wiiリモコンを動かしながら移動を行う。右側の警戒値が上昇しきる前に車両を通過する必要があるぞ。

➡衛兵の向きと、警戒値を示す右側のゲージに注意しつつ移動だ。

⬅衛兵に見つかるか、警戒値がいっぱいになると戦闘が発生。減点となる。

➡最後の車両に到着した時点のスコアと総合タイムで勲章が変化する。

成績によってもらえる勲章が変化‼

勲章	条件	勲章	条件
ハイドマスター	一度も衛兵に見つからないでCLEAR	ステルスワーカー	スコアが5000以上でCLEAR（6500で銀、8000で金）
シークマスター	10分以内に脱出（9分で銀、8分で金）	ステルスマスター	？？？

1両目 衛兵が正面を向いていないときをねらって動こう

1両目はいわば基本編。ドアの手前にいる衛兵が左右、または後ろを向いている瞬間にリモコンを振ろう。なお、ワゴンの陰に隠れれば、正面を向いているときでも見つからない。

⬅ワゴンを利用するのも1つの手。ワゴンに横から当たると倒してしまう。

⬆衛兵が向きを変えた瞬間にすばやくリモコンを振ろう。

➡衛兵に見つからずに移動できると連結部でカードを入手し、スコアもアップ。

2両目 ボールを蹴ってリルティの子供をどかそう

2両目ではサッカーの練習をしている子供が障害となる。ボールをロックオンして操るアクションを行い、道をゆずってもらおう。

➡車両の奥には衛兵の姿。騒がれると発見されるぞ!!

⬅アクションが成功するとドライブシュートで衛兵を撃破!!

➡失敗して子供の機嫌を損ねると、別の車両でもとばっちり。

3〜4両目 棚の上に隠れて衛兵をやり過ごそう

3両目では、衛兵の動きに注意しながら座席の下を移動していく。4両目は操作はシンプルだが、成功させるにはスピードが重要に。

➡3両目は座席の下から、衛兵の動きを見て移動。

⬅4両目にあるスコアアップの風船は、すばやさが重要だ。

➡風船をとってあげたら、リモコンを横に振って個室へ入る。

5両目 手近にあるものを使って衛兵の気をそらそう

5両目では最初の選択がキーポイント。安全なルートはモーグリのいる右側。左側に移動した場合は、ワゴンと風船を利用して衛兵の気をそらそう。

⬅ワゴン販売のモーグリのいる右側が安全なルート。

➡1両目でワゴンを倒していなければ潜りこめるぞ。

⬅左側の場合は、無人のワゴンを動かして衛兵を誘き出す。

➡続いて風船を動かして衛兵の目をそらして移動を行う。

ADVENTURE

Act 8

ライド・アンド・ラン

王都に戻ったレイルはセルキーズギルドの情報を得るため、セルキートレインの再開をめざして奔走する！

ADVENTURE Act 8 ライド・アンド・ラン

◇PROGRESS CHART 進行チャート

EVENT 再び王都へ

EVENT クァイスからの手紙

EVENT クァイスと再会

▪Act9▪P.137へ

王都はほとんど素通り

衛兵の追跡を逃れどうにか王都に到着したレイル。そんな彼が目にしたのはベルの姿。どうやら軍にたれこんだのは彼女だった模様……。

⬅怒るレイルに対しても全く動じる様子はない。相変わらず食えない相手だ。

➡しかもレイルを自分に惚れているストーカー扱い。誤解は解けそうもない!?

相棒と今後の方針を確認

図書館でクァイスと合流したレイルは情報収集の結果を確認。しかし互いにおもわしい進展はなし。結局セルキーズギルドの情報が頼りということになる。

⬅クァイスは王国軍に入隊。クリスタルアイドルのお陰でいきなり少佐に。

➡ギルドの情報を得るため、シドのスチームエンジンを調達することになる。

AREA 王都ー草原駅

Ad 8 エリア

おうとーそうげんえき

宝箱

01 ギル	04 四つ葉のクローバー
02 ギル	05 カプセルトイ
03 ギル	――

AREA

Act 8 エリア

王妃の庭

おうひのにわ

MINI GAME ミニゲーム

王妃の庭をガーデニング

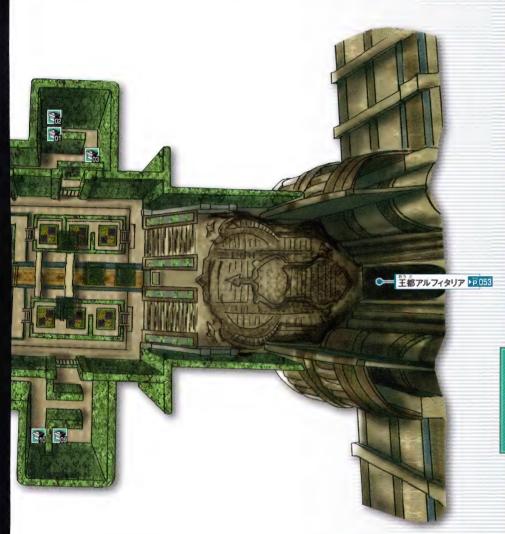
王妃の庭の中央にいる庭師に話しかけると、庭園を自由にガーデニングできるようになる。花や樹木を使って自分独自の庭を完成させ、勲章をゲットしよう!

←ガーデニングは配置済みのものを動かすか、一から作りあげるかを選ぶことができる。

宝箱

01 四つ葉のクローバー	03 ギル	05 ギル	07 ギル	09 ギル
02 ギル	04 ギル	06 ギル	08 ギル	10 ギル

王都アルフィタリア ▶P.053

MINI GAME ミニゲーム

子供たちとかくれんぼ

庭園に咲く花の中ではリルティの子供がかくれんぼをしていて、話しかけるとかくれんぼに参加できる。時間内に、庭園のどこかに隠れた3人の子供を見つけ出そう！

←子供は小さくて見つけにくい。ポインターで探そう。

AREA

王都正門ホール～シャトル中央ホーム

おうとせいもんホール～シャトルちゅうおうホーム

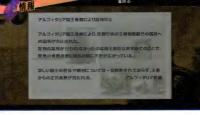
王都正門ホール

国王が急病!? 王国に不穏な空気が漂う……

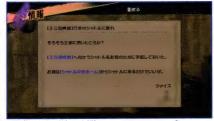
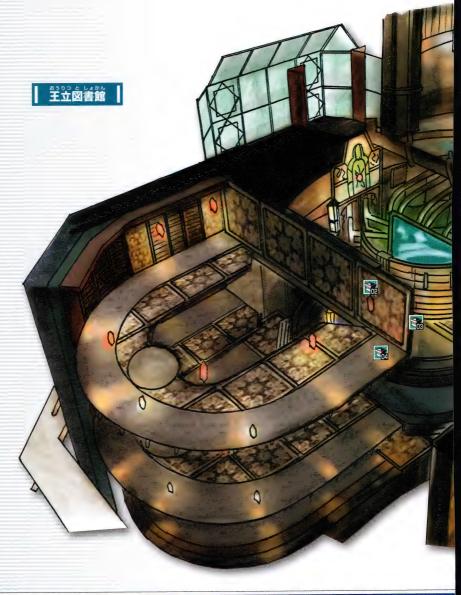
王都正門ホールには新聞を読んでいる男がいる。彼が読んでいる新聞はロックオンで横取り可能だ。新聞には国王の急病を伝える不穏なニュースが……。

⬅男が読んでいる新聞をロックオンしたら、リモコンを振って横取りしよう。

➡即位以来欠かしたことのない謁見を中止するとは、よほど重い病気なのか!?

シャトル中央ホーム

準備を整えたら王立図書館へ出発!

王都に入るとクァイスからの手紙が届く。待ち合わせ場所は王立図書館だ。王立図書館へはクァイスが手配したシャトルで向かう。ショップで準備を整えたら、王立図書館行きのシャトルに乗ろう。

⬆高価だがより上等なアクセサリが購入可能となっている。

⬆手紙の指示に従って中央ホームからシャトルに乗ろう。

AREA エリア シャトル3番線ホーム

シャトル3ばんせんホーム

宝箱 たからばこ

01 ギル

AREA

Act 8 エリア

王立図書館

おうりつとしょかん

ACTION アクション　A1

図書館ではお静かに!!

図書館内は静粛を尊ぶ場所。館内を走ると、モーグリが飛んできて注意される。さらに、備品を壊すと弁償させられてしまう。でも、あえて禁を犯すことで得られるものも…!?

⬆走ると怒られるが逆に歩くと褒められる。

⬆失ったギルを取り戻せるイベントも発生。

宝箱 たからばこ

01	剥製	04	ギル
02	アンティーク	05	ギル
03	テーブルウェア	06	鉄道模型

06
05
01
A1

シャトル3番線ホーム ▶P.129

AREA

Act 8 エリア

シャトル2番線ホーム

シャトル2ばんせんホーム

※シャトル1～4番線ホームから乗車するとき、シャトル内でシャトルが動き出す前にレバーを操作すると1～4番線の各ホームに移動できる。

宝箱 たからばこ

01 ギル

AREA シャトル4番線ホーム

B エリア

シャトル4ばんせんホーム

宝箱 たからばこ

01 ギル

シャトル4番線ホーム

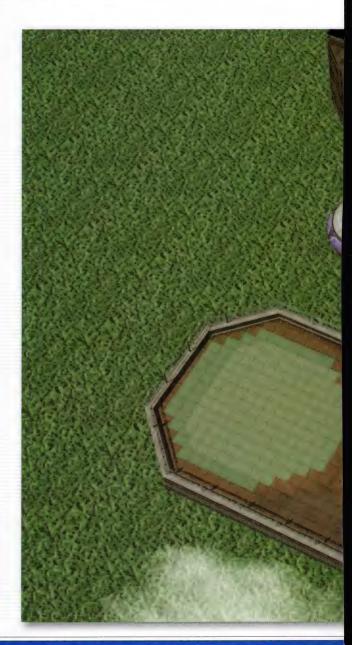
AREA

Act 8 エリア

王立競技場

おうりつきょうぎじょう

王立競技場

宝箱 たからばこ

01 ギル
02 ギル
03 ギル
04 珍味
05 ギル
06 ギル

MINI GAME ミニゲーム

9人制サッカー「ケッカバウ」に挑戦しよう

ケッカバウはオフサイドなどの複雑なルールを省いた、シンプルな9人制サッカー。レイルの能力も反則にはならないので使いまくろう。

↑ボールに接近すると右にキックバーが出現。

↑ボールをロックオンでキープして運ぶこともOKなのだ。

シャトル2番線ホーム P.132

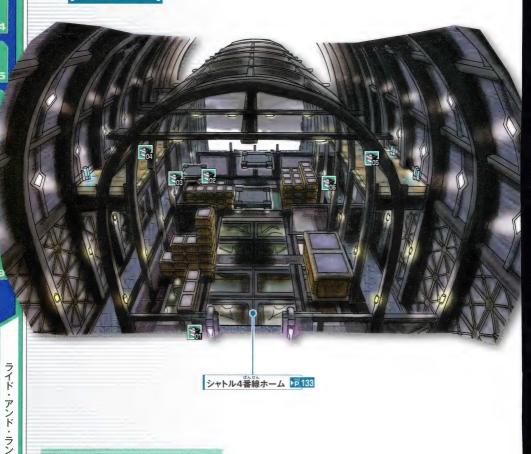
02 M 03 04 M 01 06 05

AREA

エリア8

飛空艇ドック

ひくうていドック

飛空艇ドック

シャトル4番線ホーム P.133

宝箱 たからばこ

01	ギル	04	ギル
02	デザインダーツ	05	ギル
03	ヨーヨー	06	ボトルキャップ

ライド・アンド・ラン

ADVENTURE

Act 9

一大雪原の攻防!!

大雪原の先にある修道院で、レイルたちはついにユーク族を追いつめる。しかしそこに参謀長率いる王国軍が!!

Act 9 ―大雪原の攻防!!

たいせつげんのこうぼう

◇PROGRESS CHART 進行チャート

- MOVE 待ち合わせ
- EVENT 蒸気機関試運転
- ACTION ユーク族を探せ
- ACTION ブレイズ戦
- ACTION チョコボグライダー

TO BE CONTINUED......

特別なベアラーを探すアルテア

リルティの少女、アルテアに呼び出されたレイルは、彼女から突拍子もない頼みごとをされる。女の子らしい冗談かと笑い飛ばすレイルだが、彼女は真剣!?

←聞き慣れない名前に戸惑ったが、呼び出し相手は顔見知り。

ついにユーク族の手がかりゲット!!

セルキートレインの再開にこぎ着けたレイルは、ギルドの情報を入手。雪原方面へ向かったというユーク族の足取りを追って、王都から紅葉の駅に出発!

←気難しくがめつい男だが、彼が束ねるセルキーズギルドの情報網は確かだ。

➡再開したセルキートレインの試運転を兼ねて、紅葉の駅まで送ってもらえる。

ユーク族との共同戦線が成立!?

ベアラー対ベアラーの戦いを経て、いよいよユーク族を追いつめたレイル。だが、強大な敵の猛攻にさらされた時、新たな真実の扉に触れることに…!

―大雪原の攻防!!

AREA

Act 9 エリア

王立図書館～王都ー草原駅

おうりつとしょかん～おうとーそうげんえき

移動ルート

王都正門ホール AREA

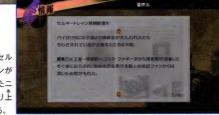
移動のついでに新聞を読んでおこう

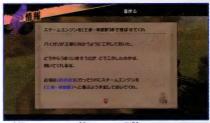
王都正門ホールには、例によって新聞を読んでいる男がいる。彼の新聞はストーリー進行に応じて内容が変化するので、王都を通る際には必ず横取りして最新の情報をチェックしよう。

⬅前回と同じく、ロックオンしてリモコンを振ると、男の新聞を横取りできる。

➡新聞でもセルキートレインが運休となったニュースが取り上げられている。

王都ー草原駅 AREA

橋の街に戻って再びシドに会おう

王都ー草原駅の入口付近で、クァイスからの手紙が届く。彼が引き受けたバイガリへの工作は無事成功した模様。あとはレイルがシドのスチームエンジンを調達すればOKというわけだ。

⬆王都ー草原駅に到着した瞬間、クァイスの手紙が届く。

⬆気難しいバイガリを動かすことに成功したようだ。

AREA

Act 9 エリア

桜の関所

さくらのせきしょ

ショップ「にじいろ酒造」 ▶P.178

A1

王都ー草原駅 ▶P.125

宝箱 たからばこ

01	珍味
02	ギル
03	ギル

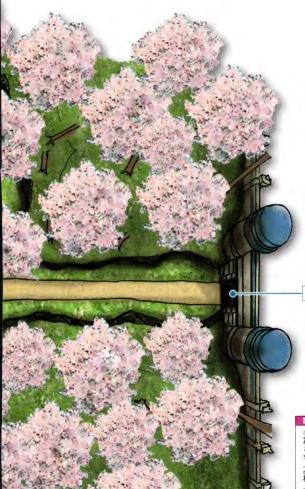
ACTION アクション A1

1 レンタルチョコボに乗って先へ進もう

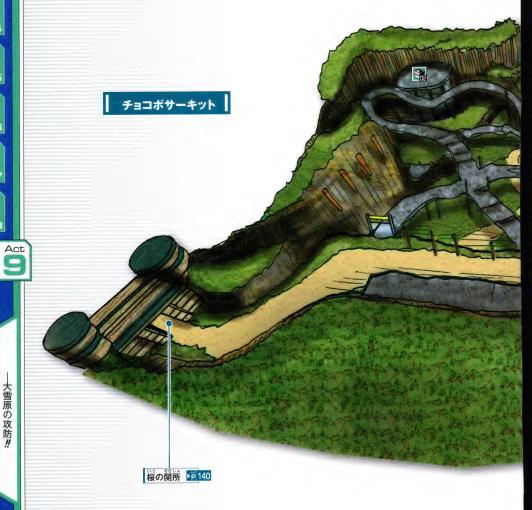
桜の関所から橋の街への移動には、レンタルチョコボを使うのがオススメだ。徒歩よりも高速で移動できる上に、チョコボでしか見つからないお宝がゲットできる可能性もあるぞ!!

←チョコボ騎乗中は、Ⓐボタンで地面を掘れる。輝いている場所の側でⒶボタンを押そう。

チョコボサーキット P.142

MINI GAME ミニゲーム M

桜の花びらで今後の運勢を占おう

桜の関所では、舞い散る桜の花びらで占いができる。落ちてくる花びらの中で、赤く点滅するものを地面に落ちる前に収拾。時間内に拾った数で運勢がわかる。

←周囲の人々も花びらを拾っている。横取りされないよう、すばやくロックオンしていこう。

AREA

Act 9 エリア

チョコボサーキット

チョコボサーキット

02

桜の関所 ▶P.140

MINI GAME ミニゲーム

チョコボレースでトップをめざせ！

チョコボサーキットでは、チョコボを使ったレースが楽しめる。ちなみにレース内容は、コース上に立てられた赤い旗を20本倒し、制限時間内にゴールに戻るというもの。

↑スタート地点に並ぶとレース開始。

↑4人中、トップで戻ると勲章獲得!!

断崖の洞窟 ▶P.065

旧レト水道 ▶P.074

宝箱

01	ギル	03	ギル
02	ギル		――

AREA

Act 9 エリア

旧レト水道～シドエ房地区

きゅうレトすいどう～シドこうぼうちく

移動ルート

東部開拓地 AREA

以前よりも危険なモンスターが出現するぞ!!

何度も通過しているはずの東部開拓地だが、一度瘴気ストリームを平定したことがあると、裏の瘴気ストリームが発生。パワーアップした魔物や、ＦＦシリーズおなじみの敵が出現する！

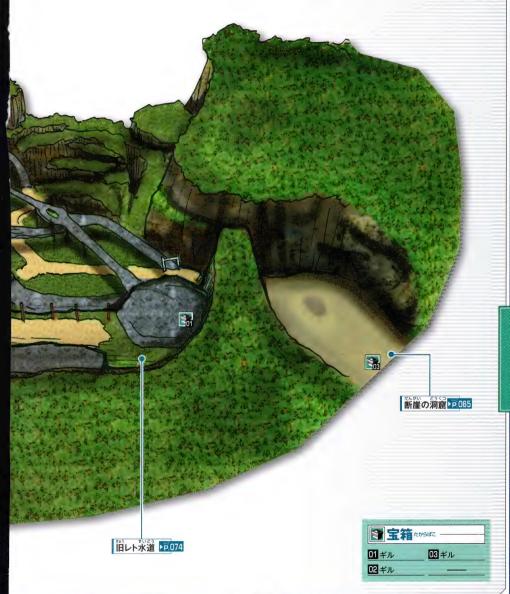
⬅モルボルは、周囲にある物を投げつけると、食べてしまうことがあるのだ。

➡サボテンダーは捕まえて頭上に持ち上げると、ハリセンボンを武器として使える。

奇岩の風穴 AREA

鍵をなくしたモグショップを助けてあげよう

奇岩の風穴には、秘密の滝壺と同じく鍵をなくして困っているモーグリがいる。鍵は橋の街方向の崖付近に埋まっている。ロックオンで掘りだして、モーグリに投げて返してあげよう。

⬆ショップを利用するためにも鍵を見つけたいところ。

⬆鍵を拾ったあとはⒷボタンでモーグリに投げればOK。

MINI GAME ミニゲーム

チョコボレースでトップをめざせ!

チョコボサーキットでは、チョコボを使ったレースが楽しめる。ちなみにレース内容は、コース上に立てられた赤い旗を20本倒し、制限時間内にゴールに戻るというもの。

↑スタート地点に並ぶとレース開始。

↑4人中、トップで戻ると勲章獲得!!

旧レト水道 P.074

断崖の洞窟 P.065

宝箱 たからばこ

01	ギル	03	ギル
02	ギル		――

AREA

Act 9 エリア

旧レト水道～シドエ房地区

きゅうレトすいどう～シドこうぼうちく

移動ルート

旧レト水道
↓
東部開拓地
↓
奇岩の風穴
↓
橋の街
↓
シドエ房地区

東部開拓地 AREA

以前よりも危険なモンスターが出現するぞ!!

何度も通過しているはずの東部開拓地だが、一度瘴気ストリームを平定したことがあると、裏の瘴気ストリームが発生。パワーアップした魔物や、ＦＦシリーズおなじみの敵が出現する!

⬅モルボルは、周囲にある物を投げつけると、食べてしまうことがあるのだ。

➡サボテンダーは捕まえて頭上に持ち上げると、ハリセンボンを武器として使える。

奇岩の風穴 AREA

鍵をなくしたモグショップを助けてあげよう

奇岩の風穴には、秘密の滝壺と同じく鍵をなくして困っているモーグリがいる。鍵は橋の街方向の崖付近に埋まっている。ロックオンで掘りだして、モーグリに投げて返してあげよう。

⬆ショップを利用するためにも鍵を見つけたいところ。

⬆鍵を拾ったあとはⒷボタンでモーグリに投げればOK。

―大雪原の攻防!!

AREA

Act 9 エリア

シド工房地区～時計広場

シドこうぼうちく～とけいひろば

移動ルート

シド工房地区
↓
橋の街
↓
奇岩の風穴
↓
東部開拓地
↓
旧レト水道
↓
チョコボサーキット
↓
桜の関所
↓
王都ー草原駅
↓
王妃の庭
↓
王都アルフィタリア
↓
王都正門ホール
↓
時計広場

シド工房地区 AREA

シドに試運転の話をしよう

橋の街のシド工房地区に着いたら、バイガリの列車でスチームエンジンの試運転を行うことを伝えよう。なお、シドからは聞き覚えのない相手からの手紙を渡されることになる。

⬅試運転の相手がリルティ嫌いのバイガリだと聞いて、やや難色を示すシドだが……?

➡果たしてアルテアとは誰なのか? とりあえず待ち合わせの時計広場まで足を運ぼう。

時計広場 AREA

癒しの力を持つベアラー？

手紙の差出人アルテアとは、顔馴染みのリルティの少女だった。彼女は父の病気を治す、癒しの力を持つベアラーを探しているらしい。そのためにはどんな犠牲もいとわないというが……。

⬅街1つどころか、国を失っても構わない!? 彼女の表情は真剣そのもの。

PROLOGUE
SYSTEM
CHARACTERS
ADVENTURE
MANIAC

AREA

Act 9 エリア

時計広場～王都ー草原駅

とけいひろば～おうと―そうげんえき

移動ルート

王都ー草原駅

AREA

バイガリとシドのいがみ合いを収めるには……？

エンジンの手配を済ませて王都に戻ってきたレイルだが、王都ー草原駅ではバイガリとシドが真っ向から衝突!?　このままではセルキートレインの運行再開、情報入手も失敗しそうな雲行きに。

⬅互いに一歩もゆずらないバイガリとシド。ケンカ別れになりそうな空気だが。

➡ところが王国軍少佐として登場したクァイスの一言で、場の雰囲気が一変!?

セルキートレイン車内

AREA

セルキートレインには車内販売や宝箱もあるぞ！

どうにか運行が再開したセルキートレインでは、移動中に車内の探索が可能。個室車両には宝箱が配置されている他、車内にショップも用意されている。移動のついでに利用しよう。

⬆駅に着く前に、忘れず宝箱を取っておこう。

⬆ショップの品揃えはシナリオ進行に応じて変化する。

AREA Act 9 エリア 紅葉の駅

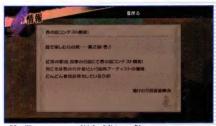
こうようのえき

MINI GAME ミニゲーム

四季折々の庭のコンテストを開催!

紅葉の駅では王妃の庭と同じく、ガーデニングを楽しめる。また王妃の庭と異なり、完成した庭の評価を行うコンテストにも参加できる。ちなみにコンテストは、紅葉が彩る「秋の庭」だけでなく、桜の花を使った「春の庭」なども開催される。

⬅庭園にいる庭師モーグリに話しかけて、コンテストに参加。

⬆配置可能なオブジェクトの数は、王妃の庭より少な目だ。美しい庭を完成させて新たな庭師の勲章をゲットしよう!!

⬆秋の庭コンテストで勲章を入手した後、しばらくするとコンテスト第2弾の開催を知らせる手紙が届けられるのだ!

MINI GAME ミニゲーム

紅葉の釣り場で大物をねらおう

紅葉の駅には、レト水道から数えて4つめの釣り場がある。各釣り場ごとに獲得できる勲章が違うので、釣り場を見つけたら一度は釣りに挑戦してみよう。どこの釣り場でも大物をねらうのならば、同じ魚をたくさん釣り続けていくといいぞ。

⬅勲章のコンプリートをねらうなら、釣り場は必ずチェック!!

⬆釣りのやりかたはどの釣り場でも共通。魚をロックオンしてしばらく待ち、画面の指示に従ってリモコンを振るだけだ。

⬆大物はなかなか出現しない。釣れそうな魚を釣りながら機を待とう。チャンスをものにするにはすばやい反応が必要だ。

紅葉の駅

宝箱 たからばこ

01	つり革	03	ギル
02	缶詰	04	ギル

霊峰の参道 ▶P.150

モグリ屋「拾い屋モグバグ」 ▶P.180

収穫の平原 ▶P.202

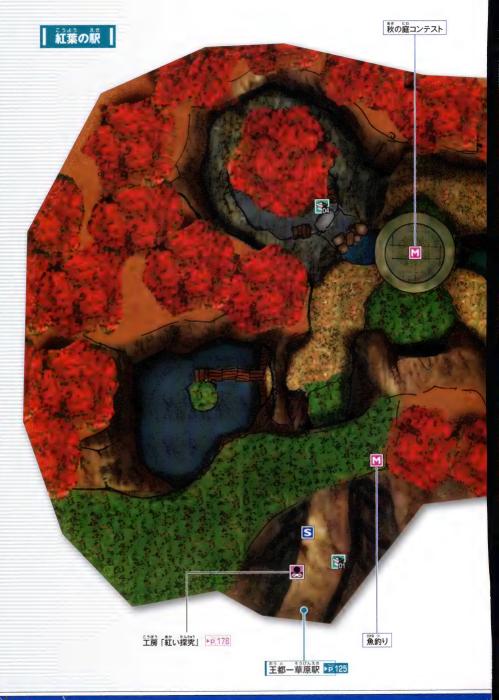
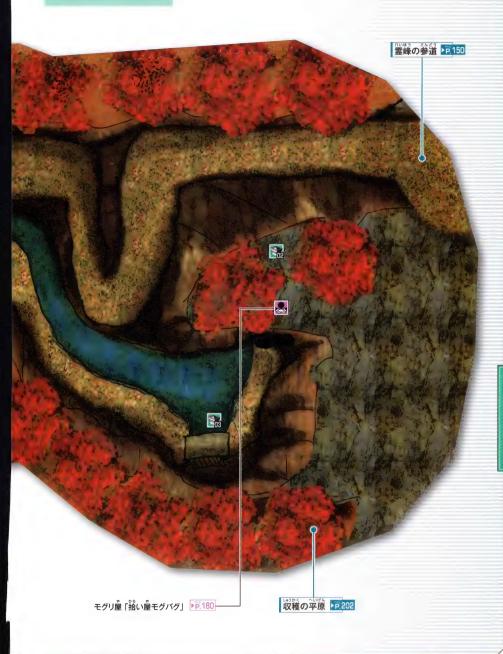
AREA

霊峰の参道

れいほうのさんどう

霊峰の参道

巡礼の氷窟 P.152

宝石店「シェラズ・アミュレット」 P.179

宝箱 たからばこ

01 発掘トレジャー	05 ギル
02 ギル	06 ギル
03 テーブルウェア	07 ギル
04 ギル	——

EVENT イベント E

ユーク族と再び遭遇！

霊峰の参道に足を踏み入れたレイルたちは、ついに探し続けたユーク族の姿を捉える。どうやらバイガリのギルドの情報は確かだったようだ。大雪原方面へ向かうユーク族の目的とは一体何なのか!?

←ついにヤカン頭を発見!! しかしユーク族は大雪原方面へと姿を消す。すぐに後を追おう。

01

02

03

紅葉の駅 ▶P.147

E

AREA Act 9 エリア 巡礼の氷窟

じゅんれいのひょうくつ

宝箱

01	ギル	04	ギル
02	タン	05	ギル
03	ギル		──

ACTION A1

1 導きのランプに掴まりながら移動

巡礼の氷窟は細長いトンネル状の通路の他に、各所に設置された導きのランプを伝っての移動が可能だ。

←ランプをロックオンして上に向かって移動!!

ACTION アクション A1

2 人助けをしてギルをゲット

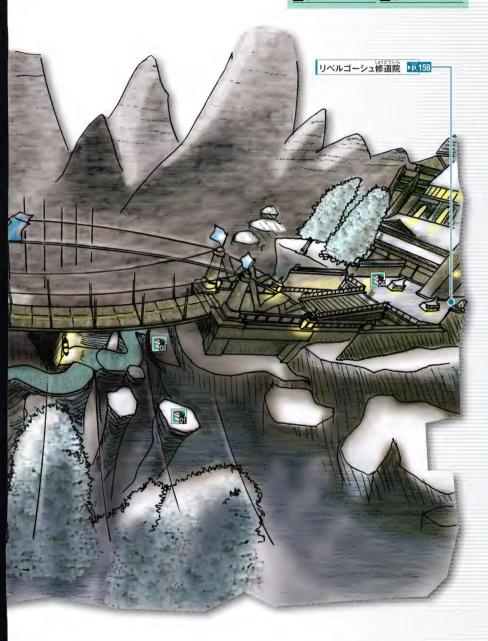
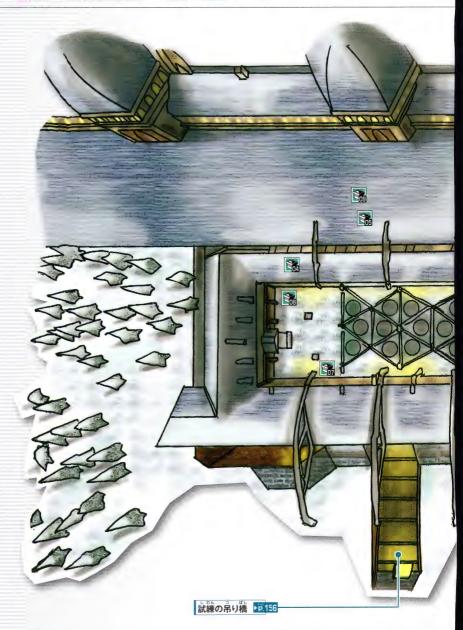
氷窟内の開けたエリアでは、所々につららで身動きができなくなって困っている巡礼者がいる。彼らの障害となっているつららをどかしてあげると、お礼がもらえるぞ!!

↑つららをロックオンしてどかしてあげよう。

↑助けた巡礼者から謝礼がもらえるのだ。

MINI GAME ミニゲーム M

凍った湖で魚を釣ろう

氷窟には5つめの釣り場も存在する。ちなみに釣り場の周辺は凍っているため、足元が滑りやすくなっている。

←凍った湖の中心に穴が空いたユニークな釣り場。

A1

霊峰の参道 ▶P.150

AREA

Act 9 エリア

大雪原

だいせつげん

Act 9

大雪原の攻防!!

宝箱 たからばこ

01 缶詰	05 花火
02 メタルライター	06 スパイス
03 ギル	07 ギル
04 ギル	08 ギル

MINI GAME ミニゲーム

遭難者を救助しよう

大雪原では遭難する者が多いらしく、救助活動が行われている。大雪原のあちこちにある花火玉を、巡礼のともしびに投げ入れると救助活動に参加できるぞ!

←救助活動は救助犬の動きを見ながら遭難者を探す。花火をともしびに投げ入れると、勲章が手に入るぞ。

AREA

Act 9 エリア

試練の吊り橋

しれんのつりばし

試練の吊り橋

大雪原 ▶P.154

03

宝箱 たからばこ

01	ギル	03	聖遺物(せいいぶつ)
02	ギル	04	ギル

リベルゴーシュ修道院(しゅうどういん) ▶P.158

AREA

Act 9 エリア

リベルゴーシュ修道院

リベルゴーシュしゅうどういん

試練の吊り橋 ▶P.156

宝箱
01 剥製
02 発掘トレジャー
03 デザインダーツ
04 素材
05 ギル
06 ギル
07 ギル
08 ギル
09 聖遺物
10 ミルラの結晶

10
03
02
01
06
チョコボ厩舎 P.161
リベルゴーシュ修道院

ACTION

ユーク族を探せ!

ユークぞくをさがせ!

制限時間	なし
やりなおし	なし
クリア条件	最後の部屋まで移動
失敗条件	なし

ようやくヤカン頭を追いつめたと思いきや!?

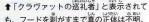
修道院はユーク族と同じようなフードを被った巡礼者ばかり。巡礼者に紛れこんだヤカン頭を探しださなければならない! 巡礼者の中には、ヤカン頭以外の顔見知りの姿も存在するぞ!!

フードを剥がしてユーク族を見つけだそう

ADVENTURE

フードを剥がすには、通常、物を動かすときと同じように、ターゲットをロックオンしてリモコンを振ればOK。ヤカン頭はこちらに見つかると、次の部屋に逃走する。後を追って再び捜索を行おう。

⬅ついにヤカン頭を追いつめた。これでようやく借りを返すことができると思いきや……。

➡捕まえた相手はまったく別人の巡礼者。しかも修道院は同じ格好の巡礼者だらけ!

⬆「クラヴァットの巡礼者」と表示されても、フードを剥がすまで真の正体は不明。

⬆巡礼者たちのフードを剥がしまくって、紛れこんだヤカン頭を見つけだそう。

⬆ヤカン頭は発見されると周囲に水をぶちまけ、次の部屋へと逃走していく。

人違いその1 ブレイズ

ユーク族を探す騒動の中、レイルの師匠を自称するもう1人のクリスタルベアラー、ブレイズが登場。果たして彼が修道院に来た目的とは?

⬆セルキートレインでレイルの代わりに捕まったのも彼だ。

人違いその2 ベル

なぜかベルも修道院に潜伏中。どうやらヤカン頭、ブレイズの両者ともにベルの持つクリスタルアイドルが目当てで修道院に来た模様。

⬆とりあえずベルがいる場所まで来れば捜索劇は終了だ。

AREA

Act 9 エリア

チョコボ厩舎～共同墓地

チョコボきゅうしゃ～きょうどうぼち

ACTION アクション A1

1 梁を伝って移動しよう

ベルの悲鳴を耳にした後、チョコボ厩舎をぬけて共同墓地へ。修道院内で炎が道をはばむ場所は、天井付近の梁をロックオンして移動しよう。

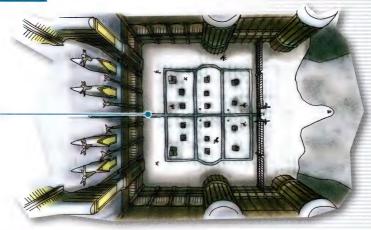
⬆炎に当たると弾かれるので、梁を伝って移動。

共同墓地

ACTION

Act 9 アクション

死闘！ファイアベアラー

しとう！ ファイアベアラー

制限時間	なし
やりなおし	あり
クリア条件	ブレイズを倒す
失敗条件	レイルが倒される

炎を自在に操るクリスタルベアラー

かつてはレイルと組んでいたこともあるクリスタルベアラー。レイルの師匠を自称するが、いつも尻ぬぐいをさせられていた当のレイルにとっては、思い出したくもない相手のようだ。

ベルのクリスタルアイドルを巡り3人の思惑が錯綜する

ユーク族、ブレイズ、レイルともにベルの持つクリスタルアイドルを必要としている。三つ巴の争いは避けられない!? まずはブレイズとレイルが激突!!

⬅王国軍に雇われてクリスタルアイドルをねらうブレイズ。

➡同じくクリスタルアイドルをねらうユーク族も引かない。

⬆強大な力を持つ2人に挟まれ、さすがのベルも弱気に。

⬆とりあえずユーク族との間には、一時的な合意が成立!?

ブレイズが繰り出す主な攻撃

ADVENTURE

巨大ファイアーボール

頭上に巨大な火の玉を作り出す。作り出した火の玉を投げつけてくる火炎弾と、掲げた火の玉から周囲に火の粉を撒き散らす炸裂火炎弾の2種類の技があるぞ!!

⬆火の玉を頭上にかかげたら、ある程度、距離を取って火の粉の攻撃を避けよう。

⬇火の玉を投げてくることもあるので、ブレイズが視野から外れないように動くこと。

ファイアーウォール

自分の正面に壁のように複数の火柱を出現させる。火柱はそのまま前方に進んでいくぞ。移動速度はあまり速くないが、攻撃範囲のもっとも広い危険な技だ!

⬆術者であるブレイズの姿が炎の壁で隠れてしまうほど。使われたらすぐに距離を取ろう。

⬇攻撃範囲が広いだけに、とっさに避けるにはローリングなどを活用するのも重要だ。

炎の剣

自分の頭上に1本の炎の柱を作り上げ、正面に対して剣を振り下ろすように攻撃を行う。ブレイズの繰り出す技の中では、もっともスピードの速い攻撃だ。

⬆頭上に火柱をかかげる姿を見たら、ブレイズの正面からすばやく離れるように!

⬇一直線の攻撃なので避けやすいが、射程距離が長くスピードも速い油断できない技だ。

ブレイズのファイアーボールを奪おう!!

ADVENTURE

オススメの戦術は、ブレイズが使ってくる魔法を逆に利用する戦いかた。まず、ブレイズが頭上にかかげる巨大ファイアーボールをすばやくロックオンして引きよせ、ブレイズ本人に向けて投げつければいいのだ!!

⬅ブレイズが他の技を使っている間は、距離を取って待つのだ!!

➡巨大ファイアーボールを使い始めたらチャンス! すぐに接近だ。

⬅巨大ファイアーボールをロックオンして、すばやく奪う!!

➡ブレイズが作り出した炎が、最も有効な攻撃手段になる!!

ACTION

Act 9 アクション

チェイス・で・チョコボ

制限時間	なし
やりなおし	なし
クリア条件	ゴール地点へ到着
失敗条件	なし

黒チョコボを操って空中チェイスに挑もう

滑空能力のある黒チョコボに乗って、ヤカン頭を追いかけるアクションイベントだ。ゲームオーバーはないので気軽にプレイできる。ただしスコアとタイムによって獲得勲章は異なるぞ!!

チョコボに乗って、逃走したユーク族を追いかけよう ADVENTURE

ブレイズを退けたレイルの前に参謀長率いる王国軍が到着。絶体絶命の窮地に陥ったレイルだが、そこに救いの手を差し伸べたのはユーク族だった。その真意を確かめるため、レイルは逃走するユーク族を追う。

↑ピンチを救われたベルは、隠していたクリスタルアイドルをレイルに預ける。

↓しかし、ブレイズに続いて王国軍の包囲網がレイルに迫る。まさに一難去ってまた一難。

↑レイルに迫る参謀長の刃が、謎の力で背後に通過。

↑窮地に陥ったレイルを救ったのは敵対関係のユーク族!?

カーソルをズーに合わせてスコアを稼ごう ADVENTURE

ユーク族が乗っている、ズーの一定距離内にいると表示されるターゲットカーソルに、リモコンのカーソルを合わせるとスコアが上昇。チョコボの操作とカーソルの移動を両立させるのが重要だ。

↑ズーの青で丸く囲まれた部分にカーソルを合わせよう。

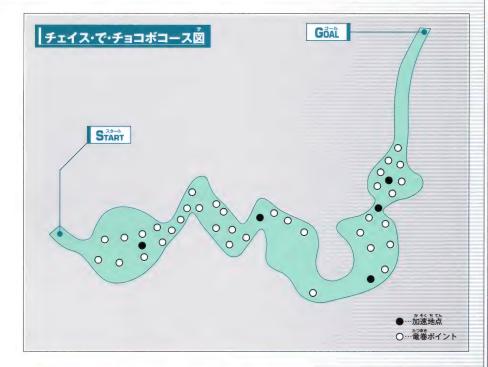
↑カーソルが合っている時間だけスコアが加算されていく。

チェイス・で・チョコボコース図

START

GOAL

●…加速地点

○…竜巻ポイント

気流を避けてタイムを短縮しよう!

チェイス・で・チョコボのコースには、移動の障害となる乱気流とスピードアップの加速ポイントが点在している。上に示したコース図を参考に乱気流を避けて、タイムを短縮していこう。

←スコアを気にして、乱気流への注意をおこたらないように。

➡乱気流に捕まると上空高く巻きあげられ、タイムロスになる。

2回目以降はマップ上のオブジェクトや気流が変化!

チェイス・で・チョコボは、クリア後に再挑戦すると乱気流の配置や数、その他のオブジェクトなども変化する。上のコース図が有効なのは、1回目のみということを覚えておこう。

⬆クリア後に、ある場所で再挑戦できるようになるのだ。

勲章	条件
セーフでチョコボ	気流に一度も巻きこまれない
スピードでチョコボ	タイム150秒以内(140秒で銀、130秒で金)
チェイスでチョコボ	スコア1500以上(1600で銀、1700で金)

TO BE CONTINUED...

トゥー ビー
コンティニュー

THE CRYSTAL BEARERS

MANIAC

マニアック

ゲームの進行だけではモノ足りない人のための、テクニカルなデータを収録。やりこむほどに奥深さを増す、本作の真骨頂と呼ぶべき要素が詰まっている。

レイル強化方法

ライフやステータスの増加で、レイルを強化していくための方法を伝授するぞ!!

2つの手段でレイルを強くしよう!

レイルはライフを増やしたり、ステータスをUPさせて強化できるぞ。ライフは瘴気ストリームを閉じたり、宝箱からまれに出るミルラの結晶で増やせる。また、ステータスはリングやアミュレットなどのアクセサリを装備することで強化できるのだ。

⬅最初は10しかないライフが、ミルラの結晶を取ることで１ずつ増えていくぞ。

➡リングやアミュレット、イヤリングなどのアクセサリで攻撃力や防御力をUP。

POINT 1

瘴気ストリームを閉じてライフUP

ライフを１増やすミルラの結晶は、各エリアの瘴気ストリームを最初に閉じたときに、必ず出現するぞ。強敵と戦うときにライフの多さは重要になるので、瘴気ストリームにチャレンジしてライフを確実に増やしていくのだ。

⬆同じエリアの瘴気ストリームでも、出現するモンスターが違うパターンでは、新たにミルラの結晶が出るぞ!!

POINT

アクセサリを装備してステータスUP

アクセサリでレイルを強化しよう。装備すると、攻撃力、防御力、集中力、射程距離、幸運などのステータスを上げられるぞ。また、アクセサリによっては、自動で受け身を取るなど特殊な効果を追加してくれる物もある。

⬆アクセサリを装備すると装備箇所が光る。アクセサリの恩恵は戦闘で発揮される!!

POINT 3
アクセサリは3種類

アクセサリは、アミュレット、リング、イヤリングの3つのタイプがあるぞ。3種類のアクセサリは、それぞれ強化するステータスの特性が決まっているのだ。まずは強化したいステータスや付加される特殊な効果を考えて、強化したい部分に対応したアクセサリを合成していこう。

リングは集中力UP

リングは主に集中力がUP。集中力が高いと、ロックオンゲージの溜まる速度が速まるのだ。

←リングを装備していると、より速くロックオンできる。

イヤリングは攻撃力UP

イヤリングは攻撃力UPを基本として、射程距離や幸運などを上げるタイプが多いのだ。

←ガラスの耳飾りでは、攻撃力だけを1上昇させる。

アミュレットは防御力UP

アミュレットは防御力をUPさせる物が多いが、中には防御力以外をUPさせる物も。

←強敵と戦うときなど、防御力の底上げは重要だ！

POINT 4
アクセサリの特殊効果

アクセサリには、装備することで特殊な効果が追加される物がある。ターゲットカーソルの範囲が3倍になったり、静電気を防止するなど装備することで戦闘が有利になる効果が付加されるのだ。また、取得ギルが2倍になるなどの、装備しているとお得になるタイプもあるぞ。

■ 特殊効果の例

・ターゲットカーソル範囲3倍	・氷上で滑らない	・5％でダメージ無効
・キャプチャ時間が2倍	・静電気防止	・ハート回復効果が2倍
・ふっとんでも自動着地受身	・受けるダメージが－1	・10秒毎に1ライフ回復
・その場ダウンしない	・与えるダメージに＋1	・取得ギルが2倍
・虫の卵がくっつかない	・ローリングでダメージを与える	

アクセサリデータ

装備することでレイルを強化できるアクセサリの詳しい情報を教えるぞ!!

データの見かた

1 アクセサリ名称

2 合成金額

アクセサリ合成時に必要な金額。

3 基礎能力

レイルが各アクセサリを装備したときに変化するステータスの変動値。
攻:攻撃力　防:防御力　集:集中力
射:射程距離　幸:幸運

4 合成素材

アクセサリを合成で作成するときに、必要な材料となる3つの素材。

5 特徴

各アクセサリの見た目や言いつたえ、材質の特徴などを詳しく記載。

6 バリエーション

同じ材料を使った合成で作られるアクセサリ。特殊な装備効果がつく。

7 レア度

同じ合成で素材を投入した順番と、その合成を行った回数でできる品質。

8 装備効果

バリエーションタイプのアクセサリを装備したときに追加される特殊な効果。

AMULET アミュレット

ベルトの近くに装備するお守りだ。装備することで防御力を基本として、各種ステータスをUPさせる。また、ダイヤモンドなどは幸運が高めだぞ。

ACCESSORY

アミュレット

合成金額 40

攻 - 防 1 集 - 射 - 幸 -

合成素材
❶ナット
❷モーグリ人形
❸ファッションググラス

災厄から身を守ってくれる守護系の基本的なお守り。

バリエーション

アセイミー
レア度 レア
装備効果 ターゲットカーソル範囲3倍
魔女の儀式に使用された黒檀の短剣。

タリスマン
レア度 激レア
装備効果 ふっとんでも自動着地受身
魔力を高めて災厄に備える強化系の基本的なお守り。

ACCESSORY

エメラルド

合成金額 440

攻 – 防 – 集 – 射 3 幸 1

合成素材
1. 鉄道模型
2. 業物
3. 記念切手

古くは万能薬と信じられた癒しのパワーストーン。

バリエーション

ネロの眼鏡
- レア度：レア
- 装備効果：ターゲットカーソル範囲3倍

エメラルドで作られた眼鏡。スポーツ観戦のお供に。

モーグルエメラルド
- レア度：激レア
- 装備効果：10％でダメージ無効

花の模様と祈りの言葉が刻まれた巨大なエメラルド。

ACCESSORY

カーバイドプレート

合成金額 600

攻 1 防 2 集 1 射 1 幸 1

合成素材
1. 観葉植物
2. ボードゲーム
3. ビジュアルアート

黒い輝きを放つ恐ろしく硬い物質で作られたプレート。

バリエーション

オリハルコンプレート
- レア度：レア
- 装備効果：受けるダメージが−1

海に沈んだ大陸に存在した幻の金属のプレート。

ヒヒイロカネプレート
- レア度：激レア
- 装備効果：与えるダメージに+1

オーラを絶えず発散する朱色の超金属のプレート。

ACCESSORY

ガラスのお守り

合成金額 120

攻 – 防 – 集 – 射 – 幸 1

合成素材
1. ボトルキャップ
2. メタルライター
3. ヨーヨー

ガラスに魔除けの象徴を封じたキレイなお守り。

バリエーション

ナザルボンジュ
- レア度：レア
- 装備効果：虫の卵がくっつかない

美しい青いガラスで作られた目玉の形の厄除けお守り。

クランデーロパワー
- レア度：激レア
- 装備効果：ハート回復効果が2倍

呪術師が選別した9種類の小石や実を詰めたお守り。

ACCESSORY

サファイア

合成金額 520

攻 – 防 4 集 – 射 – 幸 –

合成素材
1. クラウン
2. 観葉植物
3. トレーディングカード

鮮麗に矢車菊の青を湛えた知性を司るパワーストーン。

バリエーション

ラピスラズリの護符
- レア度：レア
- 装備効果：10％でダメージ無効

強力な破邪の力を秘めた聖なる石のアミュレット。

東洋の青い巨人
- レア度：激レア
- 装備効果：殴られても動じない

光り輝く島で発見されたとても大きなサファイア。

ACCESSORY

白い石

合成金額 640

攻 1 防 3 集 – 射 – 幸 2

合成素材
1. 観葉植物
2. ライセンス
3. 魔晶子回路基板

錬金術師によって作られた卑金属を銀に変える石。

バリエーション

賢者の石
- レア度：レア
- 装備効果：取得ギルが2倍

錬金術師が探求し続けた卑金属を金に変える赤い石。

テオリトス
- レア度：激レア
- 装備効果：3秒毎に1ライフ回復

魔王が堕天した際に冠からこぼれ落ちた魔除けの石。

ACCESSORY

ダイヤモンド

合成金額 560

攻 – 防 1 集 – 射 1 幸 3

合成素材
1. 業物
2. ライセンス
3. めいどの土産

預言の力を秘め最強の護符とされるパワーストーン。

バリエーション

ダリヤ・ヌール
- レア度：レア
- 装備効果：その場ダウンしない

豪奢な装飾に身を包んだ荘厳なピンクダイヤモンド。

コー・イ・ヌール
- レア度：激レア
- 装備効果：タイムエクステンド・大

手にした者は世界を征するといわれるダイヤモンド。

ACCESSORY

パール

合成金額 400

攻 – 防 3 集 – 射 – 幸 1

合成素材
1. テーブルウェア
2. 聖遺物
3. クラウン

強力な保護効果を持ち邪気を払うパワーストーン。

バリエーション

ホープ・パール
- レア度：レア
- 装備効果：受けるダメージが−1

王冠風の飾りをあしらった巨大なバロック真珠。

ラオ・ツの真珠
- レア度：激レア
- 装備効果：静電気防止

もはや真珠とは思えないほど膨れ上がった比類なき真珠。

ACCESSORY

銅のお守り

合成金額 240

攻 – 防 2 集 – 射 – 幸 1

合成素材
1. 珍味
2. アンティーク
3. テーブルウェア

魔除けの印章を浮き彫りに刻みこんだ銅製のプレート。

バリエーション

グリリのバックル
- レア度：レア
- 装備効果：虫の卵がくっつかない

魔除けとしてバッタの意匠を刻み込んだバックル。

モーディン
- レア度：激レア
- 装備効果：5％でダメージ無効

悪運を封じ込める魔法の壺。蓋の色でご利益が異なる。

ACCESSORY プラチナのお守り

合成金額 360

攻 1 防 2 集 – 射 1 幸 –

合成素材
1. つり革
2. 聖遺物
3. 発掘トレジャー

魔除けのシンボルが刻まれた、プラチナのプレート。

バリエーション

メダイネックレス
- レア度：レア
- 装備効果：ハート回復効果が2倍

持ち主に奇跡をもたらす不思議なネックレス。

トールハンマー
- レア度：激レア
- 装備効果：与えるダメージに+1

雷神の魔法のハンマーをかたどった幸せのお守り。

ACCESSORY ルビー

合成金額 480

攻 – 防 2 集 1 射 1 幸 1

合成素材
1. 業物
2. クラウン
3. ベーゴマ

魔除けとしての力を持つ勝利と情熱のパワーストーン。

バリエーション

黒太子のルビー
- レア度：レア
- 装備効果：くっつき爆弾がくっつかない

燦然と輝く巨大な赤い宝石。偉大なレッド・スピネル。

ローサー・リーブス
- レア度：激レア
- 装備効果：タイムエクステンド・中

見事な六条の星がきらめく巨大なスタールビー。

ACCESSORY 金のお守り

合成金額 320

攻 – 防 – 集 – 射 3 幸 –

合成素材
1. 四つ葉のクローバー
2. つり革
3. 鉄道模型

魔除けの文字を刻みこんだ黄金のプレート。

バリエーション

パイライトプレート
- レア度：レア
- 装備効果：いろんな状態異常を防ぐ

浄化の力を宿すとされる金によく似た金属のプレート。

金の招き猫
- レア度：激レア
- 装備効果：取得ギルが2倍

手招きしている猫の形をした開運のお守り。

ACCESSORY 銀のお守り

合成金額 280

攻 – 防 2 集 – 射 1 幸 –

合成素材
1. カプセルトイ
2. テーブルウェア
3. つり革

リベルゴーシュ修道院で清められた銀製のプレート。

バリエーション

ミスリルプレート
- レア度：レア
- 装備効果：受けるダメージが−1

銀のように美しく、鋼より硬い魔法の銀のプレート。

星月の護符
- レア度：激レア
- 装備効果：10％でダメージ無効

星の光か月の光に照らすと文様が浮き出る魔除け。

ACCESSORY 青銅のお守り

合成金額 200

攻 – 防 2 集 – 射 – 幸 –

合成素材
1. モーグリ人形
2. アンティーク
3. カプセルトイ

魔除けの文様をかたどった青銅製のプレート。

バリエーション

シグナルベアー
- レア度：レア
- 装備効果：その場ダウンしない

自然界の識者とされる動物クマをかたどったお守り。

ティワナク
- レア度：激レア
- 装備効果：ふっとんでも自動着地受身

旅の安全を守るコンドルを描いた円形のプレート。

ACCESSORY 鉄のお守り

合成金額 160

攻 – 防 – 集 – 射 1 幸 1

合成素材
1. メタルライター
2. 四つ葉のクローバー
3. 珍味

魔除けの意匠を刻みこんだ鉄製のプレート。

バリエーション

磁鉄鉱の護符
- レア度：レア
- 装備効果：氷上で滑らない

兵士たちが遠征時に携えた邪気払いのアミュレット。

蹄鉄
- レア度：激レア
- 装備効果：キャプチャ時間が2倍

上向きは魔除け、下向きなら幸運の護符として使う。

ACCESSORY 布のお守り

合成金額 80

攻 – 防 – 集 – 射 1 幸 –

合成素材
1. モーグリ人形
2. レザークラフト
3. メタルライター

まじないを書いた護符を布でくるんだお守り。

バリエーション

ボンフィンブレス
- レア度：レア
- 装備効果：タイムエクステンド・小

手首に巻き、自然に切れたときに願いごとが叶うというリボン。

トゥッカター・ポクポン
- レア度：激レア
- 装備効果：5％でダメージ無効

持ち主の身代わりとなって災厄を防ぐ毛糸の人形。

耳に装備するアクセサリ。レイルが装備することで、攻撃力を基本として、各種ステータスをUPさせる。また、ダメージ量を変化させる効果が多いぞ。

ACCESSORY
エメラルドの耳飾り

合成金額 468

攻 2 防 1 集 − 射 1 幸 1

合成素材
1. 聖遺物
2. アイボリーグッズ
3. 記念切手

鮮やかな緑色に輝きを放つエメラルドのピアス。

バリエーション

金剛三眼天珠の耳飾り
レア度 レア
装備効果 受けるダメージが−1
三つ目模様の飾り石のピアス。強い魔除け効果がある。

王のソルグチ
レア度 激レア
装備効果 その場ダウンしない
砂漠の王がターバンに付けたとても豪華な飾り。

ACCESSORY
オリハルコンの耳飾り

合成金額 676

攻 4 防 − 集 − 射 1 幸 −

合成素材
1. アイボリーグッズ
2. ビジュアルアート
3. コスメティクス

不死鳥の翼をデザインしたオリハルコン製イヤーカフ。

バリエーション

サソリのイヤーカフ
レア度 レア
装備効果 5秒毎に1ライフ回復
持ち主を守る砂漠の守護神サソリの意匠のイヤーカフ。

ドルジェピアス
レア度 激レア
装備効果 ローリングでダメージを与える
持ち主に強い意志を宿すイナズマの飾りのピアス。

ACCESSORY
ガラスの耳飾り

合成金額 52

攻 1 防 − 集 − 射 − 幸 −

合成素材
1. ナット
2. ボトルキャップ
3. レザークラフト

ガラスの飾りが付いたピアス。清涼感ある輝き。

バリエーション

木の実のピアス
レア度 レア
装備効果 ローリングでダメージを与える
「魔力の実」と語り継がれるワイルーロの実のピアス。

チャンチトスのピアス
レア度 激レア
装備効果 その場ダウンしない
三本足のかわいい子ブタの飾りのお守りピアス。

ACCESSORY
金の耳飾り

合成金額 312

攻 2 防 1 集 − 射 − 幸 1

合成素材
1. スパイス
2. 缶詰
3. 発掘トレジャー

純金製のスタッドピアス。アレルギーが起きにくい。

バリエーション

パイライトの耳飾り
レア度 レア
装備効果 10秒毎に1ライフ回復
若返りの効果があるとされるパイライト製のピアス。

金のトゥミのピアス
レア度 激レア
装備効果 キャプチャ時間が2倍
太陽の力が宿るとされるナイフ形の飾りのピアス。

ACCESSORY
銀の耳飾り

合成金額 260

攻 1 防 − 集 − 射 − 幸 2

合成素材
1. 珍味
2. プリズム
3. 缶詰

純銀製のボールチェーンのデザインピアス。

バリエーション

ミスリルイヤーカフ
レア度 レア
装備効果 与えるダメージに+1
魔法の銀ミスリルで作ったシンプルなイヤーカフ。

銀のトゥミのピアス
レア度 激レア
装備効果 10秒毎に1ライフ回復
月の力が宿るとされるナイフ形の飾りのピアス。

ACCESSORY
サファイアの耳飾り

合成金額 572

攻 1 防 − 集 − 射 3 幸 1

合成素材
1. 鉄道模型
2. 花火
3. 記念切手

深い神秘性を湛え青く輝くサファイアのイヤリング。

バリエーション

ラピスラズリピアス
レア度 レア
装備効果 10％でダメージ無効
純金のスタッドに聖なる石をあしらったピアス。

青い鳥のピアス
レア度 激レア
装備効果 取得ギルが2倍
幸福の象徴「青い鳥」をモチーフにしたピアス。

ACCESSORY
青銅の耳飾り

合成金額 156

攻 2 防 − 集 − 射 − 幸 −

合成素材
1. ボトルキャップ
2. スパイス
3. プリズム

青銅を銀メッキした質素なスタッドピアス。

バリエーション

イカイカのピアス
レア度 レア
装備効果 与えるダメージに+1
古き王の近衛兵の兜の飾りの勇気をもたらすピアス。

フィッシュフックピアス
レア度 激レア
装備効果 ターゲットカーソル2Pも3倍
幸運を釣り上げるとされる釣り針形のピアス。

ACCESSORY

ダイヤモンドの耳飾り

合成金額 624

攻2 防1 集1 射1 幸1

合成素材
1. チャノキの葉
2. ボードゲーム
3. ビジュアルアート

永遠不滅の輝きを放つダイヤモンドのピアス。

バリエーション

ハムサピアス
レア度 レア
装備効果 ターゲットカーソル範囲3倍
手のひらに目を描いた形の幸福のお守りピアス。

ヒュギエイアピアス
レア度 激レア
装備効果 ハート回復効果が3倍
薬のシンボル「蛇と杯」の意匠を施したピアス。

ACCESSORY

鉄の耳飾り

合成金額 104

攻1 防－ 集－ 射1 幸－

合成素材
1. レザークラフト
2. 四つ葉のクローバー
3. スパイス

鉄製のやや無骨なピアス。ナットに見えなくもない。

バリエーション

ドルイドベルのピアス
レア度 レア
装備効果 10秒毎に1ライフ回復
古代の祭司たちが瞑想時に用いた鈴の飾りのピアス。

ティキのピアス
レア度 激レア
装備効果 ふっとんでも自動着地受身
古代の精霊をかたどった幸せを運ぶピアス。

ACCESSORY

銅のピアス

合成金額 208

攻2 防－ 集－ 射－ 幸1

合成素材
1. スパイス
2. プリズム
3. 缶詰

銅を延ばして作られた弦状の飾りのフックピアス。

バリエーション

八卦鏡の耳飾り
レア度 レア
装備効果 ローリングでダメージを与える
邪気を退散させる八卦鏡をかたどった耳飾り。

ココペリピアス
レア度 激レア
装備効果 ハート回復効果が2倍
笛を吹いて実りをもたらす精霊をかたどったピアス。

ACCESSORY

パールの耳飾り

合成金額 416

攻3 防－ 集－ 射－ 幸1

合成素材
1. アイボリーグッズ
2. 花火
3. チャノキの葉

「八方ころがし」と呼ばれる新円真珠をあしらったピアス。

バリエーション

ホープエッグピアス
レア度 レア
装備効果 タイムエクステンド・中
願いごとを書いた紙を封入した祈願成就の卵形ピアス。

コルノピアス
レア度 激レア
装備効果 与えるダメージに+1
力のシンボルである角をかたどった飾りのピアス。

ACCESSORY

プラチナの耳飾り

合成金額 364

攻1 防－ 集－ 射1 幸2

合成素材
1. 珍味
2. 花火
3. 記念切手

フープ部分がスイングするプラチナ製イヤリング。

バリエーション

聖水のピアス
レア度 レア
装備効果 5%でダメージ無効
聖なる泉から わき出てきた奇跡の水を封じたピアス。

ビルカバンバピアス
レア度 激レア
装備効果 その場ダウンしない
聖なる谷の黄金の守護神をかたどった飾りのピアス。

ACCESSORY

ルビーの耳飾り

合成金額 520

攻3 防－ 集－ 射1 幸1

合成素材
1. アイボリーグッズ
2. 花火
3. ビジュアルアート

情熱的に強く赤く輝き続けるルビーのピアス。

バリエーション

ペペロンチーノピアス
レア度 レア
装備効果 虫の卵がくっつかない
魔除けの効果があるとされる唐辛子をかたどったピアス。

てんとうむしのマグピ
レア度 激レア
装備効果 ふっとんでも自動着地受身
人々にやすらぎを運ぶというてんとうむしのピアス。

指にはめるアクセサリ。レイルが装備することで、集中力を基本として各種ステータスをUPさせる。また、ロックオンに関する追加効果が多くあるぞ。

ACCESSORY

アンクの指輪

合成金額 960

攻 – 防 1 集 3 射 2 幸 1

合成素材
❶ボードゲーム
❷めいどの土産
❸満漢全席

アンクをモチーフにしたデザインの魔除けの指輪。

バリエーション

ペンタルファリング
レア度 レア
装備効果 タイムエクステンド・大
五元素の魔力が邪を退ける星の形の印章の指輪。

ソロモンリング
レア度 激レア
装備効果 キャプチャ時間が2倍
72体の魔神を封印する星の形の印章の指輪。

ACCESSORY

エメラルドの指輪

合成金額 576

攻 1 防 – 集 2 射 1 幸 1

合成素材
❶チャノキの葉
❷にじいろワイン
❸ベーゴマ

ステップカットに仕立てた王道のエメラルドの指輪。

バリエーション

覇王の指輪
レア度 レア
装備効果 タイムエクステンド・中
エメラルドに覇王の肖像が彫りこまれた印章指輪。

ネブケペルウラー
レア度 激レア
装備効果 キャプチャ時間が2倍
砂漠の王の名が刻まれた古代の貴重な指輪。

ACCESSORY

オリハルコンの指輪

合成金額 832

攻 1 防 1 集 3 射 1 幸 –

合成素材
❶ベーゴマ
❷モデルガン
❸万能毒

陽光を反射してきらめく美しく強靭な金属の指輪。

バリエーション

ウロボロスリング
レア度 レア
装備効果 ローリングでダメージを与える
あらゆる完全な様を象徴する尾を飲みこむ蛇の形の指輪。

魔術封じの指輪
レア度 激レア
装備効果 15％でダメージ無効
いかなる魔法も無効にする力を秘めた魔法の指輪。

ACCESSORY

ガラスの指輪

合成金額 64

攻 – 防 – 集 1 射 – 幸 –

合成素材
❶ファッショングラス
❷ヨーヨー
❸四つ葉のクローバー

ガラスで飾られた指輪。なめらかな肌触りが心地よい。

バリエーション

さんごの指輪
レア度 レア
装備効果 静電気防止
とても稀少な血赤珊瑚から直接削り出した指輪。

ガラスの指貫
レア度 激レア
装備効果 取得ギルが2倍
女性を幸せにするというガラスでできたお守り指貫。

ACCESSORY

金の指輪

合成金額 384

攻 – 防 – 集 3 射 – 幸 –

合成素材
❶タン
❷デザインダーツ
❸剥製

流水デザインの金の指輪。使いこめば流れも変わる。

バリエーション

パイライトの指輪
レア度 レア
装備効果 氷上で滑らない
魔法の金で作られた指輪。行動力を促進する。

ドラウプニール
レア度 激レア
装備効果 取得ギルが2倍
持ち主の富を無限に増やすという伝説の指輪。

ACCESSORY

銀の指輪

合成金額 320

攻 – 防 – 集 2 射 1 幸 –

合成素材
❶四つ葉のクローバー
❷タン
❸デザインダーツ

一切の無駄な装飾を排したシンプルな純銀製の指輪。

バリエーション

ミスリルの指輪
レア度 レア
装備効果 ターゲットカーソル範囲3倍
能力を引き出す呪文を施したミスリル銀の指輪。

エアリアンロッド
レア度 激レア
装備効果 ローリングでダメージを与える
月の力を宿し恵みをもたらす白銀の車輪の指輪。

ACCESSORY

サファイアの指輪

合成金額 704

攻 1 防 1 集 2 射 1 幸 1

合成素材
❶チャノキの葉
❷めいどの土産
❸満漢全席

ローズカットに仕立て上げた「王の石」サファイアの指輪。

バリエーション

ラピスラズリの指輪
レア度 レア
装備効果 くっつき爆弾がくっつかない
幸運の護符として太陽の目をかたどった瑠璃の指輪。

風の指輪
レア度 激レア
装備効果 ふっとんでも自動着地受身
偉大な魔力を秘めた指輪。その真価はいまだ潜めたまま。

ACCESSORY

青銅の指輪

合成金額 192

攻 − 防 − 集 2 射 − 幸 −

合成素材
1. タン
2. カプセルトイ
3. デザインダーツ

青銅の地金が剥き出しの古代的でワイルドな指輪。

バリエーション

メロウリング
レア度 レア
装備効果 タイムエクステンド・小
甘美で豊潤な雰囲気をかもしだす素敵な指輪。

ドクロの指輪
レア度 激レア
装備効果 氷上で滑らない
王道のスカルリング。ヘヴィでクールになれる。

ACCESSORY

ダイヤモンドの指輪

合成金額 768

攻 − 防 1 集 2 射 1 幸 2

合成素材
1. にじいろワイン
2. ボードゲーム
3. めいどの土産

光り輝くブリリアントカットのダイヤをあしらった指輪。

バリエーション

ギメルリング
レア度 レア
装備効果 キャプチャ時間が2倍
いくつもの輪が知恵の輪状に組み合わさった指輪。

水の指輪
レア度 激レア
装備効果 受けるダメージが−1
国一つを守りぬくほど強力な保護の力を持つ魔法の指輪。

ACCESSORY

鉄の指輪

合成金額 128

攻 − 防 − 集 1 射 − 幸 1

合成素材
1. ヨーヨー
2. 珍味
3. タン

鉄製のシンプルな指輪。存在感のある重さがいい。

バリエーション

アームドリング
レア度 レア
装備効果 受けるダメージが−1
指を鋼の鎧のように覆って保護するごつい指輪。

チェーンリング
レア度 激レア
装備効果 帯電中静電気ダメージ10倍
リングの部分がチェーン状になっている繊細な指輪。

ACCESSORY

手袋

合成金額 896

攻 1 防 1 集 3 射 1 幸 1

合成素材
1. ボードゲーム
2. モデルガン
3. ミルラの若葉

すり傷や熱、紫外線などから手を保護する目的の装飾品。

バリエーション

ガントレット
レア度 レア
装備効果 その場ダウンしない
打撃や斬撃、魔法などから手を保護する目的の装飾品。

アーガトラーヴ
レア度 激レア
装備効果 殴られても動じない
大いなる災いをもくつがえし幸運をもたらす銀の腕。

ACCESSORY

銅の指輪

合成金額 256

攻 − 防 − 集 1 射 2 幸 −

合成素材
1. 四つ葉のクローバー
2. タン
3. つり革

銅を磨き上げて作った指輪。形が変わりやすい。

バリエーション

締めつけ指輪
レア度 レア
装備効果 10秒毎に1ライフ回復
病気の治療のまじないとして用いられてきた古い指輪。

蝶の琥珀の指輪
レア度 激レア
装備効果 キャプチャ時間が2倍
掲げるだけで魔女の呪いを撃ち破るという神秘の指輪。

ACCESSORY

パールの指輪

合成金額 512

攻 − 防 − 集 3 射 − 幸 1

合成素材
1. デザインダーツ
2. 剥製
3. にじいろワイン

指輪の形で生まれてきた世にも珍しい指輪の真珠。

バリエーション

女王の指輪
レア度 レア
装備効果 キャプチャ時間が2倍
砂漠の女王の指輪を飾った大きな黒真珠の指輪。

レインディアリング
レア度 激レア
装備効果 ふっとんでも自動着地受身
幸運のシンボルであるトナカイの角で出来た指輪。

ACCESSORY

プラチナの指輪

合成金額 448

攻 − 防 1 集 2 射 − 幸 1

合成素材
1. テーブルウェア
2. 剥製
3. にじいろワイン

褪せることのない白い輝きを放ち続けるプラチナの指輪。

バリエーション

クラダリング
レア度 レア
装備効果 ターゲットカーソル2Pも3倍
王冠・手・ハートのデザインのホワイトゴールド製の指輪。

ルーンの指輪
レア度 激レア
装備効果 ローリングでダメージを与える
勝利のルーン文字を刻んだ魔法の石の指輪。

ACCESSORY

ルビーの指輪

合成金額 640

攻 − 防 − 集 4 射 − 幸 −

合成素材
1. 剥製
2. ボードゲーム
3. モデルガン

ピジョン・ブラッドと呼ばれる最高級のルビーの指輪。

バリエーション

スカラベリング
レア度 レア
装備効果 ローリングでダメージを与える
復活の象徴である聖甲虫の形にカットしたルビーの指輪。

炎の指輪
レア度 激レア
装備効果 5秒毎に1ライフ回復
持ち主を困難より支え、心に希望の炎を灯す魔法の指輪。

MANIAC マニアック

ショップガイド

各地にあるモグリ屋や、宝石屋などのショップで扱っている商品を解説するぞ。

商品が変化するモグリ屋を活用しよう!!

モグリ屋では、瘴気ストリームなどで一度でも入手したことがある素材から店頭に並べられる。また、リモコンを振って陳列している商品を変更できるのも特徴だ。

←欲しい商品がない時は１つ商品を買って、リモコンを振り商品を入れかえよう。

ショップガイドの見かた

1 エリア名
対象のショップがあるエリアの名前。

2 ショップ名
モグリ屋や宝石屋などについている固有の店舗名称。

3 利用可能時期
ショップで買い物や合成ができるようになるタイミング。

4 販売商品
ショップとアクセサリ屋で販売されている商品。

5 ねだん
ショップなどで販売されている商品の値段。

※モグリ屋・合成屋・紋章屋は商品リストなし。

ショップ

SHOP
レト水道
ルダ通商
利用可能 Act 4～

販売商品	ねだん
ファッショングラス	980
レザークラフト	360
ヨーヨー	680
――	―

SHOP
秘密の滝壺
マジカルトランク
利用可能 Act 6～

販売商品	ねだん
ヨーヨー	680
四つ葉のクローバー	100
スパイス	240
――	―

ショップ

SHOP 噴水公園通り
ハイン屋

利用可能 Act 8～

販売商品	ねだん
スパイス	240
珍味	300
タン	780
缶詰	300
――	―

SHOP シャトル2番線ホーム
王立競技場　売店

販売商品	ねだん
ファッショングラス	980
メタルライター	580
珍味	300
デザインダーツ	4200
――	―

SHOP 噴水公園
老舗エズラ商店

利用可能 Act 8～

販売商品	ねだん
モーグリ人形	350
ヨーヨー	680
カプセルトイ	300
――	―
――	―

SHOP シャトル3番線ホーム
王立図書館　売店

利用可能 Act 8～

販売商品	ねだん
アンティーク	3500
つり革	1500
鉄道模型	12000
――	―
――	―

SHOP シャトル中央ホーム
アルフィタリア観光

販売商品	ねだん
ナット	200
レザークラフト	360
プリズム	1200
――	―
――	―

SHOP 桜の関所
にじいろ酒造

販売商品	ねだん
四つ葉のクローバー	100
珍味	300
缶詰	300
――	―
――	―

工房 COMPOSITION

COMPOSITION 橋の街
機転軸

COMPOSITION 王都ー草原駅
混沌のそよ風

COMPOSITION コスタ・ファギータ
創生のさざ波

COMPOSITION 紅葉の駅
紅い探究

宝石店 ほうせきてん

ACCESSORY

ギルド船内・大広間

アトリエ・カルリーネ

利用可能 Act 6～

販売商品	ねだん
チャンチトスのピアス	1248
さんごの指輪	1536
アセイミー	960
タリスマン	960
――	―

時計広場

カリン・コレクション

利用可能 Act 8～

販売商品	ねだん
ティキのピアス	2496
さんごの指輪	1536
ボンフィンブレス	1920
クランデーロパワー	2880
――	―

旧レト水道

ジュエリー・ソフィア

利用可能 Act 9～

販売商品	ねだん
イカイカのピアス	3744
メロウリング	4608
締めつけ指輪	6144
蹄鉄	3840
――	―

セルキートレイン 王都−草原駅→紅葉の駅

シェラズ・アミュレット

利用可能 Act 9～

販売商品	ねだん
アミュレット	800
布のお守り	1600
ガラスのお守り	2400
鉄のお守り	3200
青銅のお守り	4000

セルキートレイン 紅葉の駅→王都−草原駅

シェラズ・アミュレット

利用可能 Act 9～

販売商品	ねだん
ガラスの指輪	1280
鉄の指輪	2560
青銅の指輪	3840
銅の指輪	5120
――	―

霊峰の参道

シェラズ・アミュレット

利用可能 Act 9～

販売商品	ねだん
銀のトゥミのピアス	6240
エアリアンロッド	7680
パイライトの指輪	9216
ミスリルプレート	6720
――	―

モグリ屋 MOGURIYA

場所	店名	利用可能
橋の街	壊し屋モグロック	Act 3~
王都一草原駅	転がし屋モグレール	Act 8~
忘れられた森	流れ屋モグビッチ	Act 4~
紅葉の駅	拾い屋モグバグ	Act 9~
コスタ・ファギータ	漁り屋モグリケ	Act 6~
大雪原	晒し屋モグサト	Act 9~

紋章屋 もんしょうや COAT of ARMS

場所	店名	利用可能
橋の街	エンブレム・エンブリオ	Act 3~
時計広場	エンブレム・エンブリオ	Act 8~
セルキーズギルド	エンブレム・エンブリオ	Act 6~
奇岩の風穴	エンブレム・エンブリオ	Act 8~

紋章作成費用

紋章	費用	紋章	費用	紋章	費用
クラヴァットシンボル	0	ハングドM	120	ボンバーガール	250
ファンシーピンク	30	エンジンビート	120	サルート	250
セルキーシンボル	30	ネイティブアート	120	フライングビューティー	250
リルティシンボル	30	お尋ね者	180	ドリーミングキャット	250
オールドシーマンズドリーム	50	ラン! パパオラン!	180	トゥースウィート!	250
ワールドイズマイン	50	ナナシ ノ エンブレム	180	バハムートストライク	250
ワイルドハート	50	スカイハイ	180	エマージェンシーアレクシス	330
月明かりの宴	80	シドインパクト	180	ストライクワイバーンズ	330
ファントムノイズ	80	Oh! サボテンダー	180	M'sフレンド	330
ふたりにおまかせ!	80	ウォーターカラー	180	ウォーアームズ	330
コントラスト・スカル	120	UMA's	180	ヒーローの雄叫び	330
サーキットスター	120	イエローロケット	180	双子の神話	330
常夏	120	りんごの思いで	180	カーバンクルレッド	330
バッドガイ	120	バーガーデビル	250	リトルキング	330
ビートルマニア	120	ミラクルイレブン	250	わがままプリンセス	330
フローティングジェイル	120	フィッシャーキラー	250	クリスタルメモリーズ	330
イベント・ホライズン	120	ブリッジタウンモータース	250		

MANIAC マニアック

素材リスト

リベルゴーシュ修道院までに入手できる全ての素材をリストにしたぞ！

いろいろな場面で素材を入手していこう！

素材は、瘴気ストリームでの戦闘や、各地にある宝箱、UMA通信のおまけなど、いろいろな場所で入手できる。入手した素材は、合成やエンブレムの作成の材料になるのだ。

➡瘴気ストリームがもっとも多く素材を手に入れられるので、どんどん挑戦しよう。

⬅合成などで素材の数が足りない時には、モグリ屋で売られていないか確認しよう。

素材リストの見かた

MATERIAL LIST

1 素材の名称

2 販売ショップ

対象の素材を販売しているショップがあるエリアを記載。

中：シャトル中央ホーム、2：シャトル2番線ホーム、3：シャトル3番線ホーム、噴：噴水公園、レ：レト水道、滝：秘密の滝壺、桜：桜の関所

3 ねだん

ショップとモグリ屋で売られている、対象の素材の販売価格。

4 UMA通信のオマケ

UMA通信に対象の素材が、オマケでついている号数を表示。

5 モンスターからの入手

倒したときに対象の素材をドロップする、代表的なモンスターを1体紹介。

6 素材の持っている属性

各素材が持つ属性のレーダーグラフ。火、土、水、風、光の5属性がある。

7 説明文

対象の素材の見た目や、使われかたなど詳しい情報を記載。

MATERIAL
アイボリーグッズ

ショップ	―	ねだん	4500
UMA通信	―		
ドロップ	ブラッディボーン		

骨などで作られた工芸品。ダイス、チェスの駒、根付。

MATERIAL
アンティーク

ショップ	3	ねだん	3500
UMA通信	―		
ドロップ	スケルトン		

鑑賞用としても実用としても、飽きが来ない魅惑の骨董品。

MATERIAL
カプセルトイ
属性
ショップ	噴	ねだん	300
UMA通信	第6号		
ドロップ	コロコロムシ		

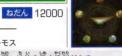
森羅万象精密フィギュアコレクション。全99種類。

MATERIAL
缶詰
属性
ショップ	噴、桜	ねだん	300
UMA通信	第8号		
ドロップ	サハギン（水棲）		

主に食品を封入した缶。稀に南国の風や玩具も封入。

MATERIAL
記念切手
属性
ショップ	——	ねだん	80
UMA通信	——		
ドロップ	？？？		

何かと記念発行される切手。記念内容は驚くほど節操ない。

MATERIAL
クラウン
属性
ショップ	——	ねだん	12000
UMA通信	——		
ドロップ	キングベヒーモス		

君主や支配階級が被る冠。地位を示す役割がある。

MATERIAL
スパイス
属性
ショップ	滝、噴	ねだん	240
UMA通信	——		
ドロップ	モルボル		

食材の旨みを際立たせ、色も添える香辛料たち。

MATERIAL
聖遺物
属性
ショップ	——	ねだん	1700
UMA通信	——		
ドロップ	キョウコツ		

聖なる存在の遺骸や遺品。まがい物にご注意。

MATERIAL
タン
属性
ショップ	噴	ねだん	780
UMA通信	第4号		
ドロップ	アーリマン		

タンとはすなわち舌のこと。何のタンかはわからない。

MATERIAL
チャノキの葉
属性
ショップ	——	ねだん	1600
UMA通信	——		
ドロップ	？？？		

発酵して風味を変える茶葉。レイルには無用の物。

MATERIAL
珍味
属性
ショップ	噴、2、桜	ねだん	300
UMA通信	——		
ドロップ	エレキクラゲ		

姿に似合わず美味しい食材。食わず嫌いはよくない。

MATERIAL
つり革
属性
ショップ	3	ねだん	1500
UMA通信	第7号		
ドロップ	ゴブリンヒーラー		

鉄道客車で見かけるつり革。盗んだりしたらダメ。

MATERIAL
鉄道模型
属性
ショップ	3	ねだん	12000
UMA通信	——		
ドロップ	鉄巨人		

王国鉄道時代の列車模型。ストラクチャーも盛り沢山。

MATERIAL
テーブルウェア
属性
ショップ	——	ねだん	2000
UMA通信	——		
ドロップ	トンベリ		

食事を美味しく彩る食器。素材に応じてコーディネイト。

MATERIAL
デザインダーツ
属性
ショップ	2	ねだん	4200
UMA通信	——		
ドロップ	ゴブリンハンター		

多様なデザインのダーツ。先端や羽もお好みで交換。

MATERIAL
ナット
属性
ショップ	中	ねだん	200
UMA通信	——		
ドロップ	ゴブリン		

ボルトと対で物をしめる部品。なんとなく収集してもいい。

MATERIAL
にじいろワイン

ショップ	―	ねだん	2300
UMA通信	―		
ドロップ	？？？		

にじいろ葡萄を発酵させた飲料。熟成させすぎに注意。

MATERIAL
剥製

ショップ	―	ねだん	2800
UMA通信	第9号		
ドロップ	クアール		

圧倒的存在感で既製芸術を超越するアーティファクト。

MATERIAL
発掘トレジャー

ショップ	―	ねだん	500
UMA通信	―		
ドロップ	キラーハウンド		

貝殻や化石、土器の欠片。埋蔵金も見つかるかも。

MATERIAL
花火

ショップ	―	ねだん	980
UMA通信	―		
ドロップ	ボム		

天に仰いでも手元で眺めても美しく儚い印象を残す火薬。

MATERIAL
ファッショングラス

ショップ	レ、2	ねだん	980
UMA通信	―		
ドロップ	スケルトン		

芸術美、機能美を併せ持つ無類の実用アクセサリ。

MATERIAL
プリズム

ショップ	中	ねだん	1200
UMA通信	―		
ドロップ	プリン		

ガラスなどでできた多面体。いつでも虹が見られる。

MATERIAL
ベーゴマ

ショップ	―	ねだん	1350
UMA通信	―		
ドロップ	？？？		

バイ貝を回したところから千年の歴史をもつコマ。

MATERIAL
ボトルキャップ

ショップ	―	ねだん	80
UMA通信	創刊号		
ドロップ	ゴブリンウォーリア		

ビンに栓をするキャップ。王冠や銘酒のミュズレも。

MATERIAL
メタルライター

ショップ	2	ねだん	580
UMA通信	第2号		
ドロップ	ボム		

味わい深いメタルライター。重み、手触り、輝きが魅力。

MATERIAL
モーグリ人形

ショップ	噴	ねだん	350
UMA通信	第5号		
ドロップ	キラーハウンド		

モーグリ郵便開局記念に99体だけ生産された人形。

MATERIAL
四つ葉のクローバー

ショップ	滝、桜	ねだん	100
UMA通信	―		
ドロップ	ブルーマー		

幸福を招くと噂のクローバー。見つかりすぎると逆に不安。

MATERIAL
ヨーヨー

ショップ	レ、滝、噴	ねだん	680
UMA通信	第3号		
ドロップ	コロコロムシ		

円盤に紐を巻き付けた玩具。スピナーの世界へようこそ。

MATERIAL
レザークラフト

ショップ	レ、中	ねだん	360
UMA通信	―		
ドロップ	ゴブリンハンター		

革を用いて作られた工芸品。靴にカバンに財布に鞄。

MATERIAL
業物

ショップ	―	ねだん	8000
UMA通信	―		
ドロップ	ゴブリンサムライ		

名工が鍛えた素晴らしい刀。見栄えよく弾丸も真っ二つ。

PROLOGUE SYSTEM CHARACTERS ADVENTURE MANIAC

MANIAC マニアック

瘴気ストリームポイント

各瘴気ストリームに出現するモンスターと攻略方法を解説!!

瘴気ストリーム発生ポイント

ページの見かた

1 出現場所の名称

瘴気ストリームが出現するエリアの名称。

2 出現場所のマップ

瘴気ストリームが発生するエリアのマップ。エリア内の一画に瘴気が発生する場合は、発生ポイントを拡大している。マップ内のマークのうち★は瘴気ストリームの場所を、数値はモンスターデータと対応したモンスターが出現する位置を記している。

3 モンスター名称とマップ上での番号

4 モンスターイラスト

各モンスターのグラフィック。

5 モンスターデータ

各瘴気発生エリアに出現するモンスターのデータ。瘴気の発生パターンのうち、表・裏、または両方のいずれかで出現することをマークで表している。ライフと出現数、攻撃法がわかるぞ。

6 攻略のポイント

瘴気ストリーム攻略のための情報。各瘴気ストリームにおいて、複数のモンスターを相手にしながら、効率よくせん滅するためのアドバイスを記している。

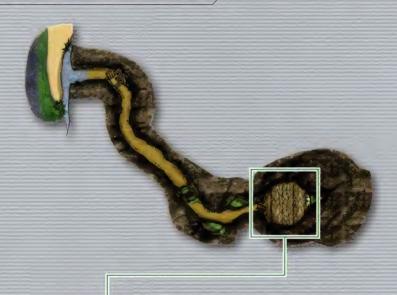
BATTLE AREA

瘴気ストリーム

断崖の洞窟

断崖の洞窟

MONSTER 出現モンスター

MONSTER DATA 表 裏

①ゴブリン

ライフ 15
出現数 3体

攻撃方法	
ゴブリンパンチ	腕を振り回してパンチを繰り出す
——	——
——	——
——	——

CAPTURE POINT 攻略ポイント

ロックオンして弾き飛ばすのだ!

最初の瘴気ストリームポイントで、ゴブリン3体と戦闘だ。引力アクションを使った戦闘の基本を、ここでマスターしよう。基本的な倒しかたは、ゴブリンにポインターを合わせてロックオンして、弾き飛ばしてダメージを与えるのだ。また、リモコンを上に振り持ち上げてから投げることもできる。

←まずは動きまわるゴブリンに、ポインターを合わせてロックオン。ゴブリンを引力アクションで捕まえる。

→ロックオンして捕まえたゴブリンを、そのまま弾き飛ばしてダメージを与えていこう!

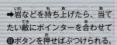
周囲の物体を投げつけて攻撃だ!

ゴブリンを直接投げるのではなく、周囲にある岩や紫水晶をぶつけて攻撃することもできるぞ。まずは、使えそうな岩や紫水晶を引力アクションで持ち上げよう。攻撃対象のゴブリンを決めたら、ポインターでねらいをつけて、Ⓑボタンで投げつけるのだ。弾き飛ばすよりも与えるダメージは大きいぞ。

←手頃な岩か紫水晶にポインターを合わせよう。ロックオンしたらリモコンを上に振り上げ持ち上げるのだ。

→岩などを持ち上げたら、当てたい敵にポインターを合わせてⒷボタンを押せばぶつけられる。

瘴気ストリーム

BATTLE AREA 東部開拓地

CAPTURE POINT 攻略ポイント

2つのパターンが存在する瘴気発生エリア

このエリアは表と裏の2パターンの瘴気が存在。平定するまでは表が出続けるのだが、一度平定した後、別の魔物が登場する裏が発生する。表・裏どちらも最初の平定で、それぞれミルラの結晶が入手できるのだ!

←表を平定すると裏が登場するようになるが、裏がない場所もある。

東部開拓地

出現モンスター

MONSTER DATA 表 裏

①スケルトン

・ライフ▸24
・出現数▸3体

攻撃方法	
ぶん殴り	ぶん殴る
あばら投げ	自分のあばら骨をちぎって投げつける
——	——
——	——

MONSTER DATA 表 裏

②キラーハウンド

・ライフ▸15
・出現数▸7体

攻撃方法	
突き上げ	角で突き上げる
チャージ	飛びついてタックルする
——	——
——	——

MONSTER DATA 表 裏

③サボテンダー

・ライフ▸18
・出現数▸4体

攻撃方法	
針千本	針千本を放つ
サマーソルトキック	サマーソルトキックを放つ（巨大化中）
——	——
——	——

MONSTER DATA 表 裏

④モルボル

・ライフ▸120※触手40
・出現数▸1体+触手6本

攻撃方法	
捕食	舌を伸ばして、接触したものを食べる（状態異常効果：まとわりつき）
種子散布	触手が5本以下のとき、口から種をまいて、新たな触手を生やす
クラッカーシード	頭の触手が種爆弾をまく（状態異常効果：火炎）
毒飛沫	くしゃみをして毒飛沫を飛ばす（状態異常効果：悪臭）

MONSTER DATA 表 裏

⑤ゴブリンウォーリア

・ライフ▸15
・出現数▸4体

攻撃方法	
振り下ろし	棍棒を振り下ろして攻撃する
振り上げ	突き出した棍棒を振り上げて攻撃する
——	——
——	——

MONSTER DATA 表 裏

⑥ゴブリンヒーラー

・ライフ▸20
・出現数▸2体

攻撃方法	
ホワイトウインド	周囲にライフが回復するフィールドを展開。レイルにも効果あり
マジックミサイル	カウンター技で、受けた魔法弾を撃ち返す
——	——
——	——

BATTLE AREA

瘴気（しょうき）ストリーム

レト高原（こうげん）

レト高原

MONSTER 出現モンスター

①ボム

表 / 裏 MONSTER DATA

・ライフ▶25
・出現数▶5体

攻撃方法	
体当たり	前方へ体当たりする
ファイアブレス	口から炎のブレスを吐く（状態異常効果：火炎）
突進	着火時に前方へ突進する（状態異常効果：火炎）
自爆	爆発して、周囲に火炎を散布する

②ゴブリンウォーリア

表 / 裏 MONSTER DATA

・ライフ▶15
・出現数▶9体

攻撃方法	
振り下ろし	棍棒を振り下ろして攻撃する
振り上げ	突き出した棍棒を振り上げて攻撃する
——	——
——	——

③ゴブリンハンター

表 / 裏 MONSTER DATA

・ライフ▶11
・出現数▶2体

攻撃方法	
矢	矢を1本放つ
連射	矢を3本放つ
火矢	火矢を1本放つ
炎の連射	火矢を3本放つ
とりもち矢	とりもち矢を1本放つ
とりもち連射	とりもち矢を3本放つ

CAPTURE POINT 攻略ポイント

ボムを爆発させてゴブリンをまとめて倒そう！

ボムとゴブリンが多数出現。まずはボムのライフを半分以下にして、火がついた状態にしよう。ゴブリンは炎に興味をしめし寄ってくるので、ボムの爆発を使って一度に複数のゴブリンを倒せるのだ。

←ボムを転がしてダウンさせて、ライフを半分以下に減らすのだ。

←火がついたボムを持ち上げゴブリンがいる場所に投げよう。

➡ゴブリンがボムに興味をしめして、ボムの爆発に巻きこまれるぞ。

BATTLE AREA

瘴気ストリーム

忘れられた森

※❶、❷のモンスター配置は表裏共通。

MONSTER 出現モンスター

表 裏 ①コロコロムシ

MONSTER DATA

- ライフ 16
- 出現数 10体

攻撃方法	
つっつき	ついてくる
つっつき産卵	卵を産みつける（状態異常効果：産卵）
産卵	地面に産卵する
虫蜜	飛行中にライフが回復する蜜を下に落とす
強酸	飛行中に前方へ強酸弾を飛ばす
―	―

表 裏 ②ブルーマー

MONSTER DATA

- ライフ 20
- 出現数 6体

攻撃方法	
薬効花粉	擬態中にライフが回復する薬効花粉を振りまく
首切り鋏	飛行中に触手をハサミのようにして斬りつける
粘糸玉	飛行中に糸の玉を飛ばす
―	―

表 裏 ③モルボル

MONSTER DATA

- ライフ 120 ※触手40
- 出現数 1体＋触手6本

攻撃方法	
捕食	舌を伸ばして、接触したものを食べる（状態異常効果：まとわりつき）
種子散布	触手が５本以下のとき、口から種をまいて、新たな触手を生やす
クラッカーシード	頭の触手が種爆弾をまく（状態異常効果：火炎）
毒飛沫	くしゃみをして毒飛沫を飛ばす（状態異常効果：悪臭）

CAPTURE POINT 攻略ポイント

ブルーマードリルで一掃しよう！

ブルーマーをロックオンして地面から引きぬいて持ち上げよう。ブルーマーが回転してドリル攻撃できる。裏ではモルボルが強力だが、火薬の詰まった樽を投げつければダメージが与えられる。

⬅ブルーマーを持ち上げれば、ドリル攻撃で一気に倒せる！

⬅2体合体したコロコロムシをボールのように転がして武器にできる。

➡モルボルには、どんどん物を投げつけてダメージを与えるのだ。

BATTLE AREA 満ち潮の入り江

※岩場の上にかかった橋

出現モンスター

①エレキクラゲ

MONSTER DATA 表 裏

・ライフ 15
・出現数 4体

攻撃方法	
帯電	帯電で電気攻撃をまとう（状態異常効果：帯電）
放電	帯電中に接地して放電する（状態異常効果：帯電）
——	——
——	——

②サハギン（水棲）

MONSTER DATA 表 裏

・ライフ 15
・出現数 表4体 裏4体

攻撃方法	
チャージ	泳いでいるレイルに突進する
水鉄砲	水鉄砲を吐く
——	——
——	——

③サハギン（陸棲）

MONSTER DATA 表 裏

・ライフ 15
・出現数 表4体 裏4体

攻撃方法	
チャージ	泳いでいるレイルに突進する
水鉄砲	水鉄砲を吐く
平手打ち	両ヒレを叩きつける
——	——

④アーリマン

MONSTER DATA 表 裏

・ライフ 30
・出現数 4体

攻撃方法	
突進	突進してくる
破壊光線	目からビームを放出し続ける
——	——
——	——

CAPTURE POINT 攻略ポイント

サハギン（水棲）は一本釣りで捕まえよう！

エレキクラゲは浮遊していて、ダメージを与えにくい。そこで、水の中にいるサハギンをロックオンして釣り上げぶつけよう。ひるんだエレキクラゲは持ち上げて、電撃攻撃で周囲のサハギンを倒すのに使えるぞ!!

←水中のサハギンをロックオンし、ジャンプしたとき振り上げよう。

障気ストリーム

BATTLE AREA コスタ・ファギータ

MONSTER 出現モンスター

MONSTER DATA 表 裏

①プリン

・ライフ▸30
・出現数▸1体

攻撃方法	
押し倒し	前方へ体当たりする
粘液	粘液弾を吐き出す
溶かす	前方へダイブしてまとわりつく（状態異常効果：まとわりつき）
押し潰し	上空へ高くジャンプして押し潰し攻撃をする

MONSTER DATA 表 裏

②コプリン（プリンから分裂）

・ライフ▸1
・出現数▸10体

攻撃方法	
押し倒し	前方へ体当たりする
――	――
――	――
――	――

MONSTER DATA 表 裏

③エレキクラゲ

・ライフ▸15
・出現数▸5体

攻撃方法	
帯電	帯電で電気攻撃をまとう（状態異常効果：帯電）
放電	帯電中に接地して放電する（状態異常効果：帯電）
――	――
――	――

CAPTURE POINT 攻略ポイント

プリンは海に落としてしまおう！

足場の少ないこのエリアで最も有効な戦術は、エレキクラゲを使ってプリンを海に落とす戦法。エレキクラゲの電気を嫌うプリンは、エレキクラゲを持ち上げた状態でプリンに近づくと、海に落ちて昇天するのだ。

←まずはエレキクラゲを持ち上げて、プリンに近づいてみよう！

←プリンをロックオンして振りまわすと、コプリンに分裂してしまう。

←電気を嫌うプリンは、エレキクラゲから逃げて海に飛びこむぞ。

BATTLE AREA

瘴気ストリーム

桜の関所

桜の関所

MONSTER 出現モンスター

表 裏 ①プリン

MONSTER DATA

・ライフ 30
・出現数 2体

攻撃方法	
押し倒し	前方へ体当たりする
粘液	粘液弾を吐き出す
溶かす	前方へダイブしてまとわりつく（状態異常効果：まとわりつき）
押し潰し	上空へ高くジャンプして押し潰し攻撃をする

表 裏 ②コプリン（プリンから分裂）

MONSTER DATA

・ライフ 1
・出現数 20体

攻撃方法	
押し倒し	前方へ体当たりする
——	——
——	——
——	——

表 裏 ③コロコロムシ

MONSTER DATA

・ライフ 16
・出現数 4体

攻撃方法	
つつつき	ついてくる
つつつき産卵	卵を産みつける（状態異常効果：産卵）
産卵	地面に産卵する
虫蜜	飛行中にライフが回復する蜜を下に落とす
強酸	飛行中に前方へ強酸弾を飛ばす
——	——

CAPTURE POINT 攻略ポイント

コロコロムシでストライク!

プリンはロックオンして振りまわすと大量のコプリンに分裂してしまうので、物を投げて攻撃だ。コロコロムシを合体させて、ボーリングのように投げつけてプリンに大ダメージを与えるのもいいぞ。

←コロコロムシを合体させてプリンめがけて、転がして攻撃しよう。

←プリンを振りまわしてコプリンに分裂させると手間が増える。

→コロコロムシのボールがプリンにヒットすれば、大ダメージだ!

BATTLE AREA

瘴気(しょうき)ストリーム

チョコボサーキット

MONSTER 出現モンスター

MONSTER DATA 表 裏

①キョウコツ

- ライフ 36
- 出現数 4体

攻撃方法	
ぶん殴り	ぶん殴る
あばら投げ	自分のあばら骨をちぎって投げつける
——	——
——	——

MONSTER DATA 表 裏

②ガシャドクロ(キョウコツが合体)

- ライフ 80
- 出現数 1体

攻撃方法	
ハートグラップ	腕で掴みかかってくる
バラバラ打	腕をバラバラにして攻撃してくる
怨霊弾	頭部から怨霊弾を3発撃ってくる
——	——

MONSTER DATA 表 裏

③トリックフェイス

- ライフ 30
- 出現数 5体

攻撃方法	
ファイアブレス	怒り顔のとき炎のブレスを吐く(状態異常効果：火炎)
突進	怒り顔のとき突進攻撃をする
エンシェントフレア	顔の入れ替わり時、周囲に炎の小爆弾を発生させる(状態異常効果：火炎)
ホーリーボール	笑い顔のとき光の球を作り、宙返りして蹴り飛ばす
リジェネーション	笑い顔のとき、ライフが回復するフィールドを展開する
エンシェントホーリー	顔の入れ替わり時、周囲に聖なる小爆弾を発生させる

CAPTURE POINT 攻略ポイント

トリックフェイスをキョウコツにぶつけよう!

狭いエリアで9体のモンスターと戦闘だ。キョウコツを弾き飛ばして攻撃すると、3体が合体してガシャドクロになる。ガシャドクロに変身させないように、トリックフェイスをぶつけよう。

←勲章を入手するため、キョウコツを一度は合体させるのもいいぞ。

←キョウコツにはトリックフェイスや岩をぶつけて攻撃だ。

➡トリックフェイスを持っていると、顔から弾を発射してくれるぞ。

BATTLE AREA

瘴気ストリーム

収穫の平原

MONSTER 出現モンスター

①鉄巨人

MONSTER DATA 表 裏

・ライフ▶250
・出現数▶2体

攻撃方法	
振り下ろし	剣を上から下へ、正面に向けて振り下ろす
なぎ払い	剣を左から右へなぎ払う
ビーム	エネルギーを充填後、前方床面に向けてビームを発射する
突進	レイルに向かって突進する
地震	ダウン時に周囲に地震を起こす
――	――

②クアール

MONSTER DATA 表 裏

・ライフ▶35
・出現数▶3体

攻撃方法	
ひっかき	ひっかく
チャージ	飛びつく
落雷	前方一定距離の地面に雷を落とす（状態異常効果：帯電）
プラズマ	雷球をレイルの頭上に発生させて落とす（状態異常効果：帯電）

③コウベカブリ

MONSTER DATA 表 裏

・ライフ▶20
・出現数▶5体

攻撃方法	
つつつき	つついてくる
吸血	飛びついて吸血攻撃をする
強酸	飛行中に前方へ強酸弾を飛ばす
――	――

CAPTURE POINT 攻略ポイント

鉄巨人の歯車を引きぬいてみよう

ライフが多く強力な鉄巨人が2体も出現！　まずは、鉄巨人1体をロックオンしてよろめかせよう。よろめいた鉄巨人から背中の歯車をロックオンして引きぬき、Ⓑボタンを押すと大暴走!!　他の敵が全滅するぞ!!

⬅鉄巨人をロックオンして、体当たりするとすこしよろめいた状態に…。

⬅よろめいた後にロックオンして歯車を取ろう。

➡歯車を持ち上げたまま、Ⓑボタンを押すと周囲の敵が全て倒れる。

BATTLE AREA 終戦記念碑の丘

MONSTER 出現モンスター

①ブラッディボーン

- ライフ 40
- 出現数 3体

攻撃方法	
斬り払い	剣でなぎ払う
斬り下ろし	剣を振り下ろす
ぶん殴り	ぶん殴る
あばら投げ	自分のあばら骨をちぎって投げつける
ブラッドブレス	霧状のブレスを吐く
―	―

②レギオン（ブラッディボーンが合体）

- ライフ 100
- 出現数 1体

攻撃方法	
ソウルハーベスト	剣で突いてくる
バラバラ打	腕をバラバラにして攻撃してくる
怨霊弾	頭部から怨霊弾を3発撃ってくる
―	―

③ボム

- ライフ 25
- 出現数 5体

攻撃方法	
体当たり	前方へ体当たりする
ファイアブレス	口から炎のブレスを吐く（状態異常効果：火炎）
突進	着火時に前方へ突進する（状態異常効果：火炎）
自爆	爆発して、周囲に火炎を散布する

④シャドウビースト

- ライフ 25
- 出現数 4体

攻撃方法	
突き上げ	角で突き上げる
チャージ	飛びついてタックルする
カウンターチャージ	壁ジャンプしてレイルにタックルする
―	―

CAPTURE POINT 攻略ポイント

ブラッディボーンの骨で犬を集めよう！

狭いエリアで、ブラッディボーンが強力なレギオンに合体しやすいので1体ずつ倒そう。散らばっているシャドウビーストをブラッディボーンの骨で集めて、ボムの爆発で攻撃すると早く全滅させられるぞ。

←ブラッディボーンの頭を持って、シャドウビーストを集めよう。

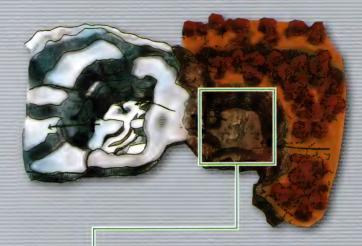
瘴気ストリーム

BATTLE AREA 霊峰の参道

MONSTER 出現モンスター

①ゴブリンサムライ

MONSTER DATA 表 裏

・ライフ▸80
・出現数▸1体

攻撃方法	
飛び込み居合抜き	短距離で飛びこんで居合抜きをする
銭投げ	ギルを投げて攻撃する
四つ刃	多段斬りを放つ
かまいたち	納刀すると見せかけて、レイルに追尾しながら接近し居合抜きをする
鞘鞘	鞘で防御してダメージを無効にし、カウンター技を繰り出す
――	――

②トンベリ

MONSTER DATA 表 裏

・ライフ▸20
・出現数▸2体

攻撃方法	
ほうちょう	ほうちょうを突き出す
――	――
――	――
――	――

③プリン

MONSTER DATA 表 裏

・ライフ▸30
・出現数▸2体

攻撃方法	
押し倒し	前方へ体当たりする
粘液	粘液弾を吐き出す
溶かす	前方へダイブしてまとわりつく（状態異常効果：まとわりつき）
押し潰し	上空へ高くジャンプして押し潰し攻撃をする

④コプリン（プリンから分裂）

MONSTER DATA 表 裏

・ライフ▸1
・出現数▸20体

攻撃方法	
押し倒し	前方へ体当たりする
――	――
――	――
――	――

CAPTURE POINT 攻略ポイント

距離を開けて物をぶつけよう！

とても狭いエリアのポイントだ。表はゴブリンサムライ1体のみだが攻撃力が高いので、できるだけ距離を開けて落ちている物をぶつけよう。裏でもトンベリの一撃が強力なので、物を使った攻撃がオススメだ。

←ゴブリンサムライにワイン樽を投げつけると酔っぱらってしまう。

PROLOGUE SYSTEM CHARACTERS ADVENTURE MANIAC

BATTLE AREA

瘴気ストリーム

巡礼の氷窟

CAPTURE POINT 攻略ポイント

つららやたいまつを使って攻撃だ！

狭いエリアで、地面が凍っているポイントだ。空中にいるアーリマンは、つららやたいまつをぶつけると大ダメージを与えられるぞ。裏では、クアールを持ち上げて電撃攻撃を使えばサハギンを簡単に倒せるのだ。

⬅アーリマンを持ち歩くと弾を発射して攻撃できるようになるぞ。

巡礼の氷窟

MONSTER 出現モンスター

① アーリマン

MONSTER DATA 表 裏

- ライフ 30
- 出現数 3体

攻撃方法	
突進	突進してくる
破壊光線	目からビームを放出し続ける
—	—
—	—

② フェンリルウルフ

MONSTER DATA 表 裏

- ライフ 30
- 出現数 2体

攻撃方法	
テイルハンマー	しっぽでなぎ払う
冷気	地面をはう氷の棘を放つ
アイスブレス	氷のブレスを前方に吐く
カウンターチャージ	跳ね飛ばされた後、即飛びつくカウンター技

③ シャドウビースト

MONSTER DATA 表 裏

- ライフ 25
- 出現数 3体

攻撃方法	
突き上げ	角で突き上げる
チャージ	飛びついてタックルする
カウンターチャージ	壁ジャンプしてレイルにタックルする
—	—

④ クアール

MONSTER DATA 表 裏

- ライフ 35
- 出現数 2体

攻撃方法	
ひっかき	ひっかく
チャージ	飛びつく
落雷	前方一定距離の地面に雷を落とす（状態異常効果：帯電）
プラズマ	雷球をレイルの頭上に発生させて落とす（状態異常効果：帯電）

⑤ サハギン（水棲）

MONSTER DATA 表 裏

- ライフ 15
- 出現数 3体

攻撃方法	
チャージ	泳いでいるレイルに突進する
水鉄砲	水鉄砲を吐く
—	—
—	—

⑥ サハギン（陸棲）

MONSTER DATA 表 裏

- ライフ 15
- 出現数 3体

攻撃方法	
チャージ	泳いでいるレイルに突進する
水鉄砲	水鉄砲を吐く
平手打ち	両ヒレを叩きつける
—	—

BATTLE AREA

瘴気(しょうき)ストリーム

大雪原(だいせつげん)

大雪原

MONSTER 出現モンスター

①キングベヒーモス

表 / 裏 MONSTER DATA

・ライフ 220
・出現数 1体

攻撃方法	
叩き潰し	棍棒を正面から振り下ろす
なぎ倒し	棍棒を左から右へ地面をなぎ払う
灼熱弾	口から灼熱の弾を吐き出す
メテオ	咆哮を上げた後、天空から小隕石が降り注ぐ

②ベヒーモス

表 / 裏 MONSTER DATA

・ライフ 26
・出現数 3体

攻撃方法	
チャージ	飛びつく
テイルウィップ	しっぽでなぎ払う
灼熱	目が光った後、前方に爆発を起こす
—	—

③クレイモア

表 / 裏 MONSTER DATA

・ライフ 25
・出現数 4体

攻撃方法	
体当たり	前方へ体当たりする（状態異常効果：火炎）
突進	前方へ突進する（状態異常効果：火炎）
爆発	爆発する（状態異常効果：火炎）
—	—

④ゴブリンウォーリア

表 / 裏 MONSTER DATA

・ライフ 15
・出現数 8体

攻撃方法	
振り下ろし	棍棒を振り下ろして攻撃する
振り上げ	突き出した棍棒を振り上げて攻撃する
—	—
—	—

CAPTURE POINT 攻略ポイント

花火玉や小隕石でキングベヒーモスを攻撃だ

超強力なキングベヒーモスが登場。まずは、間合いを見ながら手近な物やゴブリンなどをキングベヒーモスに投げよう。メテオがきた後は、落ちてきた小隕石を拾ってぶつけると、大ダメージを与えられるぞ。

←キングベヒーモスの足元にクレイモアを埋めて、地雷にしよう！

PROLOGUE
SYSTEM
CHARACTERS
ADVENTURE
MANIAC

MANIAC マニアック

情報

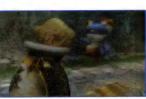
主要都市や地方ならではの情報や、冒険の目的に関わる重要情報を解説しよう。

情報を収集して冒険に役立てよう!!

街などで手に入る新聞やUMA通信、郵便モーグリが持ってくる手紙などには、いろいろな情報が書かれているぞ。より多くの情報を入手して、これからの冒険に役立てよう。

➡冒険するレイルの元に、郵便モーグリがいろいろな人からの手紙を届けてくれるぞ。

⬅瘴気ストリームで出現するモンスターについて詳しく知りたいならUMA通信だ！

手紙 てがみ LETTER

レイルの元に届く手紙は、ストーリーに関わる重要な知らせだ。政府からの情報や各地で会った人からの手紙は郵便モーグリが持っている。

⬅相棒のクァイスからの連絡にも手紙が使われるぞ。

UMA通信 ユーエムエーつうしん UMA NEWS

瘴気ストリームに出現するモンスターの情報や、各地で入手できるアイテム、さらには流行のアクセサリまで、冒険に役立つ情報満載の雑誌。

⬅お得情報だけではなく、ふろくまで付いているぞ。

新聞 しんぶん NEWSPAPER

冒険で遭遇した出来事なども含めて、各地で起こっている事件などをすばやく知らせてくれる。発行元の違いで扱う記事の内容も違っている。

⬅お騒がせ娘ベルの話が、早くも新聞のニュースに！

勲章 くんしょう DECORATION

ゲームで体験した色々な事柄が勲章として記念に残されるぞ。街中での行動から、モンスターの特殊な行動の発見まで勲章として残るのだ。

⬅冒険を繰り返し、すべての勲章を手に入れよう！

LETTER 手紙

MANIAC 情報

どこからともなく現れる郵便モーグリが、いろいろな人からの手紙を届けてくれるぞ。

手紙の受け取りかたは3種類

郵便モーグリがやってきて手渡してくれることもあるが、渡してくれないときはロックオンして受け取ろう。他人宛の手紙でも、郵便モーグリから取って見ることもできるぞ。

←郵便モーグリを見かけたら、かならず手紙をロックオンして中身を確認してみよう。

➡郵便モーグリ以外に、手紙を預かっている人が直接手渡してくれることもあるぞ。

手紙データの見かた

タイトル	差出人	タイミング	受け取り場所	報酬	複数回
シャトルで【噴 1 園】に来い	ク 2 ス	3	王都の 4 ーグリ	5	6
	条件：なし。 7				
試作品が完成したので【橋の街】に来てくれ	シド	Act 3	旧レト水道	―――	×
	条件：イベント中に受け取る。				

1 手紙のタイトル
手紙に書かれている内容や要件を要約したタイトル。

2 手紙の差出人
手紙を書いた人の名前や名称。

3 受け取りタイミング
手紙を受け取ることができるストーリー上のタイミング。

4 受け取り場所
対象の手紙を受け取れる場所。

5 報酬
お礼の手紙などに添付されている、ギルやアイテム。

6 複数受け取り
同じ内容の物を、2回以上受け取ることが可能な手紙。

7 受け取り条件
対象の手紙が送られてくるために必要となる条件だ。

重要な手紙

タイトル	差出人	タイミング	受け取り場所	報酬	複数回
シャトルで【噴水公園】に来い	クァイス	Act 2	王都の郵便モーグリ	―――	×
	条件：なし。				
試作品が完成したので【橋の街】に来てくれ	シド	Act 3	旧レト水道	―――	×
	条件：イベント中に受け取る。				
まだ着かんのか？	シド	Act 3	レト水道	―――	×
	条件：なし。				

PROLOGUE
SYSTEM
CHARACTERS
ADVENTURE
MANIAC

タイトル	差出人	タイミング	受け取り場所	報酬	複数回	条件
新しい仕事を渡すから【葡萄農園】に来い	ファイス	Act 3	シド工房地区	——	×	条件：イベント中に受け取る。
クリスタルアイドルについて調べてみたが	ファイス	Act 6	盟約の滝	——	×	条件：イベント中に受け取る。
【王立図書館】で待ってるぞ	ファイス	Act 6	コスタ・ファギータ	——	×	条件：イベント中に受け取る。
【王立図書館】行きのシャトルに乗れ	ファイス	Act 8	シャトル中央ホーム	——	×	条件：イベント中に受け取る。
スチームエンジンを【王都-草原駅】まで運ばせてくれ	ファイス	Act 9	王都ー草原駅	——	×	条件：イベント中に受け取る。
レイルへ	アルテア	Act 9	シド工房地区	——	×	条件：イベント中に受け取る。
【王都-草原駅】で待ってる　早く来てくれ！	シド	Act 9	時計広場	——	×	条件：イベント中に受け取る。

その他の手紙

タイトル	差出人	タイミング	受け取り場所	報酬	複数回	条件
野牛注意報	アルフィタリア警察	Act 2～	郵便モーグリ	——	○	条件：なし。
大変便利です、道しるべ！	モーグリ商会	Act 3～	旧レト水道	——	×	条件：旧レト水道で道しるべをターゲットする。
乳しぼりのお礼	トーゴ	Act 3～	郵便モーグリ	120ギル	○	条件：東部開拓地で「乳搾り」をやる。
坂道ではお世話になりました	転がっていた男	Act 4～	郵便モーグリ	100ギル	○	条件：セルキーズギルドで坂道を転がり落ちる男を助ける。
坂道ではお世話になりました	転がっていた女	Act 4～	郵便モーグリ	100ギル	○	条件：旧レト水道で坂道を転がり落ちる女を助ける。
野牛退治のお礼です	野牛から救われた男	Act 4～	郵便モーグリ	120ギル	○	条件：東部開拓地で野牛に襲われている男を助ける。
野牛退治のお礼です	野牛から救われた女	Act 4～	郵便モーグリ	120ギル	○	条件：東部開拓地で野牛に襲われている女を助ける。
井戸の底からありがとう	井戸男	Act 4～	郵便モーグリ	にじいろワイン	×	条件：レト水道で井戸の底の男を助ける。

タイトル	差出人	タイミング	受け取り場所	報酬	複数回	条件
チョコボのてびき	レンタルチョコボ協会	Act 8~	各地のチョコボ	——	×	条件：レンタルチョコボに初めて乗ったとき。
四季の石庭　アーティスト募集のお知らせ	湯けむり芸術振興会	Act 8~	郵便モーグリ	——	○	条件：各地の「ガーデニング」関係の勲章を1つも取っていないこと。
リベルゴーシュ修道院からのお知らせ	リベルゴーシュ修道会	Act 8~	郵便モーグリ	——	○	条件：なし。
チョコボの卵を見つけたら	院長	Act 8~	郵便モーグリ	——	○	条件：なし。
にじいろ葡萄狩りの報酬	葡萄農園にじいろ組合	Act 8~	郵便モーグリ	240ギル	○	条件：葡萄農園で「葡萄狩り」で勝つ。
羊のお礼です	レト高原牧場主	Act 8~	郵便モーグリ	360ギル	○	条件：レト高原で「さらわれる羊」をやる。
乳牛のお礼です	収穫の平原牧場主	Act 8~	郵便モーグリ	缶詰	○	条件：収穫の平原で乳牛を助ける。
野菜収穫のお礼	トーゴ	Act 8~	郵便モーグリ	280ギル	○	条件：東部開拓地で「野菜収穫」をやる。
葡萄狩りアルバイト募集中！	葡萄農園にじいろ組合	Act 9~	郵便モーグリ	——	○	条件：なし。
チョコボレース開催！	アルフィタリアTV	Act 9~	郵便モーグリ	——	○	条件：なし。
ケッカバウ開催中！	第7小隊ケッカバウ同好会	Act 9~	郵便モーグリ	——	○	条件：なし。
わが羊は何処へ	レト高原牧場主	Act 9~	郵便モーグリ	——	○	条件：なし。
かかしの修理完了じゃ	シド	Act 9~	郵便モーグリ	——	×	条件：勲章「かかしとの対決」を10回ゲットしたとき。
救援信号を見つけたら	院長	Act 9~	郵便モーグリ	——	○	条件：なし。
王妃の庭　庭師急募のお知らせ	王妃の庭管理局	Act 9~	郵便モーグリ	——	○	条件：なし。
桜の花びら占い	マーガレット	Act 9~	郵便モーグリ	——	○	条件：なし。
大雪原ではお世話になりました	大雪原で遭難していた男	Act 9~	郵便モーグリ	アイボリーグッズ	○	条件：大雪原で「遭難救助」をやる。

UMA UMA通信

MANIAC 情報

ガーディ通信社が発行している、お得な情報が掲載されたフリーペーパーだ!!

いろいろな お得情報満載!!

UMA通信は、冒険に役立つお得な情報がいろいろと書かれている雑誌だ。瘴気ストリームに出現するモンスターの特徴や、いろいろなアイテムの入手先、流行のアクセサリまで網羅しているぞ!!

⬅時間が進むと新しい号が発行されるので、近くのスタンドから最新号を入手しよう。

➡UMA通信には、お得情報だけではなくふろくが毎号ついているぞ!!

面白情報満載!?

モンスター情報

⬆➡瘴気ストリームに出現するモンスターについて、出現場所や見た目の特徴などを掲載。

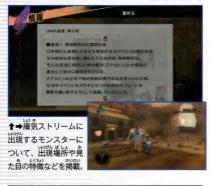
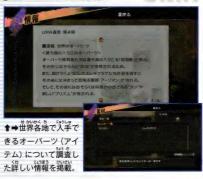
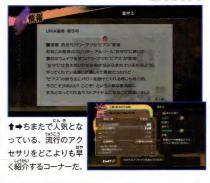
事件!!

⬆➡街などで起きているいろいろな事件を、独自の視点でお届けするホットなニュース。

オーパーツ情報

⬆➡世界各地で入手できるオーパーツ（アイテム）について調査した詳しい情報を掲載。

流行のアクセサリ

⬆➡ちまたで人気となっている、流行のアクセサリをどこよりも早く紹介するコーナーだ。

ふろくと入手タイミング

UMA通信	差出人	タイミング	ふろく
創刊号 特別ふろく付	ガーディ通信社	Act3～	ボトルキャップ
第2号	ガーディ通信社	Act4～	メタルライター
第3号	ガーディ通信社	Act4～	ヨーヨー
第4号	ガーディ通信社	Act5～	タン
第5号	ガーディ通信社	Act6～	モーグリ人形
第6号	ガーディ通信社	Act8～	カプセルトイ
第7号	ガーディ通信社	Act9前半～	つり革
第8号	ガーディ通信社	Act9中盤～	缶詰
第9号	ガーディ通信社	Act9後半～	剥製

UMA通信入手場所

奇岩の風穴

←橋の街へと向かう途中の、奇岩の風穴の中央付近にある道しるべ横にスタンドがある。

橋の街連結通路

←橋の街からシドの工房へ向かう連結通路の中央。柱の陰ですこし見つけにくい場所だ。

旧レト水道

←旧レト水道では、チョコボサーキットへ入る門の脇にスタンドが設置されている。

レト水道

←レト水道の中央付近にスタンドが設置されているぞ。鳥よせの鐘が目印になっている。

セルキーズギルド通路

←セルキーズギルド内部の、奥にある大広間の手前。大広間に入る入口脇にあるのだ。

秘密の滝壺

←秘密の滝壺にある道しるべの左側にスタンドが設置。満ち潮の入り江側に近い場所だ。

シャトル1番線ホーム

←噴水公園行きのシャトルに乗って、降りたホームの正面にある掲示板の左側に設置。

シャトル2番線ホーム

←王立競技場行きのシャトルに乗って、降りたホームの正面にある掲示板の左側に設置。

シャトル3番線ホーム

←王立図書館行きのシャトルに乗って、降りたホームの正面にある掲示板の左側に設置。

シャトル4番線ホーム

←飛空艇ドック行きのシャトルに乗って、降りたホームの正面にある掲示板の左に設置。

桜の関所

←桜の関所のスタンドは、チョコボサーキットへ抜ける門の右側に設置されているぞ。

霊峰の参道

←紅葉の駅から霊峰の参道に入ったすぐ脇に、UMA通信のスタンドが設置されている。

巡礼の氷窟

←霊峰の参道から巡礼の氷窟に入った場所にある通路の左側壁際にスタンドがあるぞ。

NEWSPAPER 新聞 MANIAC情報

各地のニュースが書かれているいろいろな新聞から、冒険に役立つ情報を入手!!

新聞を読もう!!

複数の新聞社が街や国の出来事を書いた新聞を発行しているぞ。王都正門ホールと、時計広場にいるリルティが読んでいる新聞をもらって、最新のニュースをチェックしよう。

←リルティのおじさんが読んでいる新聞をロックオンして、キャプチャーするのだ。

➡新聞ではいろいろな事件や事故のニュースと、関連する写真を見ることができるぞ。

情報満載!! 新聞の見出しリスト

新聞	Act	見出し	よみ
アルフィタリア新聞	2	アレクシスII世号墜落 死傷者0人	アレクシスIIせいごう ついらく ししょうしゃ0にん
日刊モグタイムス	2	アレクシスII世号墜落の陰に謎の女!?	アレクシスIIせいごう ついらくのかげに なぞのおんな!?
アルフィタリア新聞	8~9	ジュグラン参謀長が声明文を発表	ジュグランさんぼうちょうが せいめいぶんをはっぴょう
セルキーズタイムス	8~9	ジュグラン参謀長辞任か!?	ジュグランさんぼうちょう じにんか!?
アルフィタリア新聞	8	アルフィタリア国王急病により謁見中止	アルフィタリアこくおう きゅうびょうにより えっけんちゅうし
アルフィタリア新聞	9~	「異能抑止法違反」犯人逃亡中!	「いのうよくしほういはん」 はんにんとうぼうちゅう!
週刊クラヴァット	9	セルキートレイン無期限運休	セルキートレイン むきげんうんきゅう
セルキーズタイムス	9~	スチームエンジンの轟音 高らかに	スチームエンジンのごうおん たからかに
アルフィタリア新聞	9	リルティ史上初セルキー族の上級士官誕生!	リルティしじょうはつ セルキーぞくのじょうきゅうしかん たんじょう!

MANIAC マニアック

勲章

レイルがさまざまなアクションを起こすことで手に入る、勲章の一覧データだ!!

勲章集めのコツは気になるものに引力アクション!!

本書で解説している冒険の範囲内で手に入る、勲章の一覧だ。勲章のいくつかが手に入ったら、右ページからの一覧と、メニューの勲章画面のヒントを頼りに未入手分を探すといい。

←勲章画面では、入手した勲章に隣接するマスに、未入手分のヒントが出るぞ!

勲章データの見かた

DECORATION

【 バトルリアクション系 】 1

戦闘中、レイルが起こしたアクションに、モンスターが何らかの反応を起こすともらえる、勲章の一覧。

REACTION

勲章タイトル 2	対象モンスター 3	獲得条件 4
ゴブリンダンス	ゴブリン系	ゴブリン系が踊った
Yの悲劇	ゴブリン系	ゴブリン系が地面に刺さった

1 勲章の種類
獲得条件のおおまかな種類で分類された勲章の系統

2 勲章タイトル
勲章の名称

3 対象モンスター　対象マップ　対象素材アイテム
その称号を獲得するために対象となる魔物やマップ、アイテム

4 獲得条件
その称号を獲得するための必要条件

DECORATION

勲章

勲章 DECORATION

【バトルリアクション系】

戦闘中、レイルが起こしたアクションに、モンスターが何らかの反応を起こすともらえる、勲章の一覧。

勲章タイトル	対象モンスター	獲得条件
ゴブリンダンス	ゴブリン系	ゴブリン系が踊った
Yの悲劇	ゴブリン系	ゴブリン系が地面に刺さった
Kの悲劇	ゴブリン系	ゴブリン系が壁に刺さった
逆境コマ回し	ゴブリン系	ゴブリンサムライのかまいたち（攻撃）でゴブリンが回った
炎の逆襲	ゴブリンハンター	火矢を撃たせた
コバンザメヒール	ゴブリンヒーラー	ゴブリンヒーラーの回復魔法範囲に入ってレイルが回復した
チャクラ全開瞑想	ゴブリンサムライ	ゴブリンサムライが瞑想状態になった
泥酔夢幻流	ゴブリンサムライ	ゴブリンサムライが抜刀状態になった
明日への扉	デモンズウォール	扉を開いた
キャノンぶっこ抜き	デモンズウォール	大砲を抜いた
邪魔はさせない	デモンズウォール	扉を防御する門番を退けた
これでもくらえ	デモンズウォール	門番の武器を操り本体を攻撃した
犬まっしぐら	ウルフ系	ウルフ系に「おすわり」か「ちんちん」をさせた
頭蓋骨うまうま	ウルフ系	ウルフ系がスケルトンの頭蓋骨を食べきった
屈辱の瞬間	ウルフ系	レイルがダウンしてウルフ系におしっこをかけられた
私の頭を返して	スケルトン	頭を外した
炎のスピナー	ボム	ブレス中のボムを横に振って着火させた
爆発魂	ボム	ボムが自爆した
火の用心	ボム	着火しているボムを消火した

DECORATION 勲章

［ バトルリアクション系 ］

BATTLE REACTION

勲章タイトル	対象モンスター	獲得条件
固い絆	コロコロムシ系	コロコロムシ系を合体させた
ピンボーラー	コロコロムシ系	合体コロコロムシ系を振って転がした
花粉ベアラー	ブルーマー	ブルーマーを最大受粉レベルで倒した
ガーデニング	ブルーマー	飛行中のブルーマーを花に擬態させた
舌かんじゃった	モルボル系	モルボル系の舌を噛ませた
食べちゃった	モルボル系	モルボル系にオブジェクトを投げて食べさせた
体内ビッグバン	モルボル	モルボルにオブジェクトを食べさせ爆発させた
満開のモルボルの下で	モルボル	モルボルにオブジェクトを食べさせ花を咲かせた
大フィーバー到来	モルボル	モルボルにオブジェクトを食べさせギルを吐き出させた
トリックアート	トリックフェイス	トリックフェイスの顔を変えた
破壊光線乱れ撃ち	アーリマン	アーリマンをビーム垂れ流し状態にした
閃き涙	アーリマン	アーリマンをビーム垂れ流し状態で倒した
一本釣り	サハギン(水棲)	水棲サハギンを釣り上げて陸に上げた
一本釣りパート2	サハギン(陸棲)	陸棲サハギンを釣り上げて陸に上げた
みるみる充電	エレキクラゲ	エレキクラゲに電気属性をヒットさせ巨大化させた
テスラストライク	エレキクラゲ	帯電状態のエレキクラゲから落雷させた
電子の要塞	エレキクラゲ	最大サイズまで拡大させた
ガシャドクロの恐怖	キョウコツ(ガシャドクロ)	キョウコツを合体させてガシャドクロにした
ほうちょう返し	トンベリ系	トンベリを持ち上げてトンベリのほうちょうで倒した

勲章

【 バトルリアクション系 】

BATTLE REACTION

勲章タイトル	対象モンスター	獲得条件
鉄道巨人大地に立つ	鉄巨人	鉄巨人のギアを回して稼働させた
胸のエンジンに火を点せ	鉄巨人	鉄巨人に動力となるものをぶつけてエネルギーを供給した
鉄道巨人動力充填ヨーソロー	鉄巨人	鉄巨人が稼働中にギアを回して充電した
バックオーライ	鉄巨人	鉄巨人をバックさせた
大地焦がす巨人	鉄巨人	鉄巨人をフルパワー状態にした
バイザーダウン	鉄巨人	鉄巨人のバイザーを下げた
撃てるものなら撃ってみろ	鉄巨人	鉄巨人のバイザーを下げた状態でビーム自爆させた
猫的着地	クアール	クアールを跳ね飛ばして着地受身させた
次世代誕生	プリン系	プリン系を振って分裂させた
プリンクラウン	プリン系	プリン系を投げて着地で大量分裂させた
ジャンボプリン	プリン系	プリン系を最大サイズにした
七転八倒の狼	フェンリルウルフ	フェンリルウルフを振って飛び付く反撃をさせた
ブービートラップ	クレイモア	クレイモアを地雷化した
地雷魂	クレイモア	地雷化しているクレイモアを爆発させた
特徴のない獣	ベヒーモス	ベヒーモスを跳ね飛ばした
キングのかまくら	キングベヒーモス	キングベヒーモスを埋めた
ホーンクラッシュ	キングベヒーモス	キングベヒーモスの角を折った
緑化運動	サボテンダー	サボテンダーに水属性をヒットさせて巨大化させた

DECORATION 勲章

【 バトルクリア系 】

各地域に発生した瘴気ストリームを、閉じるともらえる勲章の一覧。もらえるのは最初の1回のみ。

BATTLE CLEAR

勲章タイトル	対象マップ	獲得条件
断崖の洞窟平定	断崖の洞窟	断崖の洞窟に発生した瘴気ストリームを初めて閉じた
東部開拓地平定	東部開拓地	東部開拓地に発生した瘴気ストリームを初めて閉じた
レト高原平定	レト高原	レト高原に発生した瘴気ストリームを初めて閉じた
忘れられた森平定	忘れられた森	忘れられた森に発生した瘴気ストリームを初めて閉じた
満ち潮の入り江平定	満ち潮の入り江	満ち潮の入り江に発生した瘴気ストリームを初めて閉じた
コスタ・ファギータ平定	コスタ・ファギータ	コスタ・ファギータに発生した瘴気ストリームを初めて閉じた
チョコボサーキット平定	チョコボサーキット	チョコボサーキットに発生した瘴気ストリームを初めて閉じた
収穫の平原平定	収穫の平原	収穫の平原に発生した瘴気ストリームを初めて閉じた
終戦記念碑の丘平定	終戦記念碑の丘	終戦記念碑の丘に発生した瘴気ストリームを初めて閉じた
桜の関所平定	桜の関所	桜の関所に発生した瘴気ストリームを初めて閉じた
霊峰の参道平定	霊峰の参道	霊峰の参道に発生した瘴気ストリームを初めて閉じた
巡礼の氷窟平定	巡礼の氷窟	巡礼の氷窟に発生した瘴気ストリームを初めて閉じた
大雪原平定	大雪原	大雪原に発生した瘴気ストリームを初めて閉じた

セルキートレイン観光案内

東京・一ツ橋　集英社

SELKIE TRAIN

紅葉の駅　こうようのえき

年中楽しめる紅葉狩りの行楽地!!

▶駅を降りたとたん、視界に広がる美しい紅葉がアナタの心を癒します。駅前では四季折々のガーデニング大会が年中開催中。

間もなく開通予定

コスタ・ファギータ

常夏のビーチでリフレッシュ!!

◀まぶしい太陽と白い砂浜。ビーチスポーツでLet'sリフレッシュ!!

王都―草原駅　おうと―そうげんえき

リルティの繁栄を象徴する美しき園へ

◀荘厳な王妃の庭は、訪れた者を王侯貴族の世界に誘う美しさです。

東京・一ツ橋 集英社

ISBN978-4-08-779528-8

C0076 ¥1238E

9784087795288

定価 本体1238円十税

1920076012389

ACTION ヒロイックなアクションを用途別に解説!!

AREA MAP 冒険に必携のマップ&エリアガイドを収録!!

ADVENTURE 大雪原までの戦いを徹底サポート!!

CUSTOMIZE アクセサリやライフ増加による強化方法を伝授!!